



FINAL FANTASY. VII

Obsah

Časová osa.....	2
Příběh	12
Návod.....	40
Popis postav.....	62
Nejlepší zbraně.....	67
Nejlepší Limit Breaks.....	69
Tajné lokace.....	71
Pěstování Chocobů.....	71
Bone Village.....	73
Klíč k sektoru 5.....	74
Potopená Gelnika.....	74
Zadní místnost v Cosmo Canyon.....	75
Proměňování příšer v předměty.....	75
Ohnivá jeskyně Da-Chao.....	76
Starý spící muž.....	76
Starý les.....	76
Velký ledovec.....	77
Fort Condor.....	81
Weapons - megasouboje.....	83
Ztracené zápisky.....	85
Final Fantasy VII rande.....	85
Cestovatel z Kalmu.....	86
Bonusová sekvence.....	86
Malé nápovědy.....	87
Materie	89
Enemy Skills.....	101
Limit Breaks.....	103
Zbraně.....	106
Zbroj a příslušenství.....	112
Popis Planety	115

Časová osa

Tato časová osa událostí ve světě Final Fantasy VII je založena a rekonstruována na základě všech kompilací Final Fantasy VII od roku 1997 do roku 2008, tedy do vydání poslední kompilace, kterou je Crisis Core. Je jasné, že ji další kompilace nebo plánovaný Final Fantasy VII Remake pozmění, takže pro tuto chvíli vypadá časová osa takto:

Před 2000 lety

- Začíná dlouhá cesta Cetrů za léčením planety.
- Přichází to, co je později známo jako "Pohroma z nebe". Na severní polární kontinent dopadá meteor a vážně zraňuje planetu. Cetrové se v tomto místě shromáždí, aby mohli léčit planetu.
- Pohroma z nebe se lstí a zradou vynořuje z kráteru po dopadu meteoru a na Cetrů a planetu padá velký mor.
- Planeta vytváří šest mocných zbraní pro boj proti Pohromě z nebe (ve FF VII jich je jen pět, ale v Dirge of Cerberus se zmiňuje i šestý): Original Weapon, Ultima Weapon, Diamond Weapon, Emerald Weapon, Ruby Weapon a Omega Weapon.
- Poté, co jsou Cetrové téměř vyhlazeni, je Pohroma z nebe poražena a uvězněna v geologické vrstvě. Weapons usínají, neboť nebyli nikdy použiti.
- Počty Cetrů se neustále zmenšují a jak plyne čas, tak jsou čím dál tím více pohlcováni stále rostoucí populací lidí. Během času se Cetrové stále více asimilují do liské civilizace, ale stále si udržují své prastaré znalosti a schopnosti.

1867

- Narodil se Bugenhagen.

1956

- 13. října- Grimoire Valentine se narodil Vincent Valentine.

1959

- V Cosmo Canyonu se Setovi narodil Nanaki (Red XIII.)
- Cosmo Canyon je napaden kmenem Gi Tribe. Seto opouští obyvatele, které přísahal chránit, a vydává se do tajné jeskyně pod Cosmo Canyonem, kudy se chystají Gi Tribe zaútočit na obyvatele. Seto jejich útok odráží, ale je zasažen otrávenými šípky a navždy se mění v kámen. Všichni v Cosmo Canyonu věří, že Seto zbaběle utekl. Jediný, kdo zná pravdu, je Bugenhagen.
- 23. září- Shinrova průmyslová dílna objeví Mako-energii.

1970

- Profesor Gast Faremis se stává vrchní vědcem Shinrovi společnosti.
- Shinrovi vědci Grimoire Valentine a Lukrecia Crescent provádí rozsáhlé výzkumy prastaré legendy o dvou subjektech planety, známých jako Chaos a Omega. Podaří se jim zjistit, že místem, kde se Chaos probudí je Crystal Cave. Po probuzení Chaosu však zjišťují, že je to nepřátelský duch, který na ně zaútočí. Grimoire je zabit při pokusu ochránit Lukrecii. Nedlouho poté Shinra zabavuje zbytky výzkumu.
- Profesor Gast objevuje ve staré geologické vrstvě pozůstatek Pohromy z nebe a označí ho

jménem "Jenova". Domnívá se, že se jedná o pozůstatek těla styrobylého Cetry.

- Shinrův výzkumný ústav pro vědu začíná s "Projektem Jenova". Cílem je další zkoumání pozůstatků, aby se zjistilo více informací o Starobylich (Cetra) a jejich schopnostech. Cílem je ovšem také to, jak tyto jejich schopnosti přenést na člověka. V čele projektu stojí Gast Faremis s pomocí kolegů vědců: Hoja, Hollandera a Lukrecie.

- V průběhu odhalování tajemství vzorku se rozhodne o tom, aby se pokusily spojit lidské buňky s buňky Jenovy. Profesor Hojo a Hollander mají však každý rozdílné představy o tom, jak by se měl tento proces provést. Oba tak v rámci Projektu Jenova vytváří dva různé projekty: Hojo vytváří Projekt S, který provádí v tajné laboratoři pod Shinrovým sídlem v Nibelheimu a Hollander vytváří Projekt G, který tvoří ve vesnici Banora.

- Shinrova organizace tajných vládních agentů Turks, pod které spadá výzkumné oddělení, se rozhodne přiřadit svého agenta Vincenta Valentine k ochraně a dohledu na Projekt S. Lukrecia je velmi překvapena.

- Hollander využívá Shinrova zaměstnance, mladou ženu jménem Gillian Hewley, jako testovací subjekt pro Projekt G (který je tak pojmenovaný právě po Gillian). Injektuje buňky Jenovy do jejího těla.

- Použitím DNA Gillian, které je teď doplněno o buňky Jenovy, Hollander implantuje a spojuje genom semene plodu s buňky Jenovy.

- V rámci Projektu G, tak Gillian otěhotní, a její dítě zdědí buňky Jenovy.

- Narodí se Genesis Rhapsodos a potvrdí tak, že je možné spojit DNA Gillian a lidského plodu. Když však Hollander zjistí, že má Genesis pouze schopnost vytvářet vlastní klony, a ještě k tomu neúspěšné, tak je označen za neúspěch a dává ho rodině v Banoře, aby ho vychovali jako vlastní dítě.

- Už mimo Projektu G se narodí Gillian i Angeal Heawley. Na rozdíl od Genesis je však Angeal označen za úspěch, protože umí nejen klonovat sebe sama, ale je schopen své klony začlenit do sebe a spojit se s nimi. Vzhledem k tomu, že se Shinra už finančně nechce na tomto projektu účastnit, tak je vše zastaveno a Angeal je ponechán své matce, aby ho vychovala jako normálního kluka.

- V Nibelheimu prožívají Vincent a Lukrecia román. Ten je však ukončen poté, co se Vincent dozví, že jeho otec zemřel při neúspěšném pokusu Lukrecie. Oba se rozcházejí a Lukrecia hledá útěchu u svého kolegy Hoja a brzo s ním čeká dítě.

- Hojo přesvědčí Lukrecii, aby se podrobila Projektu S a aby nenarozenému dítěti byly přímo injektovány buňky Jenovy.

- Lukrecii se narodí Sephiroth. Je jí však ihned po porodu odebrán, aby mohl být studován. Přítomnost buňek Jenovy je na chlapcovi a jeho schopnostech patrná již od počátku, a tak je označen za úspěch.

- Lukrecia onemocní z experimentů a navíc se buňky Jenovy šíří do celého jejího těla. Vincent se rozčílí a zaútočí na Hoja. Hojo však Vincenta postřelí a vystaví ho dalšímu experimentu, kdy mu zvýší odolnost jeho těla, zastaví stárnutí a dá mu sílu proměny. Během operace však Vincent zemře.

- Lukrecia využívá Vincentova těla a snaží se ho spojit s duchem Chaos. Infúzí čistého Mako ho dokáže vzkřísit a úspěšně spojuje jeho podstatu s duchem Chaos. Implantuje mu do hrudi Protomaterii, která mu umožní Chaos ovládat. Krátce potom Lukrecia zmizí ze světa a schová se do Crystal Cave.

- Vincent se probouzí v suterénu Shinrova sídla a je zděšen tím, co se mu stalo a bere to jako trest za to, že nedokázal zastavit Lukrecii před tím, aby se podrobila Projektu S. Najde prázdnou rakev v suterénu sídla a usíná hlubokým spánkem, během kterého nestárne.

1972

- Narodil se Reeve Tuesti.
- 15. prosince- ve městě na těžbu uhlí Corel se narodil Barret Wallace.

1975

- 22. února - v Rocket Town se narodil Cid Higwind.
- Narodil se Tseng.

1976

- Je postaveno město Midgar. Sídlo společnosti Shinra je přemístěno do Midgaru.

70. léta

- Začínají unikátní experimenty v tajném oddělení pod budovou Shinrova mrakodrapu v Midgaru. Později se budou označovat jako Deepground.

1977

- Narodil se Azul.

1978

- Narodil se Rude.

1980

- Profesor Gast opouští Shinru a vydává se na cestu kolem světa, aby hledal odpovědi na otázky související s Jenovou, Starobylými nebo planetou.
- V nepřítomnosti Gasta dochází v Shinře k boji o místo vrchního vědce mezi Hojem a Hollanderem, který nakonec vyhrává Hojo. Především proto, že jeho Projekt S byl úspěšnější než Hollanderův Projekt G.

80. léta

- Během svých cest profesor Gast navštěvuje Cosmo Canyon, domov lidí, kteří vědí mnohé o planetě. Během svého pobytu zde nabízí Gast Bugenhagenovi prostředky a vybavení k tomu, aby se mohl Bugenhagen věnovat studiu planety.
- Profesor Gast se setkává s mladou dívkou jménem Infalna, která je jednou z posledních žijících Starobylých. Gastův zájem je ze začátku čistě profesionální a dovídá se od ní spoustu informací o planetě a jejích lidech. Nakonec se však oba do sebe zamilují a Gast si Infalnu odvede do Snow Village na Severním kontinentu, kde spolu začnou žít v Icicle Inn.

1982

- Narodil se Reno.

1985

- 7. února- Infalně a Gastovi se narodila dcera Aerith Gainsborough.
- 27. února- Hojo vystopuje Gasta a odvádí Infalnu a Aerith do Midgaru. Gast je zabit vojáky, kteří Hoja doprovází, při pokusu ochránit svou rodinu.
- V vesnici Gongaga se narodil Zack Fair.
- Narodil se Rufus Shinra, syn zakladatele a Prezidenta Shinry.
- Narodila se Rosso.

1986

- Narodila se Shalua Rui.
- 11. února- v Nibelheimu se narodil Cloud Strife.

1987

- Narodil se Nero. Vznikl z pokusu injektování stagnujícího Mako do živého plodu. Je to jediný úspěšný pokus Deepground. Ihned po narození pohltil "tmou" svou matku.
- 3. května- V Nibelheimu se narodila Tifa Lockheart.

1990

- Midgar zahájil stavbu osmi sektorů, které jsou postaveny na betonových pilířích vysoko nad zemí. Pod nimi vznikají chudinské čtvrti.

1991

- Narodila se Shelke Rui.
- 20. listopadu- v orientální vesnici Wutai se narodila Yuffie Kisaragi, dcera vůdce vesnice Goda.

cca 1992

- Začala válka mezi Shinrou a Wutai. Shinra si chce vojensky podrobit poslední oblast, která se zdráhá využívat jeho Mako-energie. Do boje jsou zasazeni i manžel Elmyry Gainsborough a Sephiroth, který už je nyní SOLDIER 1. třídy.
- Sephiroth se velmi brzy díky svým mimořádným bojovým schopnostem a výsledkům stává světově uznávaným SOLDIER a je označován jako "Nejlepší voják, jaký kdy žil."

1992

- Elmyra Gainsborough dostává dopis, že se její manžel vrací domů na dovolenou. Elmyra se na něj vydává čekat na nádraží v 7. sektoru. Manžel se však nevrací, a tak chodí na vlakové nádraží každý den a čeká na jeho návrat.
- Infalna a Aerith utíkají z Shinrova mrakodrapu a vlakem odjíždějí do chudinské čtvrti v 7. sektoru. Na vlakovém nádraží v 7. sektoru se však Infalna zhroutí a zemře. Elmyra je svědkem události a odvede si Aerith domu, kde jí vychovává jako svou vlastní dceru. Aerith si na nový domov zvyká velmi rychle.
- Manžel Elmyry je zabit v boji. Aerith má podivný sen, ve kterém se jí o něm zdá a řekne to Elmyře. Za několik dní přijde dopis, že její manžel skutečně nedávno zemřel. Elmyra si začíná uvědomovat, že Aerith není normální dívka.

1995

- Zemřela matka Tify
- Tifa truchlí nad smrtí své matky a vydává se do pohoří Mt. Nibel, kde jak věří, se znovu setká se svou matkou. Tifa však padá z lanového mostu i s Cloudem, který se jí vydal přivést zpět. Tifa je těžce zraněná a je v kómatu, zatímco Cloudovi se nic nestalo, ale je obviněn, že za nehodu může on. Clouda toto trauma změnilo a je neustále osamocen a střetává se s ostatními dětmi, kteří si z něj utahují.

1997

- Zack Fair se rozhodne vstoupit do SOLDIER, opouští Gangagu a přichází do Midgaru.
- Tseng, mladý člen Turks, odhalí skupinu pašeráků zbraní na černém trhu a úspěšně vyřeší případ uneseného policisty. Tím získává respekt svých nadřízených.

1999

- Abel a Chloe se v Midgaru narodil Denzel.
- "Legendární Turks" je propuštěn z domácího vězení v Costa del Sol a zapojen do případu záchranu unesených obchodníku se zbraněmi.

0000

- Shelke Rui je unesena Turks a následně se připojí k Deepground a stanese se členem Deepground SOLDIER.

Pozdní léto

- Odehraje se incident mezi Sephirothem, Genesisem a Angealem, nyní už členy SOLDIER 1. třídy, v simulační místnosti v Shinrově mrakodrapu. Během simulace se Genesis nechá vyprovokovat Sephirothem k boji, který nakonec musí ukončit Angeal. Genesis utrpí zranění, ale simulační místnost je vážně poškozena.
- Během léčení Hollanderem se Genesis dozvídá pravdu o svém zrození. Dozví se také informaci, že se jeho buňky pomalu rozpadají a vše skončí smrtí. Genesis souhlasí s návrhem Hollandera, který nabídne Genesisovi pomoc s hledáním léku na degradaci.
- Hollander kontaktuje ředitele SOLDIER, Lazarda, a prozradí mu původ Genesisise. Navrhuje, aby se oba spojili a použili síly SOLDIER k povstání proti Shinře. Hollander už dlouho hoří nenávistí k Shinrovi, který zneuznal jeho schopnosti vědce. Lazard souhlasí a poskytne Hollanderovi potřebné finanční prostředky, aby uvedl plán do pohybu.

Říjen

- Genesis je odeslán do Wutaie, kde zuří válka s Shinrou. Po příjezdu do Wutaie uvádí Genesis a Hollander plán povstání do pohybu. Spolu s Genesisem se k němu přidává i mnoho SOLDIER 2. a 3. třídy.
- Hollander ukradne utajované zprávy z výzkumného oddělení Shinry a mizí.
- Angel Heawley a jeho chránělec Zack Fair, SOLDIER 2. třídy, jsou vysláni do Wutaie s úkolem splnit Genesisův úkol: dobýt Fort Tamblin.
- Angeal a Zack dobývají Fort Tamblin, ale v následném útoku, je Zack napaden Genesisovými kopiemi. Zackovi pomáhá Sephiroth, ale Angeal během útoku zmizí.

Prosinec

- Rufus Shinra přebírá v Shinře pozici Více-Prezidenta a odchází na dlouhý výlet s cílem nabrat zkušenosti s podnikáním.
- Zack a Tseng přicházejí do vesnice Banory, aby našli Genesisise. Vesnice je až na Gillian Heawley opuštěná. Genesis zabíjí Gillian za její účast v Projektu G a spolu s Angealem opouští scénu. Shinra následně vybombarduje celou vesnici, aby zahladil stopy po tom, co se zde stalo.
- Cloud slibuje Tifě pod hvězdnou oblohou v Nibelheimu, že jestli bude Tifa někdy v nesnázích a on slavný, tak jí přijde zachránit. Zároveň jí oznamuje, že se vydává do Midgaru, aby se jednou mohl stát členem SOLDIER, jako slavný Sephiroth.

0001

- 10. ledna- Veld, vůdce Turks, kontaktuje "Legendárního Turks" a oznamuje mu novou hrozbu, která může vzniknout v důsledku války Wutai s Shinrou.

Únor

- Válka s Wutai končí.

- 30. února - 14:15 - proti-Shinrovská organizace s podporou Wutai, Avalanche, pod velením muže jménem Shears, podniká útok na 8. sektor v Midgaru. Útok odráží Reno a nový člen Turks (tedy hráč sám, viz. příběh FF VII: Before Crisis) a poráží Shearse. Tseng informuje Velda o totožnosti útočnicků a prozrazuje mu i další plán útoku Avalanche, který bude směřovat na Prezidenta Shinru, který v Junonu bude konat vojenskou přehlídku. Jeden z velitelů Avalanche, Fuhito, připravuje útok, zatímco Veld vysílá na ochranu Prezidenta Rena a člena Turksu. Reno a člen Turksu dorazí do hotelu v Junonu, informují Prezidenta o nebezpečí a odvádějí ho do bezpečí. Zradou v řadách Shinrových vojáků je však Prezident postřelen přímo samotným Fuhitem, který následně utíká. Prezident však přežívá. Útok Avalanche na Junon je právě tímto incidentem úspěšný, neboť obrátí pozornost jinam a jednotky Avalanche obsazují Mako kanón. Shinra nařizuje, aby na zneškodnění útoku byl povolán Sephiroth. 15:30 - Avalanche se chystá použít kanón k útoku na Midgar. Jejich útok je ale přerušeno členem Turks. Sephiroth se střetává s členkou Avalanche Elfe, ale boj je k velkému překvapení vyrovnaný a Elfe uniká.

Březen

- Angeal a Genesis jsou úředně prohlášeni za mrtvé.

- Prezident Shinra nařizuje na potlačení Avalanche použít síly SOLDIER, které jsou však dezercemi prořídle. Nařizuje tedy Turksu, aby naverboval nové členy SOLDIER.

- 16. března- Reno a Rude, částečně donucením a výhrůžkami, shromáždili velký počet adeptů na SOLDIER v Costa del Sol. Člen Turksu podmaňuje povstaleckou organizaci Club Duel's King a donutí jí se přidat k SOLDIER. Během plavby lodí do Costa del Sol, vyvolá člen Club Duel's King Azul zmatek a zaútočí na člena Turks. Je odražen, ale po přistání do Costa del Sol na loď zaútočí Avalanche pod velením Shears. Po těžkém boji je útok odražen a Shears se stahuje. Azul se následně dobrovolně přidává k SOLDIER.

Duben

- Zack je povýšen na SOLDIER 1. třídy. Ve stejný den napadne Genesis a jeho kopie Midgar. Zack je se Sephirothem poslán k jejich likvidaci. Zack se setkává s mladou členkou Turks, Cissnei a dostává se na stopu Hollanderovi. Po honičce za utíkajícím Hollanderem je Zack přepaden Angealem. V následném boji se Zack propadá do 5. sektoru v chudinské čtvrti pod městem.

- Zackův pád zpomalí díra v zemi plná květin v kostele. V kostele se Zack seznamuje s Aerith Gainborough a začíná jejich románek. Zack se vrací a pomáhá odrazit útok Genesisových kopií na Shinrův mrakodrap.

- V boji proti kopiím Zackovi pomůže Angeal a odnese ho na svých křídlech do vyšších pater budovy, kde se Zack snaží ochránit Hoja před Genesisem. Hojo prozrazuje Genesisovi, že Hollander lhal a že není možné zastavit jeho degradaci. Genesis odlétá do Modeoheimu s Angealem v patách.

- Cissnei se zavazuje vedení Turks, že bude sledovat Zacka.

- Zack a Tseng následují Hollandera a Genesisu do Modeoheimu. Zack se seznamuje s jedním z vojáků, kterým je Cloud Strife. V opuštěné továrně na Mako se Zack utkává s Genesisem, kterého poráží. Genesis se vrhá do propasti. Zack pronásleduje Angeala a když ho dostihne,

tak se Angeal spojí s ostatními svými kopii a donutí tak Zacka, aby ho zabil. Umírající Angeal odkazuje Zackovi své sny a čest v podobě svého meče, kterým je Buster Sword.
- Zack následně zajme i Hollandera a ten je v Junonu uvržen do vězení.

Červen

- Cloud Strife, který je stále jen obyčejným vojákem, je převelen z Junonu do Midgaru.
- 27. června- od informátora se Fuhito dozví o profesoru Shinry Rayleighovi, který provádí utajovaný výzkum, jehož cílem je vylepšit stávající SOLDIER. Fuhito i s novou jednotkou Avalanche, Ravens, přijíždí do Midgaru.
- 28. června- 18:00- Cloud a další dva vojáci jsou přiděleni k Rayleighovi jako ochranka. K ochrance se přidává i člen Turks. I přesto jsou napadeni Avalanche. Oba vojáci jsou zabiti a Cloud málem při pokusu ochránit Rayleigha také, ale je zachráněn členem Turks. Profesora Rayleigha se sice podaří zachránit, ale noví a lepší členové Avalanche, Ravens, se zmocňují kufříku s materiálem o výzkumu nových prototypů SOLDIER. Fuhito se tak zmocňuje cenných informací.

Prosinec

- 22. prosince- člen Turksu se nešťastnou náhodou seznamuje s ženou jménem Chelsea, která je však ve skutečnosti špehem Avalanche.
- 23. prosince- v 8. sektoru v Midgaru dochází k útoku monster. Chelsea informuje Avalanche o plánech a záměrně se sbližuje s Rudem. Reno jí však odhalí a informuje o ní Rudeho. Ten odpoví, že o ní ví, ale nemůže jí ublížit, protože se do ní zamiloval.
- 24. prosince- Reno úspěšně eliminuje monstra v 8. sektoru. Chelsea se přizná a odchází, protože nechce bojovat s Rudem.

0002

Leden

- 14. ledna- dva členové SOLDIER, Essai a Sebastian, jsou zajati Ravens při misi v Snow Village. Oba jsou odvedeni k Fuhitovi na blízkou základnu a podrobeni experimentu, který Fuhito připravil z informací od Rayleighovi. Člen Turks je vyslán na místo a oba zachraňuje. Prezident Shinra se rozhodne povolát Zacka, aby situaci řešil.
- 16. ledna- Shinra vysílá vojsko, aby zničilo základnu Avalanche. Spolu s nimi jsou i Zack, Essai, Sebastian a člen Turks. Jsou však přepadeni a Essai a Sebastian opět odvedeni a vystaveni stejnému experimentu, který je tentokrát úspěšný. Oba SOLDIER se přidají na stranu Avalanche. Zack za pomoci člena Turks oba SOLDIER však poráží a zabíjí a následně zničí i celou základnu.
- Shinra zbavuje Velda velení nad Turks, protože ho podezírá z úniku informací.
- Heidegger přebírá velení nad Turks a nařizuje jim, aby hlídkovali v Junonu a mohli tak odrazit případný útok Avalanche.

Únor

- 1. února- Avalanche podle očekávání zahajuje útok na Junon. Útok je mohutný a míří na letiště v Junonu. V té chvíli přichází Veld k Prezidentovi a vydírá ho. Pokud mu opět nepředá velení ad Turks, tak odhalí veřejnosti všechny tajné operace Turks. Útok Avalanche je opět díky schopnostem člena Turks odražen. Prezident a Veld podezírají z úniku informací Hoja.

Ranné léto

- Lazard mizí. Předpokládá se, že je jen otázkou času, než se přidá k Hollanderovi.

Červen

- 17. června- Avalanche zaútočí na Shinrův mrakodrap v Midgaru. Fuhito se snaží přemluvit Hoja k tomu, aby se k nim přidal a mohl tak studovat nové druhy Ravens. Vše nakonec končí útekem Fuhita a odražením útoku.

- Zpět na základně Avalanche někdo neznámí odhalí Fuhitovi, Elfe a Shearsovi identitu mladé dívky, jenž je zřejmě posledním žijícím potomkem Starobylich, kteří maj podle legendy dovést lidi do Zaslíbené země.

Srpen

- 9. srpna- Shears, Fuhito a Elfe unesou Aerith do kostela v 5. sektoru. Člen Turks se je však snaží zastavit a střetává se se Shearsem. Elfe se snaží Aerith přesvědčit, aby jim pomohla najít Zaslíbenou zemi, ale Aerith váhá. Člen Turksu poráží Shearse a donutí k útěku i ostatní. Naléhá na Aerih, aby odešla z Midgaru na nějaké jiné místo, kdy by ji nenašli. Aerith však odmítá. Ještě téhož dne nabídne Tseng Aerith spolupráci s hledáním Zaslíbené země, výměnou za ochranu a dohled. Veld mezitím informuje Prezidenta o krizové situaci v reaktoru v Nibelheimu. Prezident žádá okamžité řešení, protože reaktor v Nibelheimu je vůbec prvním reaktorem, ale hlavně je zde držena Jenova.

Září

- Zack tráví dovolenou v Costa del Sol, kde narazí i na Cissnei. Ta tu ovšem není náhodou, ale jen plní rozkazy, aby na Zacka dohlédla.

- Během Zackovi dovolené je Junon napaden Genesisovými klony. Zack je okamžitě povolán do služby. V Junonu Turks pomáhají s evakuací města, zatímco se Zack snaží zabránit Hollanderovi v útěku. Hollander je však osvobozen a za pomoci dvou okřídlených kopií Genesisu je odnesen pryč. Sephiroth informuje Zacka o tom, že se klony objevili i v Midgaru a že je možnost, že by mohl být Genesis stále naživu. Jejich rozhovor ve vzduchu zaslechne i Genesis. 21. září - do reaktoru v Nibelheimu je poslán Tseng a člen Turksu na průzkum, aby zjistili, proč mizí změstnanci reaktoru. Člen Turksu je napaden podivnými brutálními stvořeními a informuje Tsenga o situaci.

Říjen

- 1. října - incident v Nibelheimu. Město vypáleno a obyvatelé zabiti Sephirothem. Sephiroth se i s hlavou Jenovy dostávají do Proudů života. Smrtelně zranění Zack a Cloud jsou podrobeni Hojovým experimentům, které mají vytvořit Sephirothovi klony. Zangan, učitel Tify, odnáší těžce zraněnou Tifu do Midgaru na léčení a zakládá v 7. sektoru bar "Sevent Heaven". Zbytek těla Jenovy je přesunut do Shinrova mrakodrapu v Midgaru. Po týdnech marného experimentování jsou Zack i Cloud ponecháni v Shinrově sídle v tajné laboratoři ve zkumavkách a Hojo se vrací do Midgaru.

0003

- Dyneovi a Elenor se narodila Marlene.

- 11. dubna- došlo k neúspěšnému startu rakety Rocket Shinra 26.

- 8. května- Shinra přesvědčil obyvatele Corelu, aby přistoupili na stavbu Mako reaktoru. Barret přesvědčil celou vesnici, že uhlí nemá budoucnost, a že Mako-energie všem přinese šťastnější budoucnost. Jediný, kdo byl proti, byl Barretův nejlepší přítel Dyne. Jednoho dne však v reaktoru dojde k nehodě, při které zemře mnoho Shinrových pracovníků, a ze které jsou obviněni obyvatelé Corelu. Město je tedy v odvěť celé vypáleno. Při pokusu o pomoc jsou Barret a Dyne zraněni Shinrovými vojáky a Dyne padá z útesu. Barret si myslí, že je mrtvý. Ve vypálené vesnici najde svou mrtvou manželku a malou dceru Dynea, Marlene.

Barret se jí ujme a vychovává ji jako vlastní dceru. Barret přísahá Shinrovi pomstu a stěhuje se do Midgaru, kde se seznámí s Tifou. Zakládá malou odbojovou skupinu, kterou později sjednotí se zbytky Avalanche- viz. Příběh FF VII: Before Crisis.

0004

- Exploduje Mako reaktor v Gangaze. Zemře mnoho lidí.

0006

- 30. října - Nanaki je zajat Shinrou.

- 19. prosince - po letech ztrávených ve zkumavkách, se Zackovi a Cloudovi podaří utéct ze Shinrova sídla. Cloud je v důsledku vystavení Mako neschopný pohybu. Zack ho obléká do uniformy SOLDIER 1. třídy, kterou v sídle najde. Podaří se jim dostat do hor blízko Midgaru, protože Zack touží vidět Aerith. Při jejich cestě ještě nemocnému a dezorientovanému Cloudovi Zack vypráví vše o Sephirothovi a incidentu v reaktoru.

- 22. prosince - Zack je zastřelen vojáky při pokusu dostat se do Midgaru. Cloud je schován mezi skalami, a tak se zachraňuje. Umírající Zack předá Cloudovi svůj Buster Sword a odkáže mu svou čest a své sny. Cloud, který není ještě úplně zdravý, se vydává do Midgaru, kde na vlakovém nádraží v 7. sektoru potká Tifu. Clouda mysl je zmatená, a tak si všechny události Zackova života převede na sebe. Cloud je tedy SOLDIER 1. třídy, i když nikdy nebyl víc než řadový pěšák. Tifa, Barret a ostatní jeho historce uvěří a nabídnou mu peníze, když jim pomůže s destrukcí 1. Mako reaktoru v Midgaru.

Zima 0007- Zima 0008

- Události Final Fantasy VII- viz. Příběh FF VII.

- konec ledna- Meteor ničí Midgar.

- Geostigma začíná infikovat populaci planety.

- Jaro- Edge je postaveno obyvateli Midgaru. Je založeno WRO Reveem (financováno Rufusem).

0009

- Události v Advent Children- viz Příběh FF VII: Advent Children.

0010

- Události v Dirge od Cerberus- viz. Příběh FF VII: Dirge of Cerberus.

Příběh

Kdysi dávno v hluboké minulosti planety:

Magická rasa zvaná Cetra, dnes známá jako Starobyli, cestovala vesmírem a část z nich se usadila na planetě obývané lidmi. Cetrové se stali také lidmi tím, že na sebe vzali jejich podobu, ale jejich magické schopnosti jim zůstali. Časem a míšením s lidmi se jim schopnosti ztráceli a původních Cetrů ubývalo. Před 2000 lety spadl na planetu meteor, který způsobil velký kráter na severu planety. Meteor v sobě obsahoval cizí a nepřátelskou bytost jménem Jenova, která infikovala Cetru virem, který je přeměňoval v monstra. Následovala doba bojů a utrpení. Zbylí Cetrové a lidé vytvořili pět bytostí, kteří byly napůl stroje a napůl organičtí, za účelem ochrany planety proti Jenově. Tyto bytosti se nazývali Weapons. Nebyli však nikdy použiti. Cetrům se totiž nakonec podařilo Jenovu zatlačit a uzavřít v Severním kráteru. Vyčerpaná a zraněná planeta začala léčit své zranění, ale ani po 2000 letech se nezotavila úplně.

V nedaleké minulosti planety:

Po téměř 2000 letech našla elektrárenská firma Shinra s. r. o., ovládající téměř všechna odvětví lidské činnosti na celém světě způsob, jak z planety čerpat Mako-energii, jinak známou jako Lifestream (Proud života) a získat tak neomezený zdroj energie pro všechny lidi na světě i pro svoje technologie. Proud života je ve šem živém i neživém planety a z čeho vše vzniká a kam se také vše vrací. Kondenzovaná Mako-energie s magickými schopnostmi se nazývá Materie. Lidé tak žili pohodlný život na úkor toho, že z planety vysávali její životní sílu. Ne všichni s tím však souhlasili, ale Shinra svou silou zastavil každého, kdo se mu postavil do cesty. Na svoji ochranu má Shinra jednotku supervojáků, zvanou SOLDIER. Všichni vojáci mají v sobě buňky Jenovy, které jim dávají mimořádnou sílu a schopnosti. Profesor Gast, vrchní vědec Shinry, vedl tým skládající se z mladého nadějného vědce Hoja, dívky Lukrecie a člena Turksu Vicenta. Gast v Nibelheimských horách získal vzorek z těla Jenovy, o kterém se domníval, že se jedná o potomka Cetrů. V nedalekém městě v Shinrově sídle si zbudoval výzkumnou laboratoř. Tehdy následovala náhoda, která brzo změnil celý osud planety. Vincent se zamiloval do Lukrecie, ale ta se zamilovala do Hoja. Brzo s Hojem čekala dítě. Vincentova láska však trvala dále a když se dozvěděl, že Hojo naočkoval nenarozenému dítěti DNA Jenovy, neovládl se a střetl se s Hojou. Hojo vyhrál a pomstil se Vicentovi tak, že na něm provedl operaci v polomutantní formu života. Profesor Gast byl tímto zděšen a ze strachu z Hoja utekl do Snow Village na druhém konci světa. A zde zasáhla další náhoda. Gast ve zdejší hospodě narazil na dívku jménem Infalna, jenž byla skutečně potomkem Cetrů. Začal jí zkoumat a v rámci jejího zkoumání se do sebe oba zamilovali. Žili spolu a měli krásnou holčičku, kterou pojmenovali Aerith. Hojo je však objevil a chtěl je odvést. Gast byl zabit při pokusu ochránit svou rodinu a Infalna i Aerith byli odvedeni. Po čase se jim podařilo utéct, dostali se až do Midgaru, kde ale však Infalna zemřela a malou Aerith ještě před smrtí svěřila na vlakovém nádraží první ženě, kterou viděla. Tato žena se

jmenovale Elmyra a čekala zde na svého muže, který se měl vrátit zpět z války Shinry s Wutai. Nikdy se však nevrátil, a tak se Elmyra alespoň postarala o Aerith a vychovala ji jako vlastní dceru. Aerith zdědila po matce Bílou Materii, která je prý schopna při nebezpečí přivolat mocnou sílu Holy.

Současnost:

Kapitola první: začátek cesty

Na vlakové nádraží v 1. sektoru v Midgaru přijíždí vlak, ze kterého vyskakuje několik postav, které přemůžou překvapené strážce a pokračují k Mako reaktoru. Jsou to členové teroristické skupiny Avalanche Biggs, Wedge a Jessie pod velením vůdce Avalanche Barreta. Už dlouho bojují proti Shinrovi, ale teď je to jiné, mají dost prostředků k tomu, provést svůj úkol. Postupným ničením Mako reaktorů chtějí přimět Shinru, aby zastavil používání Mako-energie. V celém Midgaru je takových Mako reaktorů celkem 8 a tento je z nich nejméně střežený, a proto vhodný k prvnímu úderu. Tentokrát je to ale opravdu jiné, je tu přece on. Před několika hodinami mu nabídli slušnou sumu peněz, když jim pomůže s likvidací Mako reaktoru. A on k jejich překvapení přijal! On! Bývalý voják Shinrovi elitní jednotky SOLDIER a k tomu s hodností vojáka 1. třídy. Ano, je sice trochu divný, moc toho nenamluví a je na něm vidět, že je mu celá věc, za kterou oni bojují, zcela ukradená. Dělá to evidentně jen pro peníze. Ale co, jeho jistě velké bojové schopnosti a zkušenosti z mnoha bojů budou velmi vítané. Neznají sice ani jeho jméno, ale za několik týdnů ho bude znát celý svět. Jmenuje se Cloud Strife a aniž to tuší, právě nastupuje cestu za záchranou celé planety...

Cloud následuje skupinu až k mechanické bráně, bránící vstupu do komplexu Mako reaktoru. Počítačová odbornice Jessie naťuká správný kód k otevření brány a všichni se přesunou do Mako reaktoru.

Barret: *Jo, jsi poprvé v reaktoru?* Cloud: *Ne. Vždyť jsem přece pracoval pro Shinru, to víš.*
Barret: *Planeta je plná Mako-energie. Lidé jí každodenně využívají. Mako je mízou planety. Ale tihle Shinrovi poskoci vysávají mizu s tím nástrojem, co mají.* Cloud: *Nejsem tu pro přednášku. Pojďme rychle.*

Dojdou k centru reaktoru a Barret s Cloudem sestupují dolů, aby nastavili bombu. Barret pokyne Cloudovi, aby nastavil bombu, ale když jí pokládá, tak uslyší v mysli divný hlas a na chvíli se zastaví a znejistí. Barret Clouda okřikne, ten se probere a nastaví bombu. Když je bomba nastavena objeví se na scéně obrovský robotický škorpion, který stráží reaktor. Cloud s Barretem ho porazí a utíkají ven. Na poslední chvíli se jim i ostatním podaří utéct a celým Midgarem se ozve ohlušující výbuch. Mise splněna, reaktor zničen. Na návrh Barreta se všichni rozdělí s tím, že se opět sejdou na vlakovém nádraží. Ztíží tím hledání Shinrových vojáků.

Cloud: *Huh?! Hej!* Barret: *Pokud jde o tvoje peníze, tak jsou uložené v bezpečí u nás na základně.*

Cloud běží ulicemi k vlakovému nádraží. Všude je zmatek a nepořádek. Výbuch reaktoru byl opravdu silný. Po cestě narazí na mladou dívku, prodávající květiny.

Květinová dívka: *Promiňte. Co se stalo?* Cloud: *Nic...hej, poslyš...nevidím tady moc květin.*
Květinová dívka: *Oh, tohle? Líbí se ti? Jsou jen za 1 korunu.* Cloud: *Koupím si jednu.*
Květinová dívka: *Oh, děkuju, tady máš....*

Cloud pokračuje k nádraží, které je už ale prohledávané vojáky. Zahlídnou Clouda a začnou ho obkličovat. Ten ustupuje dozadu a právě v tu chvíli projíždí dole vlak, který měl stihnout. Skočí z mostu přímo na jeho střechem. Uvnitř jednoho kupé právě probíhá vzrušená debata členů Avalanche. Diskutují o tom, jestli Clouda zajali vojáci, nebo vlak prostě nestihl. Právě v té chvíli někdo zaťuká na dveře vlaku, které se otevrou a do kupé k překvapení všech skočí Cloud. Společně se přesunou do kupé s počítačem a provedou simulaci předcházející akce. Na mapě Midgaru vysvětlí Jessie, že při průjezdu vlaku do každého z osmi sektorů v Midgaru existují elektronická čidla, která rozpoznají identifikační kód každého cestujícího a porovnají ho z databází v Shinrově mrakodrapu. Tak se snadno odhalí jakékoli nežádoucí osoby. Oni se však nemusí bát, protože mají falešné ID. Vlak zastaví na nádraží v 7. sektoru a skupina i s Cloudem se přesune na základnu Avalanche, jenž je skrytá pod podlahou v nedalekém baru. Bar se jmenuje Seventh Heaven a patří Tifě, Cloudově kamarádce z dětství. Barret vzlítne do baru a všechny hosty vyžene, aby se mohl věnovat své dceři Marlene, se kterou sjede do tajné skrýše a základny Avalanche. Tifa dostane od Clouda květinu, kterou koupil od květinové dívky. Cloud sjede dolu do skrýše. Chce po Barretovi svoje peníze, protože chce co nejdřív zmizet. Barret se rozčílí, protože doufal, že Cloud ještě Avalanche pomůže. Naštvaný Cloud opouští bar, ale Tifa ho zastaví a připomene mu jejich společný slib z dětství.

Tifa: *Cloude, prosím. Pomoz nám. Planeta je nemocná pomalu umírá. Někdo musí zakročit. Vzpomeň si Cloude, je to sedm let.*

Tedy si jako děti v Nibelheimu pod noční oblohou slíbili, že jestli bude Cloud někdy slavný a Tifa v nebezpečí, přijde jí Cloud zachránit. Barret dá Cloudovi jeho peníze a nabídne mu dvojnásobek, zúčastní-li se mise další. Cloud nakonec souhlasí. Druhý den se všichni členové Avalanche spolu s Tifou a Cloudem vydají vlakem do 5. sektoru, kde je dalším cílem zdejší Mako reaktor. Během cesty vlakem jsou však elektronickými čidly odhaleni, jejich ID totiž bylo po zvýšení ostrahy minulého dne, neplatné, a tak jim nezbylo nic jiného, než vyskočit z jedoucího vlaku. Parta se však rozdělila, Barret, Tifa a Cloud pokračovali vlakovými tunely k reaktoru. K překvapení všech, však reaktor nebyl vůbec chráněn. Bez jakýchkoli problémů se dostali až k centru reaktoru a Cloud nastavil bombu. Cloud se však zhroutí a upadne do bezvědomí, ve kterém vidí záblesky dávné minulosti. Vidí klečet mladou Tifu nad bezvládným tělem jejího otce v reaktoru podobném tomuto.

Mladá Tifa: *Tati...Sephiroth?! To udělal Sephiroth?*
Sephiroth...SOLDIERS...Shinra...Nenávidím je!...Nenávidím je všechny!!

Podivný sen skončí a Cloud se probere. Utíkají směrem ven. Těmeř na konci reaktorového komplexu, vznášejícího se na velkých pilířích vysoko nad zemí jako všechny sektory v Midgaru, jsou však obklopeni strážemi. Byla to past. Nejsou tu však jen vojáci.

Barret: *Prezi...Prezident Shinra?* Tifa: *Proč je tady Prezident?* Prezident Shinra: *Takže vy jste ti...jakže to bylo?* Barret: *Avalanche! A nezapomeňte na to! A Vy jste Prezident Shinra, že?*
Cloud: *Dlouho jsme se neviděli, Prezidente.* Prezident Shinra: *Neviděli? Ach...ty jsi bývalý*

SOLDIER, který se přidal k Avalanche, že? V tvých očích je prozrazující Mako třpyt. Řekni mi zrádce, své jméno. Cloud: Cloud. Prezident Shinra: Odpusť že se ptám, ale nelze očekávat, že budu každého znát jménem, nejsi-li další Sephiroth. Ano, Sephiroth byl...brilantní. Cloud: Sephiroth...? Prezident Shinra: A takový odpad, jako jste vy, se musí zničit plamenem. Barret: Odpad? To je všechno co řekneš? Shinra je odpad a ničí planetu, a ty jsi král odpadu! Takže drž hubu! Prezident Shinra: Už mně to s vámi nebaví, jsem velmi zaneprázdněný člověk. Takže jestli prominete...mám večeri a musím se jí zúčastnit.

Prezident Shinra naskočí na právě přiletivší helikoptéru a ještě před tím luskně prsty a na scéně se objeví velký techno robot. Barret, Tifa a Cloud robota porazí, ale ten zapne autodestrukci a způsobí výbuch, při kterém Cloud spadne dolů. Sice se ještě zachytí trosk plošiny, ale výbuch nastavené bomby v reaktoru způsobí silný otřes, při kterém se Cloud neudrží a zřítí se dolů do chudinské čtvrti pod Midgarem. Spadne přímo do kostela na místo, kde je před oltářem díra v zemi plná nádherných květin, které zpomalí jeho pád. Když se Cloud probírá z mrákot, uslyší krásný ženský hlas, vracející ho zpět do reality. Probere se a vstane. Přímo před ním stojí nádherná mladá dívka, od které si nedávno koupil květiny. Dívka se Cloudovi představí jako Aerith a je velmi překvapená, že si ji Cloud pamatuje. Vysvětlí mu, že se nachází v chudinské čtvrti v 5. sektoru. Aerith se zeptá Clouda, jestli by jí mohl dělal bodyguarda a poprosí ho, aby ji doprovodil zpět domu. Do kostela vejdou dva vojáci a jeden člen Shinrových agentů, zvaných Turks, jménem Reno. Podle oblečení a očí poznají v Cloudovi bývalého člena SOLDIER a vydají se za ním. Cloud s Aerith utečou do zadní části kostela, vyšplhají na střechu a po střechách trosek, kterých je v této části města opravdu hodně, se dostanou do bezpečí. Cloud se podivuje na tím, proč se zrovna Turks zajímá o Aerith a zeptá se jí na důvod. Aerith řekne, že to nebylo poprvé co za ní přišli, ale důvod proč se o ní zajímají neví.

Aerith: Cloude, nejsi ty...Jsi SOLDIER? Cloud: Býval jsem. Jak to víš? Aerith: Máš v očích zvláštní třpyt...

Cloud doprovodí Aerith do jejího domu. Tam mu představí svoji matku. Cloud se zmíní o tom, že se musí dostat zpět do 7. sektoru za Tifou a ostatními. Aerith se zajímá o Tifu a vyptává se, jestli je to Cloudova přítelkyně. Cloud odpoví že ano. Nabídne mu, že mu ukáže cestu, jak se dostat do 7. sektoru, ale Cloud odmítá, protože je cesta moc nebezpečná. Aerithina matka nabídne Cloudovi, aby si alespoň u nich v pokoji odpočinul. Po několika hodinách spánku se Cloud vyplíží z pokoje, aby nevzbudil Aerith a vydá se sám do 7. sektoru. K jeho velkému překvapení ho ale Aerith předběhne a čeká na něj u cesty. Aerith se cítí podvedená a Cloud se cítí trapně. Přesunou se na dětské hřiště a po chvíli ticha se Aerith zeptá.

Aerith: Jakou jsi měl hodnost? Jako SOLDIER. Cloud: 1. třídu. Aerith: Opravdu. Stejnou hodnost. Cloud: Jako kdo? Aerith: Jako můj první kluk. Cloud: A...bylo to vážné? Aerith: Ne. Znala jsem ho jen chvíli. Cloud: A jak se jmenoval? Aerith: Na tom nezáleží.

Najednou se za nimi vzadu otevře velká brána do dalšího sektoru města a projede jí nádherně vstrojený kočár, tažený dvěma Chocobami. Uvnitř Cloud zahlédne Tifu. Aerith řekne, že jedou nejspíš do Wall Marketu, kde je tržiště plné obchodů. Cloud pošle Aerith domu a sám se

vydá do Wall Marketu, k jeho překvapení už na něj ale ve Wall Marketu Aerith čeká. Cloud se rozčílí, protože toto místo, jak jí sám řekne, není vůbec vhodné pro mladé dívky. Ale přesto spolu pokračují dál. Od lidí se dozví, že kočár zamířil do sídla Dona Cornea, známého perverzáka. Do sídla je odmítají vpustit, protože vstup je pouze pro ženy. Aerith dostane nápad, Clouda převlékne a ustrojí do ženských šatů, a tak se oba dostanou do sídla. Najdou Tifu, která jim řekne, že se sem dostala dobrovolně, aby z Dona Cornea, který podezřele slídlil v sektoru 7, dostala nějaké informace. Ale že se dostala do nesnázi, protože on hledá nevěstu. Nakonec jsou všichni tři odvedeni k Corneovi, který se rozhodne s některou z nich ztrávit noc. Vybere si Tifu a Cloud s Aerith jsou každý jinam odvedeni do pokojů s nadržnými chlapy. Cloud se zbaví oblečení a paruky a vyřídí chlapy, sápadící se na něj a pomůže i Aerith, se kterou se společně vydají do ložnice Cornea. Ten je tak překvapen a vyděšen, že jim řekne vše, co ví. Najal si ho Heidegger, vedoucí údržby veřejné bezpečnosti z Shinry, aby zjistil kde se nachází Barret. Když Heidegger zjistil, že se Avalanche nachází v 7. sektoru, rozhodl se s Prezidentem, že zničí pilíř podpírající sektor 7., a tak definitivně a jistě zničí Avalanche jednou pro vždy. Jediný kdo byl proti, byl Reeve, jeden ze spolupracovníků Heideggera, poukazující na to, že zničit celý sektor a zabít všechny v něm jen kvůli pár lidem je špatné. Byl však umlčen. Corneo v ložnici zatahne za páku a Tifa, Cloud, a Aerith spadnou do kanálu, propadlem v podlaze. Projdou kanálem a starým vrakovištěm vlaků, až se konečně dostanou do 7. sektoru. Přišli však pozdě. O pilíř, podpírající 7. sektor, již bojují vojáci s Barretem a jeho Avalanche. Aerith zůstane dole a ošetřuje zraněné, kdežto Tifa s Cloudem běží na vrchol pilíře, kde se snaží Berret sestřelit poletující helikoptéru. Z helikoptéry vyskočí Reno a nastaví na panelu výbušninu, zabouje si s Berretem, Tifou a Cloudem a pak naskočí zpět na helikoptéru. V helikoptéře však není jen Reno a Tseng, velitel Turksu, ale i Aerith, kterou unesli.

Tseng: Výbušniny bych se být vámi nedotýkal. Jedině velitelství Shinry ji může deaktivovat.

Berret: Sklapni!

Berret začne střílet na helikoptéru

Tseng: To bych nezkoušel, mohl by si totiž zranit našeho speciálního hosta. Tifa: Aerith!

Tseng: Ach, vy se znáte? Alespoň se můžete naposledy vidět. Měli by jste mi poděkovat. Cloud: Co budete s Aerith dělat? Tseng: To se ještě neví. Naš úkol zní, chytiti posledního žijícího Starobylého.

Helikoptéra odléta pryč a pilíř začíná vybuchovat a rozpadat se. Barret zahlédne k pilíři připevněný hák, svolá všechny k sobě, ti se jeho obrovského těla chytí a na háku se zhoupnou právě ve chvíli, kdy se pilíř zhroutí a celý 7. sektor se zřítí na obytnou čtvrť přímo pod ní. Sektor sedm je ztracen a Aerith padla do zajetí.

Cloudovi, Tifě a Barretovi se sice podařilo včas uniknout, ale ostatní takové štěstí neměli. Wedge, Biggs a Jessie jsou mrtví a mnoho dalších jiných, bohužel i Barretova dcera Marlene. Zdrčený Barret klečí na zemi a není s ním kloudná řeč. Tifa se mu sice snaží vysvětlit, že Marlene nemusí být mrtvá, jelikož jí Aerith, ještě před tím, než s Cloudem vyběhli na vrchol pilíře, řekla, že se nemusí bát, že vše bude v pořádku. Pravděpodobně tím myslela Marlene, o které jí vyprávěla Tifa. S Barretem to však nehne a jen nadává a proklíná Shinru. Cloud se

rozhodne pomoci Aerith, ale ještě předtím se chce Cloud omluvit její matce, že nazabránil jejímu unesení. Barret dál klečí na zemi zatímco ho Tifa utiňuje. Cloud odchází a Tifa běží za ním.

Tifa: *Chceš pomoci Aerith?* Cloud: *Jo...ale je tu něco, co bych chtěl vědět.* Tifa: *Co to je?*
Cloud: *...co to jsou Starobyli.*

V té chvíli se Cloud zhroutí a jeho tělo jako by někdo ovládal.

Cloud: *V mých žilách koluje krev Starobyli. Jsem jeden z právoplatných dědiců této planety! Sephiroth...?*

Cloud se probere a s Tifou pokračují k domu Aerith. Cestou se k nim nakonec přidá i Barret. Když se Cloud objeví ve dveřích jejího domu, Aerithině matce se podlomí kolena, protože ví, že jde o Aerith. Řekne jim, že už to dlouho čekala. Aerith je totiž možná jedna z posledních ze starobylé rasy, která kdysi obývala planetu. O tom samozřejmě Shinra věděl a Aerith bedlivě sledovali a čas od času se na ní přišli i podívat. Řekla jim i to, že není její skutečná matka, že jí jenom našla na nádraží u těla její mrtvé matky, když čekala na vlak, ve kterém měl být její muž, vracející se z fronty. Nikdy však nepřijel a tak se alespoň postarala o malou holčičku. Aerith o své skutečné matce nikdy nemluvila, jen jednou se zmínila o tom, že prý utekli z nějaké laboratoře. Malá Aerith měla zvláštní schopnosti, značící, že jistě není jen obyčejné dítě. Jednou za ní přišel i sám Tseng a chtěl si ji odvést, protože podle legendy, mají Starobyli přivést lidi do Zaslíbené země, ale Aerith nechtěla nikam jít. A nakonec jim řekla, že Aerith přivedla domu malou holčičku, aby jí zachránila ze sektoru sedm, a že tak jí Tseng našel. Vyměnila teda život malé holčičky za svou svobodu. Tou malou holčičkou byla Marlene. Barret celý štěstím bez sebe, utíká za Marlene do pokoje. Cloud s Tifou se rozhodnou, že se vydají do Shinrova mrakodrapu, kam Aerith jistě odvedli, a přivedou jí zpátky. Barret, cítící vděk k Aerith a její matce za záchranu jeho dcery, přislíbí Cloudovi pomoc a společně se vydají k dominantě celého Midgaru.

Barret: *Hej, ty by si měl celou budovu dobře znát.* Cloud: *...Ne vážně, teď mi připadá, že je to poprvé, co před ní stojím.* Barret: *Slyšel jsem o tomhle místě už dřív. Každé patro nad úroveň 60 je zvláštní a není snadné se tam dostat i pro zaměstnance. Tam musí být Aerith.*

Cloud, Tifa a Barret se dostanou až do 60. patra a tam od stráží získají klíče k vyšším patřům. V 66. patře Cloud zahlédne vysoce postavené činitele Shinry, včetně samotného Prezidenta, jak vstupují do zasedací místnosti. Na záchodcích se ventilační šachtou dostane až přímo nad konferenční místnost a vyslechne zajímavý rozhovor. Revee právě přednáší, jaké škody způsobilo zničení 7. sektoru a kolik bude stát obnova. Prezident však rozhodne, že žádná obnova nebude. Řekne, že se potřebuje dostat do Zaslíbené země, která je jistě plná Mako-energie, a ať zvýší sazbu u energie o 15%, aby vyrovnali ztráty u dvou zničených reaktorů. Právě v té chvíli se na scéně objeví profesor Hojo, informující Prezidenta, že je Aerith rozdílne než její matka a že její zkoumání zabere přinejmenším dalších 100 let. A z tohoto důvodu navrhuje, aby byla Aerith podrobena klonovacímu procesu. Prezident souhlasí a schůze se rozchází. Cloud a ostatní sledují Hoja do dalšího patra, kde se Cloud podívá do podivné nádrže, zhrzoí se, upadne a dostane další záchvat bolesti hlavy.

Cloud: *Jenova...Sephirothova...takže...sem to dali. Hýbe se...stále na živu?*

Barret se také podívá do nádrže a zhrozí se i on. Cloud se pomalu zvadá na nohy a spolu s ostatními pokračuje do 68. patra. Zde právě nachytají Hoja u jeho experimentu. Do skleněného válce, v kterém je Aerith, vpustí červenou bytost, podobající se tygru. Barret okamžitě zamíří svou rukou, na které má kulomet, na Hoja. Ten však upozorňuje na to, že sklo je příliš křehké a mohl by ublížit i Aerith, kdyby začal střílet. S naprostou chladností říká, že oba, Aerith i podivný tvor, jsou druhy na vyhynutí a že jim chce jen pomoci. Barret i přesto začne na skleněný válec střílet, ten se přehřeje a jeho dveře se otevřou. Z nich vyskočí podivný tvor a začne kousat Hoja. Cloud odvede Aerith pryč a vrátí se, aby spolu s ostatními i podivným tvorem, porazili nebezpečné monstrum, které mělo být do skleněného válce, také vpuštěno. Hojo mezi tím uteče a s podivného tvora se vyklube mluvící, chytrý tvor, který se představí jako Red XIII, což je jeho označení, které mu dal Hojo. Parta se rozdělí, aby byla méně nápadná a Cloud s Tifou a Redem XIII nastupují do výtahu, jsou však překvapeni členy Turksu. Jsou zajati, stejně tak i druhá skupina, a svázání přivedeni k Prezidentu Shinrovi.

Cloud: *Kde je Aerith?* Prezident Shinra: *Na bezpečném místě, někomu tak vzácnému jako je poslední žijící Starobylí, bych nikdy neublížil. Nikdy jsi o nich neslyšel? Říkali si Cetrové a žili před tisíci lety. Dnes jsou však už jen zapomenutou historií.* Red XIII: *Cetra? To děvče je jeden z Cetrů?* Prezident Shinra: *Cetra nebo Starobylí nám ukáží cestu do Zaslíbené země. Hodně od ní očekávám.* Red XIII: *Zaslíbená země? Není to jen legenda?* Prezident Shinra: *Ale i tak je to příliš lákavá představa, než abych přestal. Řekl bych, že Zaslíbená země bude hodně úrodná...* Barret: *Myslíš Mako-energii?* Prezident Shinra: *Přesně tak! Tam bude postaven Nový-Midgar, sláva Shinry.*

Barret se rozčílí a vrhá se na Prezidenta, ale toho chrání člen Turksu, Rude, a tak jsou všichni odvedeni do vězení. Ve vězení vedle je i Aerith. Všichni si chvilku povídají o tom, co se stalo a co bude, jestli Shinra skutečně najde Zaslíbenou zemi. Aerith vypráví, to co se o Zaslíbené zemi dozvěděla od matky.

Aerith: *Děti Cetrů. Planeta od počátku. Mluv s planetou. Odhal její význam. Děti Cetrů. Zaslíbená země čeká. Nekonečný ráj. Za tajnými branami.*

Nakonec všichni usnou. V hluboké noci se Cloud probudí a zjistí, že jsou dveře jeho cely otevřené a strážé mrtvé. Otevře cely ostatních a společně pokračují do vyšších pater budovy. Všude jsou vidět stopy boje, ale boje zvláštního, jako by bojovali proti něčemu nebo někomu, proti komu neměli nejmenší šanci. Krev na stěnách a na podlaze, všude mrtvá a znetvořená těla. v nádrži, kde měla být ona divná bytost, které se Cloud vyděsil, už nic není. Byla evidentně osvobozena někým, kdo používal meč. Když přiběhnou do kanceláře Prezidenta Shinry, nemohou věřit vlastním očím. Prezident je mrtev. Byl zabit ze zadu velkým mečem.

Barret: *On je mrtvý...Prezident Shinry je mrtvý...* Tifa: *Ten meč musí být...* Cloud: *Sephirothův!* Tifa: *...Sephiroth je naživu?* Cloud: *Vypadá to, že je. Pouze Sephiroth používá tyto meče.* Barret: *Koho to zajímá, kdo to udělal. Teď je se Shinrou konec!*

V místnosti se za jedním za sloupů krčí na smrt vyděšený jeden za Shinrových poskoků, jménem Palmer. Když se snaží zmizet tak ho Barret chytne. Prosí ať ho nezabijejí, že to udělal Sephiroth, kterého viděl na vlastní oči. Mluvil prý o chránění Zaslíbené země.

Tifa: *Takže to znamená, že Zaslíbená země skutečně existuje a že jí Sephiroth chrání před Shinrou.* Barret: *Tak je to v tom případě dobrý chlap?* Cloud: *Chránit Zaslíbenou zemi? A dobrý chlap? Ani náhodou! Není to tak jednoduché. Znam ho! Sephirothův cíl je jiný.*

V tom se na scéně objeví helikoptéra, kroužící kolem mrakodrapu. Palmer toho využije a utíká ven na terasu v horním patře. Ostatní běží za ním. Venku je Prezidentův syn Rufus, kterému Palmer za tepla vypráví, co se stalo.

Tifa: *Kdo to je?* Barret: *Zatraceně, zapomněl jsem na něj. Je to Viceprezident Rufus, Prezidentův syn.* Rufus: *Takže...Sephiroth byl skutečně tady...Mimochodem. Kdo jste?* Cloud: *Jsem Cloud, bývalý SOLDIER 1. třídy.* Barret: *Jsem z Avalanche.* Tifa: *Já taky.* Aerith: *...Květinová dívka z chudinské čtvrti.* Red XIII: *...výzkumný vzorek.* Rufus: *Já jsem Rufus. Prezident společnosti Shinra.* Barret: *Tvůj otec sotva zemřel a ty už jsi Prezident?!* Rufus: *To je pravda. Staroch se snažil ovládat svět penězi. Zdá se, že to funguje. Každý obyvatel si myslel, že ho Shinra chrání. Když jsou teroristické útoky, Shinrova armáda vám pomůže. Zvenčí to vypadá hezky, ale já jsem zvyklí dělat věci jinak. Chci ovládat svět strachem. Mysl obyčejných lidí bude kontrolovat srach, a tak nebudu muset vyhazovat peníze.* Tifa: *Má rád velká vystoupení jako jeho otec.*

Cloud přikáže ostatním, aby odvedli Aerith a zmizeli pryč z budovy, protože tohle je opravdová krize pro planetu a že jim to vysvětlí později. Zatímco ostatní se probíjejí ven z budova, Cloud se postaví v souboji jeden na jednoho Rufusovi.

Rufus: *Proč chceš bojovat proti mně?* Cloud: *Hledáš Zaslíbenou zemi a Sephirotha.* Rufus: *Hm...přesně tak. Věděl jsi, že je Sephiroth taky Starobylí?* Cloud: *...Hodně se stalo. Nemůžu nechat tebe nebo Sephirotha najít Zaslíbenou zemi.* Rufus: *A tak. Myslím, že to znamená, že se nestanem přáteli.*

Cloud Rufuse poráží a ten v helikoptěře opouští Midgar. Ostatní se však nemůžou dostat ven z budovy, protože je obklíčena vojáky. Cloud utíkající směrem k nim si povšimne vystavené motorky, nasedá na ní a ostatní si prozvěnu vypůjčují nákladní autíčko. Projedou kolem stráží a ujíždějí dálnicí směrem ke konci Midgaru. Cloud za pomoci svého meče ochraňuje autíčko před dotěrnými strážemi. Na konci nedokončené dálnice se zastaví a pod vycházejícím sluncem se rozprostře rozhovor o dalším směřování skupiny.

Cloud: *Sephiroth žije. Musím mu splatit to, co udělal.* Barret: *To znamená zachránit planetu?* Cloud: *Zdá se.*

Kapitola druhá: Cloud, Sephiroth, Aerith a ti druzí

Celá skupinka se rozhodne opustit Midgar a přesunout se na bezpečné místo mimo dosah Shinry. Tím místem je městečko Kalm na severovýchod od Midgaru. Všichni se shromáždí ve zdejšímu hotelu a žádají, aby jim Cloud konečně vysvětlil, o jaké krizi planety to mluvil a odkud se zná se Sephirothem. Cloud se pustí do vyprávění. Kdysi chtěl být jako Sephiroth,

proto se přidal k Shinrovi a vstoupil do SOLDIER. Po několika společných misích se z nich stali přátelé. Jednoho dne před pěti lety, kdy Cloudovi bylo 16, krátce po skončení války s Wutaii, se Sephiroth, Cloud a dva vojáci vydali na misi, která vypadala jen jako rutinní záležitost. Měli zabezpečit jeden starý Mako reaktor mimo Midgar, jenž prý byl několikrát napaden podivnými, brutálními stvořeními. Tím městem, kde byl onen Mako reaktor, byl Nibelheim, Cloudovo rodné město. Po cestě jsou skutečně napadeni několika monstry, ale Sephiroth mnohokrát prokáže svoji sílu a schopnosti a poráží je přímo před zraky udiveného Clouda, který k Sephirothovi neskutečným způsobem vzhlíží. Až konečně dorazí do Nibelheimu.

Sephiroth: *Jaký je to pocit? Je to tvoje první cesta do rodného města po dlouhé době, ne? Tak jaké to je? Já to nevím, protože nemám rodné město...* Cloud: *Ummm...kdo byli tvoji rodiče?* Sephiroth: *Moje matka je Jenova. Zemřela hned po mém narození. Můj otec...co na tom záleží...? Dobře, pojdme na to.*

Město bylo prázdné, nikdo nevycházel ven ze strachu z monster, ale i ze strachu z Shinrových SOLDIER. Ubytovali se v hotelu a druhý den ráno vyrazili i s průvodcem, který je měl převést přes hory za městem, do Mako reaktoru. Průvodcem byla mladá Tifa, Cloudova kamarádka z dětství. Ještě než vyrazili, tak se Tifa spolu s Cloudem a Sephirothem vyfotila na památku. V horách narazili na několik fontán Mako-energie, vyvěrajících ze země, kvůli kterým zde byl Mako reaktor postaven. Do samotného reaktoru vstoupili pouze Sephiroth s Cloudem, Tifa musela počkat venku. Byl jí přidělen jeden ze dvou vojáků, aby jí v případě nebezpečí bránil, ale také proto, aby jí zabránil ke vstupu do reaktoru. V srdci reaktoru je místnost, se stupňovitými terasami na kterých jsou podivné báně, s okénkem, a na semém vrcholu je vstup do další místnosti s velkým nápisem JENOVA.

Sephiroth: *Tohle je systém kondenzující a chladící Mako-energií. Alespoň by měl být. Co se stane s Maki po další kondenzaci?* Cloud: *Počkej...jo! Stane se Materií.* Sephiroth: *Obvykle ano. Ale Hojo sem dal něco jiného, podívej.*

Cloud nahlédne do jedné z bání.

Cloud: *Co je to?!* Sephiroth: *Standartní SOLDIER jako ty. Je člověk, který byl vystaven Maku. Možná se lišíš od civilistů, ale pořád jsi člověk. Oni byli vystaveni extrémní dávce Maku. Ne jako ty.* Cloud: *Takže to jsou zrůdy?* Sephiroth: *Přesně tak. A je to Hojo v Shinře, kdo vyrábí tyto monstra. Zmutované živé organismy, vzniklé Mako-energií. To je to, co tyto monstra ve skutečnosti jsou.* Cloud: *Normální členové SOLDIER? Chceš říct, že ty jsi jiný? H...hej Sephirothe!* Sephiroth: *N...ne...byl jsem?*

Sephiroth v zuřivé šílenosti začne sekat svým mečem do bání.

Sephiroth: *Byl jsem vytvořen taky tak? Jsem stejný jako všechna tyto monstra...* Cloud: *Sephirothe!* Sephiroth: *Viděl jsi to? Všichni z nich byli lidé...* Cloud: *Lidé?! Ani nápad!* Sephiroth: *...vždycky jsem se cítil, už jako malý...že se liším od ostatních. Zvláštním způsobem...ale ne takhle...*

Jedna z bání se otevře a z ní vypadne odporné stvoření. Všichni se vrací zpět, Sephiroth s nikým nepromluví ani slovo a na několik dní o něm nikdo nic neví. Cloud se ho vidá hledat

do Shinrova sídla za městem, kde byl naposledy spatřen. Zde ve sklepení sídla ho naleznete v tajné laboratoři, zadumaného a obklopeného množstvím starých knih. Z jedné právě cituje.

Sephiroth: *...z 2000 let staré geologické vrstvy byl získán organismus. Profesor Gast ho pojmenoval Jenova. ...Jenova...potvrzeno je stará...projekt Jenova povolen...Mako reaktor schválen pro použití...Moje matka se jmenovala Jenova...projekt Jenova...Je to jenom náhoda? Professore Gaste...proč mi něco neřeknete? Proč jste zemřel?*

Cloud odejde a sedmého dne večer se opět vrátí. Najde rozčileného Sephirotha, který pochopil celou pravdu o Cetrech, Jenově a svém stvoření. Vše si překroutil podle sebe.

Sephiroth: *Ha, ha, ha...kdo je to? Hmph...zrádce!* Cloud: *Zrádce?* Sephiroth: *Ty ignorantský zrádce. Řeknu ti to. Byl to putovní závod. Opustili svou planetu a putovali dál, když před tím byla země zaslíbenou a vrcholným štěstím. Ale ti, kteří ukončili putování, si zvolili snadnější život a vybudovali si nové domovy. Byli to Cetrové a na planetě opět udělali krok k návratu. To jsou vaši předkové.* Cloud: *Sephirothe...* Sephiroth: *Dávno katastrofa zasáhla tuto planetu. Vaši předkové uprchli...přežili, protože se ukryli. Planeta byla zachráněna za cenu obětování Cetry. Potom se vaši předci neustále zvyšovali. Teď všechno, co zbývá z Cetrů, leží v těchto zprávách.* Cloud: *Co to má společného s tebou?* Sephiroth: *Nedochází ti to? Starobylá s názvem Jenova byla nalezena v geologické vrstvě, 2000 let staré. V projektu Jenova chtěli vytvářet lidi, se schopnostmi Cetry, Já jsem ten, který byl vyroben.* Cloud: *Vy...vyroben?* Sephiroth: *Ano. Profesor Gast. Vedoucí projektu Jenova a geniální vědec, který mě vyrobil.* Cloud: *Jak...jak se to...? Se...Sephirothe?* Sephiroth: *Jdi mi z cesty. Jdu se podívat za svou Matkou.*

Sephiroth odchází do města. Cloud ho následuje, ale když dorazí do města i on, celé město už hoří. Všude leží mrtví lidé, které Sephiroth zabil. Cloud zahlédne Sephirotha na náměstí, kde svým mečem vraždí bezbranné lidi, jednomu z nich rozpoltí mečem hlavu, v tu chvíli si všimne i Clouda. Osobou, kterou Cloud zahlédne v plamenech, už není Sephiroth, kterého znal. Sephiroth se přestal počítat za člověka. Teď už není jedním z nich, je to monstrum, nenávidící vše živé. Sephiroth se vydá do Mako reaktoru. Cloud jde za ním. V reaktoru zahlédne Tifu, klečící nad mrtvým otcem, který chtěl Sephirotha zastavit.

Tifa: *Tati...Sephiroth?! To udělal Sephiroth? Sephiroth...SOLDIERS...Shinra...nenávidím je!...Nenávidím je všechny!!*

Popadne otcův meč a běží za Sephirothem, stojícím před dveřmi, s nápisem JENOVA. Sephiroth si Tify všimne a sekne jí svým mečem. Težce zraněná Tifa se skácí dolů po schodech a Sephiroth vstupuje za Jenovou. Cloud zraněnou Tifu odnese a slyší jak volá svůj slib ke Cloudovi.

Tifa: *...slíbils...slíbil si, že přijdeš...když budu v nesnázích...*

Cloud vběhne do místnosti s Jenovou, ve které Sephiroth klečí a modlí se k soše.

Sephiroth: *Matko, sjednot' opět tuto planetu. Já myslím, že je to skvělý nápad. Pojď me do Zaslíbené země.* Cloud: *Sephirothe...Moje rodina! Mé rodné město! Jak si to mohl udělat?*

Sephiroth: *Ha, ha, ha...S tvými schopnostmi a kouzlem jsi měla vládnout planetě, Matko. Ale ty bezcená stvoření kradou planetu. Ale teď jsem tu já, takže se nemusíš bát.*

Sephiroth strhne počítač, maskovaný jako socha a pohlédne do tváře Jenovy.

Sephiroth: *Byl jsem vybrán jako vůdce této planety. Mám úkol, odprostit tuto planetu od hloupých lidí. Proč bych měl být smutný?* Cloud: *Sephirothe...věřil jsem ti...ale ty nejsi ten Sephiroth, kterého jsem znal.*

Sephiroth s rozepjatými rukami a s mečem v ruce hledí do nebe. Cloud s mečem v ruce stojí připraven k boji. Zde končí Cloudovo vyprávění.

Barret: *Počkej sakra chvíli! To je všechno?* Cloud: *...já nevím.* Aerith: *Co se stalo se Sephirothem?* Cloud: *Pokud jde o schopnosti, nemohl jsem ho zabít.* Tifa: *Oficiální zpráva uvádí, že je Sephiroth mrtev. Četla jsem to v novinách.* Aerith: *Shinra ale vlastní tihle noviny, takže se nemůžeme spolehnout na jejich informace.* Cloud: *...já chci znát pravdu. Chtěl jsem vědět, co se potom stalo. Jestli že jsem napadl Sephirotha, proč mně nechal žít?* Tifa: *...já jsem naživu taky.* Aerith: *Hodně toho nedává smysl. Co se stalo s Jenovou? Byla přece v Shinrově mrakodrapu, ne?* Cloud: *Shinra jí odeslal z Nibelheimu do Midgaru.* Aerith: *Věděl o tom i někdo jiný? V Shinrově mrakodrapu totiž už není.* Tifa: *Sephiroth...?*

Všichni se rozhodnou zůstat a pokračovat. Opustí městečko Kalm a zamíří k průchodu přes hory, do další části kontinentu. Před vstupem do Mythrilských dolů narazí na obřího hada, naraženého na kůl, pavděpodobně dílo Sephirotha, který tudy nedávno musel projít. V Mythrilských dolech narazí na členy Turksu, Rudeho, Tsenga a novou členku Eleny, která zaskakuje za zraněného Rena, jenž se zranil při souboji na pilíři v sedmém sektoru. Mají za úkol sledovat a najít Sephirotha, který zřejmě zamíří do přístavu Junon, sloužící jako vojenská základna Shinry. Ještě než tam parta zamíří, staví se na noclech do hornického městečka s velkým kondorem na vrcholu hory. Během cesty do Junonu, jsou v lesích napadeni mladou holkou, která vypadá jako by pocházela z orientální vesnice Wutai, se kterou před pěti lety Shinra válčil. Porazí jí, a když se k nim chce přidat, ignorují ji. Na její velké naléhání, ji nakonec vezmou k sobě. Jmenuje se Yuffie a aniž to vědí, je dcerou samotného vůdce Wutai. V osadě u Junonu Cloud zachrání mladou dívku, kterou napadla mořská potvora. Vděční obyvatelé nabídnou Cloudovi a jeho přátelům noclech a pomoc s tím, jak se dostanou dovnitř pevnosti. Když Cloud spí, slyší ve snu tajemný hlas.

Tajemný hlas: *...To mi připomíná.* Cloud: *Zase ty?...kdo jsi?* Tajemný hlas: *...najdete to v nejbližší době...ale co je důležitější, před pěti lety...* Cloud: *Před pěti lety? ...Nibelheim?* Tajemný hlas: *Když jsi šel do hor za Nibelheimem poté, co byla Tifa vaším průvodcem, ne?* Cloud: *Ano...byl jsem překvapen.* Tajemný hlas: *Ale proč se Tifa chovala k tobě tak, jako k ostatním?* Cloud: *...já nevím.* Tajemný hlas: *Ale byla to přece skvělá příležitost pro vás dva, když jste se tak dlouho neviděli.* Cloud: *...máš pravdu.* Tajemný hlas: *Proš si nemohl vidět sebe sama?* Cloud: *...já nevím, nevzpomínám si moc jasně...* Tajemný hlas: *Proč nezkusíš požádat Tifu?* Cloud: *...jo...* Tajemný hlas: *Tak vstávej.* Tifa: *Hej vstávej. Vstávej, Cloude.*

Cloud se probudí a hned se Tify zeptá.

Cloud: Tifo, *když jsem přišel do Nibelheimu se Sephirothem, kde jsi byla?* Tifa: *Oba jsme se viděli, ne?* Cloud: *Jindy.* Tifa: *No...to bylo už před pěti lety, nevzpomínám si. Venku se ale něco děje, pojd'.*

Venku právě hraje vojenský pochod, při přehlídce na počest jmenování Rufuse novým Prezidentem Shinry, ale také proto, že se chystá přeplout oceán na další kontinent. Junon je pečlivě střežený a tak se na základnu vydá jen Cloud. Na chodbě kasáren je však překvapen jedním z důstojníků, který si ho splete s jedním z vojáků, kteří se mají představit na vojenské přehlídce. Cloud se musí nedobrovolně účastnit v převleku vojenské přehlídky v Junonu a následně i cvičení přímo před samotným Rufusem a Heideggerem, který Rufuse doprovází. Cloud zaslechne kousek z rozhovoru Rufuse s Heideggerem. Rufus se ptá, proč musí cestovat na další kontinent lodí a ne vzducholodí. Heidegger odpoví, že vzducholod' bude připravena až za tři dny. Vedle Clouda se však baví několik vojáků o tom, že se proslýchá, že byl před pár dny v přístavu spatřen muž v černé kápi, který zabil několik vojáků. Cloud se vrací do kasáren, ale je zpět povolán na přehlídku, protože prokázal velký talent. Tentokrát pózuje s dalšími u lodi, na kterou nastupují i Rufus s Heideggerem. Opět slyší Rufuse jak říká, že až se rozkřikne po světě, že zde byl Sephiroth, Cloud a jeho přátelé přijdou také. Když se všichni nalodí, sám se také dostane tajně na loď, kde jsou i všichni ostatní ze skupinky, převlečení za námořníky. Loď opouští přístav a pluje na širé moře. Během plavby se však spustí poplach, kvůli neidentifikovatelné osobě na palubě. Cloud a ostatní se vydají do podpalubí, kde před dveřmi strojovny leží mrtvý voják. Ve strojovně někdo vzadu stojí, ale když se k němu přiblíží, postava se zhroutí na zem. Je to další mrtvý voják.

Cloud: *Ne...to není Sephiroth!* Tajemný hlas: *...po dlouhém spánku...čas...čas přijde...* Barret: *Podívej se, Cloude!* Cloud: *Sephirothe! Jsi naživu!* Sephiroth: *...kdo jsi?* Cloud: *Nepamatuješ si mě? Jsem Cloud!* Sephiroth: *Cloud...* Cloud: *Sephirothe! Co si myslíš? Co to děláš?!* Sephiroth: *...čas...je nyní...*

Sephiroth zmizí, a na scéně se objeví děsivé monstrum. Když ho porazí, na zemi se jen svíjí podivná živá tkáň. Je to část z těla Jenovy. Podivné napětí ukončí hlas z reproduktoru, oznamující, že loď za pět minut dorazí do pobřežního městečka Costa del Sol. V krásném pobřežním městečku stráví celé odpoledne, pak pokračují dále. Z lodi vystoupí i Rufus s Heideggerem. Rufus je našťvaný, kvůli neschopnosti Heideggera zabránit tomu, aby se Sephiroth s Cloudem a ostatními, dostali na palubu také. Našťvaně nastupuje do své připravené helikoptéry a odlétá bez Heideggera, kterého nechá v přístavu. Ten se rozčílí a vrhne se na nevinné námořníky. Cloud s ostatními pokračují přes pohoří Corel, do severní části hor, kde je malá hornická osada. Osada vypadá spíše jako hromada suti a obyvatelé žijí jen v troskách domů. Když obyvatelé zahlédnou Barreta, vrhnou se na něj, mlátí do něj a vyčítají mu současnou situaci. Barret před nimi uteče k lanovce, která směřuje do velkého zábavního centra, zvaného Gold Saucer. Ostatní z něj jen ztěží dostanou, co se vlastně ve skutečnosti stalo. Před čtyřmi lety žil Barret v Corelu i se svou ženou a dcerou Marlene. Jednou za nimi přišli lidé ze Shinry, spolu s vysoce postavenou ženou, jménem Scarlet, a nabídli zdejším obyvatelům nový zdroj energie, místo uhlí. Barretovi se návrh líbil, a tak přesvědčil i ostatní ve vesnici, aby souhlasili. Nakonec jediný kdo nesouhlasil, byl Barretův nejlepší přítel Dyne. Poblíž Corelu vyrostl Mako reaktor, kde však došlo k výbuchu, ze

kterého byli obvinění obyvatelé z Corelu. Odplatou Shnira celou osadu vypálil. Barret se s ostatními vydají lanovkou do Gold Sauceru. Zde se snaží Aerith Barreta povzbudit a rozveselit, ale tím ho ještě víc naštvě. Barret zmizí neznámo kam a Cloud s Tifou se ho vydají hledat. Narazí na podivného tvora v podobě kočky, sedícího na hlavě velkého bílého Moga. Chce jim vyložit budoucnost, ale vyjde mu jen to, že brzo Cloud ztratí někoho drahého. Cloud s Tifou potřebují průvodce a tak se k nim tvor, který si říká Caith Sith, přidá. Když dorazí do bojové arény, najdou všechny jeho zaměstnance mrtvé, zemřeli rukou někoho, kdo používal kulomet. Okamžitě jsou zajištěny bezpečnostními složkami, obvinění z několika násobné vraždy, a všichni uvrženi do vězení uprostřed pouště, tam, kde kdysi stávala původní vesnice Corel, kterou Shnira vypálil. Ve vězení se potkají i s Berretem, který je pořád naštvaný a s nikým nemluví. Skupina se sejde v jednom domě, aby zhodnotila nastalou situaci, když v tom vběhne dovnitř Barret, zamíří svou kulometnou rukou na partu, a začne pálit. Zasáhne však jen jednoho z vrahů, kryjícího se za jedním z gaučů. Red XIII se Barreta zaptá, jestli to byl on, kdo zabil zaměstnance bojové arény. Barret řekne že ne, ale že existuje ještě někdo, kdo má místo ruky kulomet. Začne vyprávět o tom, že když celá vesnice Corel hořela, on a Dyne byli mimo vesnici na železničním mostě, odkud vše viděli. V té chvíli k nim běžel jeden stařec z vesnice, aby je varoval. Zastřelili ho vojáci, kterým velela Scarlet. Začali střílet i na ně, ale při útěku spadl Dyne do propasti, Barret ho sice na poslední chvíli chytnul za levou paži, vojáci, kteří na ně stříleli, jim však prostřelili oběma ruce, a Dyne se zřítíl dolů. Dyne však musel přežít, protože když Barretovi operovali ruku na kulomet, řekl mu doktor, že nedávno provedl tu samou operaci, akorát na levé ruce. Barret se vydá hledat Dyna, kterého najde na převisu, jedné rokle. Dyne řekne Barretovi, že se mstí celému světu za všechny obyvatele vesnice, Barretovu ženu a jeho dceru, kteří zemřeli. Barret však řekne Dynovi, že Marlene přežila a že ji po požáru vesnice našel živou v troskách. Dyneho tato informace zasáhne, ale jak řekne Barretovi, on už nemůže zpátky, a tak bojuje s Barretem, v souboji jeden na jednoho. Barret vyhraje, a ještě než se Dyne vrhne do rokle, dá Barretovi přívěšek od jeho ženy, aby ho dal Marlene. Barret přívěšek ale dá správci vězení, výměnou za možnost hrát o svou svobodu a svobodu svých přátel v závodech Chocobů. Závodu se zúčastní Cloud, který vyhraje. Vše se vysvětlí, získají svobodu a jako omluvu od majitele Gold Sauceru i pojíždnou buginu. Po cestě se staví ve vesnici Gongaga, u které stojí vybuchlý reaktor, který téměř zničil celou vesnici. U reaktoru potkají i uzdraveného Rena a Rudeho, se kterými bojují. Na celé věci je podezřelý, že věděli kam mají přesně namířeno. Barret se domnívá, že je v partě špion, ale Cloud odpoví, že věří každému. V tu chvíli přiletí ke zničenému reaktoru helikoptéra, ze které vystoupí Scarlet, nyní už vedoucí Shinrova zbrojního rozvoje, a Tseng. Po rozhovoru o tom, že reaktor byl neúspěch a po marném hledání Materie, nakonec odletí. Po krátkém zdržení ve vesnici pokračují do Cosmo Canyonu, rodiště Reda XIII. Red XIII vysvětlí ostatním, že jeho rod po celé generace chránil obyvatele a celý koňon, postavený jako místo pro studování planety, před útoky nepřátel z kmene Gi, ale jeho zbabělý otec, když měl bojovat, utekl. Red XIII se rozhodne opustit skupinu a zůstat v Cosmo Canyonu. Seznámí je se svým dědou a učitelem Bugenhagenem, který ví o planetě téměř vše, jelikož zasvětil celý svůj život jejímu studování. Red XIII Bugenhagenovi prozradí, že se Cloud a jeho přátelé vydali zachránit planetu. Bugenhagen to velmi zaujme a pozve Clouda, Tifu a Barreta do jeho astronomické observatoře na vrcholu kaňonu, kde má holografický přístroj, zobrazující hvězdnou soustavu a planetu.

Bugenhagen: *Nakonec...všichni lidé zemřou. Co se stane s lidmi po smrti? Tělo se rozloží a vrací se k planetě. To každý ví. Ale co se stane s jeho vědomím, srdcem a duší? Duše se také vrací zpět k planetě, ale nejen jejich, ale všech, co byly kdy na této planetě. Faktem je, že všechny věci ve vesmíru jsou stejné. Všechny se vracejí na planetu a tvoří duch energie tzv. Proud života, ze kterého také vše živé na planetě vzniká a opět zaniká. Je to nekonečný koloběh. To jsou základy studia planety.* Cloud: *Pokud bude duch této energie ztracen, naše planeta bude zničena...* Bugenhagen: *Pokud je duch energie vysáván, nemůže sloužit svému účelu.* Cloud: *Myslíš tím Mako energii, že?* Bugenhagen: *Každodenně Mako reaktory vysávají ducha planeta a snižují ho. Jinými slovy, Mako energie jednou planetu zničí.*

Bugenhagen přistoupí k projekci planety a rukou z ní vysává její životní sílu. Tím napodobuje Mako reaktor. Když je všechna energie vysátá, planeta zčerná a rozpadne se.

Bugenhagen: *Příběh planety...a ti, kteří žili s ní... Chcete vědět víc? Pak musíte poslouchat slova starších.*

Večer se celá skupina sejde u ohně a přemýšlí. Red XIII mluví o své rodině a opět vyčítá svému otci zbabělost. Bugenhagen ho slyší a rozčílí se. Odvede Reda XIII stranou a řekne mu, že by měl něco vědět a ať si sebou vezme ještě dvě další osoby. Red XIII si vezme s sebou Clouda a Tifu a vydají se i s Bugenhabenem do jeskyně Gi, pod Cosmo Canyonem. Na konci jeskyně pod hvězdnou oblohou dojdou ke kamenné soše podobné Redovi XIII, provrtané mnoha šípky. Je to Redův otec Seto, který bojoval a chránil Cosmo Canyon i poté, co všichni utekli a naděje nebyla žádná. Byl zasažen otráveným šípem, který ho proměnil v kámen. Nikdo se už nikdy nedozvěděl, jak byl Seto statečný, jen jeho tchán, Bugenhagen. Cloud s Tifou odejdou a nechají Reda XIII a Bugenhagena o samotě. Bugenhagen poradí Redovi, aby i nadále zůstal s Cloudem, a pokusili se zachránit planetu, i když naděje je velmi malá. Red XIII souhlasí a odpustí zároveň svému otci. Když odchází, na tvářích sochy se objeví slzy. Další cesta zavede skupinu do Nibelheimu, města známého z Cloudova vyprávění. Město je však naprosto v pořádku.

Tifa: *Cože...!! To vše by mělo být vypáleno, ne?* Cloud: *...myslel jsem, že ano.* Tifa: *Tak co to...? Můj dům tu stojí taky...* Barret: *Co to k čertu je?! To se ti jen zdálo nebo co?* Cloud: *Nejsem lhář! Pamatuji si...to intenzivní teplo z plamenů...*

Ve sklepení Shinrova sídla naleznou podivného muže, spícího v rakvi. Řekne jim, aby ho nechali na pokoji a vypadli, protože toto sídlo je začátkem noční můry. Cloud mu řekne, že má pravdu, protože se tu před pěti lety Sephiroth pomátl potom, co objevil pravdu o svém původu. Muž se diví, odkud zná Cloud Sephirotha. Cloud mu poví celý příběh. Muž se jim představí jako bývalý člen Turksu jménem Vincent, který byl kdysi bláznivě zamilován do Lukrecie, biologické matky Sephirotha, a asistentky profesora Gasta. Ona však milovala Hoja a čekala s ním dítě. Hojo naočkoval nenarozenému dítěti DNA Jenovy, když se to Vincent dozvěděl, střetl se s Hojou, ale Hojo vyhrál a z Vincenta udělal polomutantní formu života. Vincent se po dlouhém naléhání rozhodne, přidat se k ostatním. Cloud se jde ještě podívat do knihovny a laboratoře, kdy kdysi Sephiroth strávil několik dní, studiem svého původu. K jeho velkému údivu, je tu Sephiroth také.

Cloud: *Sephirothe!* Sephiroth: *Být tady, vyvolává vzpomínky. Chystáš se podílet na Sjednocení?* Cloud: *Ani nevím, co Sjednocení je!* Sephiroth: *Jenova bude sjednocena. Na*

Sjednocení se změní v pohromu z nebe. Cloud: Jenova, pohroma z nebe? Ty myslíš, že je Starobylá? Sephiroth: ...a tak. Nemyslím si, že máš právo se zúčastnit. Půjdu do severní části Nibelheimských hor. Pokud se to chceš dozvědět...následuj mně. Cloud: Sjednocení?... pohroma z nebe?

Sephiroth hodí po Cloudovi Materi, kterou ho zasáhne do břicha až se zhroutí, a zmizí. Cloud a ostatní projdou Nibelheimské pohoří, ale na Sephirotha už nenarazí. Dojdou až do městečka, které stojí vedle vesmírné rakety, jenž je na odpalovací rampě mírně nahnutá. Od ženy jménem Shera se dozví, že má městečko každou chvíli navštívit nový Prezident Shinry Rufus, a projednat znovu otevření vesmírného programu. Vydají se tedy za kapitánem lodi, jménem Cid, od kterého se dozví, že byl dříve velitelem vesmírného programu a měl být prvním člověkem ve vesmíru, ale po nehodě při prvním startu rakety, byl projekt zastaven a ukončen. Cid se tedy pokusí přemluvit nového Prezidenta Shinry, aby v projektu znovu pokračoval. Cloud se ho zeptá, jestli by jim nepůjčil své letadélko Tiny Bronco, které viděli u něho v domě na zahradě. Cid to zamítne a tak jdou do jeho domu, aby mu to, až se vrátí, rozmluvili. Cid přijde do domu, ale jeho rozhodnutí nezvyklají. Do domu přijde i Shera, která je ve skutečnosti Cidovou bývalou asistentkou. Pracovali spolu na přípravě prvního startu rakety, ale Shera se při startu dopustila chyby a start musel být na poslední chvíli odložen. Raketa byla kvůli tomu poškozena a vesmírní program ukončen. Shera z pocitu viny, že zničila Cidův sen, se k němu nastěhovala a pomáhá mu v domácnosti. Cid se k ní ale nechová moc hezky. Právě v té chvíli dorazí do domu i Palmer, aby Cidovi vzkázal, že na něj už čeká Rufus venku. Rufus zamítne obnovení vesmírného programu a naopak žádá po Cidovi Tiny Bronco, aby s jeho pomocí našli Sephirotha. Cid se rozčílí a odmítá letadélko vydat. Rozhovor zaslechnou i Cloud s ostatními, kteří jsou s Palmerem v domě a rozhodnou se zmocnit se letadélka sami. Palmer jim v tom chce zabránit, ale je poražen a na útěku ho srazí příjíždějící kamion. Nastoupí na letadélko, nastartují ho, vznesou se do vzduchu a začnou kroužit kolem rakety. Toho si všimnou Rufusovi vojáci a začnou na letadélko střílet, to začne klesat a dá tak Cidovi možnost, se na letadélko dostat. Tiny Bronco ale přeci jenom zasáhnou vojáci a to se i přes Cidovo řízení zřítí do moře. Nikomu se nic nestane, letadélko je poškozeno a už nemůže létat, ale udrží se na vodě a dokonce se na něm může i pohybovat. Skupinka, ke které se přidá i Cid, tak získá nový dopravní prostředek. Cid prozradí, že mu Rufus řekl, že Sephiroth míří do Chrámu Starobylých, kam se chtěli dostat právě za pomoci Tiny Bronca. Rozhodnou se, že budou pokračovat právě tam, ale před tím se ještě zastaví na naléhání Yuffie ve Wutaii, která leží na kontinentě nedaleko odsud. Když se blíží k vesnici, tak jim všem Yuffie ukradne Materie a uteče. Po pronásledování ve Wutaii ji nakonec chytí a donutí jí, aby jim Materie vrátila. Yuffie je pozve do svého domu, a tam jim vypráví, že je dcerou místního vůdce, který vedl válku s Shinrou, ale prohrál a celá Wutaii byla zbavena svého vlivu a proměněna jen na turistickou atrakci. Naštvaná Yuffie se rozhodla jako malá opustit vesnici, cestovat po světě a sbírat všechny Materie, které najde, aby jí pomohli v boji proti Shinrovi. Řekne Cloudovi, aby zatáhl ve sklepě za páku a pak že uvidí své Materie. Cloud to udělá, ale na celou skupinu spadne klec a Yuffie zase uteče. Opět jí pronásledují, ale tentokrát ji unese Don Corneo, který chystá pomstu za ponížení, kterého se mu dostalo v Midgaru od Clouda, Tify a Aerith. Ve vesnici jsou i Reno a Rude, kteří zde tráví dovolenou. Avšak i jim Corneo unesl Eleny, a tak se rozhodnou tentokrát spojit síly s Cloudem a společně osvobodit Yuffie a Eleny. To se jim podaří a Corneo je zabit. Vděčná Yuffie všem vrátí jejich Materie a zároveň prosí za odpuštění. Ještě než opustí Wutaii, tak se Yuffie vydá do místní pagody a tam složí zkoušku cti, na jejímž konci musí dokonce bojovat i se svým otcem Godou. Toho Yuffie porazí a odpustí mu, že prohrál válku s Shinrou. Oba se usmíří a Godo prosí Clouda, ať vezmou Yuffie sebou. Cloud souhlasí, a všichni se vydají hledat Chrám Starobylých. Rozhodnou se navštívit Gold Saucer, kde je muzeum starobylých artefaktů, které by jim mohli pomoci nalézt Chrám Starobylých. V muzeu uvidí starobylí Keyston, který by mohl být klíčem k tomu, co hledají.

Správce Gold Sauceru prozradí, že ho kdysi dostal od chláпка v chatrči na pobřeží, na jih odtud. Správce odmítá Keystone vydat, ledaže by někdo dokázal zvítězit v bojové aréně, a podal tak důkaz, že má odvalu a sílu. Cloud se účastní boje v bojové aréně a zvítězí, jako odměnu dostane od správce i Keystone. Když chtějí opustit Gold Saucer jsou zastaveni, protože je lanovka mimo provoz. Na návrh Cait Sitha se rozhodnou strávit noc ve zdejší strašidelném hotelu. Zde se rozproudí debata o hledání Zaslíbené země, Sephirothovi, Hojovi, ale i o Černé Materii, kterou prý měl Sephiroth také hledat v muzeu. Ta by měla podle legendy zabránit komukoli, aby planetě ublížil. Ale moc se tím nevzrušují, krom toho ani nevěří tomu, že tu Sephiroth skutečně byl. Po chvíli se všichni odeberou do svých pokojů. Uprostřed noci zaklepe Aerith Cloudovi na pokoj, a pozve ho na rande. Clou je trochu zaskočený a nespí, ale souhlasí. Zajdou se podívat do divadla, a protože jsou dnešním 100. párem, který přišel, dostanou možnost si zahrát na jevišti. Aerith hraje princeznu, kterou unesl drak, a Cloud prince, který draka zabije a princeznu zachrání. Po divadle si zajdou na projížďku po Gold Sauceru. V lanovce vysoko nad zářícími hvězdami a Gold Saucerem, přímo uprostřed vybuchujícího ohňostroje, prožívají Aerith a Cloud nejkrásnější okamžiky svého života. Po projížďce zahlédnou na náměstí Cait Sitha, který když je zahlédne, začne utíkat. Po dlouhém pronásledování Cait Sith hodí připravené helikoptěře, ve které je Tseng, Keystone. Helikoptéra odlétá a Cloud s Aerith dostihnou Cait Sitha.

Cait Sith: *Po...počkejte chvíli. Už nebudu utíkat a schovávat se. Ano, byl jsem špión. Byl jsem najat Shirou.* Aerith: *...věřili jsme ti. Nemůžu uvěřit tomu, že jsi nás podvedl.* Cait Sith: *Nemohl jsem vám pomoci. Nešlo by pokračovat dál, jako by se nic nestalo?* Cloud: *Ne, kočko! Musel si mít velkou odvalu, chovat se jako přítel, a přitom být špión!* Cait Sith: *Co se mnou chcete udělat? Zabít mě? Tenhle Mog je jen hračka, ovládaná z velitelství Shinry v Midgaru. Mé skutečné tělo je také tam.* Aerith: *Takže jsi z Shinry. Kdo? Kdo jsi? Řekni mi to!* Cait Sith: *Páni, nemůžu vám říct mé jméno.* Cloud: *Myslíš, že jsme klauni?!* Cait Sith: *...dobře, ano, jsem Shinrův zaměstnanec, ale my nejsme zcela nepřátelé...něco mi vadí. Myslím, že je to váš způsob života. Nemusíte si nic platit. Nemusíte se chválit. I přes riziko vašich životů, si můžete pokračovat dál v cestě. Ale já musím přemýšlet o svém životě.* Aerith: *...atak dále, atak dále...* Cloud: *Je to špión. A jako takový nebude nikdy říkat pravdu.*

Cait Sith se domáhá, aby mohl dál pokračovat s nimi, protože zná cestu do Chrámu Starobylich, stejně jako Shinra, který tam jistě také každou chvíli dorazí. Druhý den Cait Sith prozradí, že Chrám Starobylich je na ostrově, uprostřed pralesů, na jihovýchod od Gold Sauceru. Pomocí Tiny Bronca se tam jistě dostanou. Cait Sith jde s nimi, ale nikdo s ním už nemluví a ignorují ho. Cait Sitha to velmi mrzí a je z toho smutný. Chrám Starobylich vypadá jako stupňovitá pyramida. Před vchodem přepadne Aerith silný pocit, který jí donutí si kleknout.

Aerith: *To je...Chrám Starobylich...já...vím...mám pocit, že...se zde znalosti Starobylich...vznáší... Stal se součástí planety, silou její vůle. Pro budoucnost? Pro nás?* Cloud: *Co to říkáš? Rozumíš tomu?* Aerith: *Jsem nesvá...ale šťastná? Protože jsem tady? Promiňte...nerozumím tomu. Chci jít dovnitř!*

Ve vnitř u vchodu s oltářem, leží smrtelně zraněný Tseng. Zranil ho Sephiroth. Tseng lituje svých činů i toho, že pracoval pro Shinru. Dá Cloudovi Keystone, který Cloud vloží na oltář. Tím se i spolu s ostatními teleportuje do vnitřku chrámu. V jedné z chodeb chrámu narazí na podivný kruhový objekt, kde se zjeví události, jež se tu před nedávnem odehráli. Zobrazují Tsenga jak přichází do chrámu. V chodbě s podivnými freskami na stěně se za ním zjeví i Sephiroth.

Tseng: *Sephirothe!* Sephiroth: *Takže jsi otevřel dveře, Dobrá práce.* Tseng: *Tohle místo...co to je?* Sephiroth: *Je to ztracený poklad, dům znalostí. Moudrost Starobylich...já se stanu jedno z planetou.* Tseng: *Jedno z planetou?* Sephiroth: *Ty stupidní ubožáku. Nikdy jsem o tom nechtěl mluvit. Všechny duchy energie této planety.Všechny jejich moudrosti...znalosti...Všechny ztratili svůj tvar. Já se stanu jedním z nich...oni se stanou součástí mně.* Tseng: *...to můžeš udělat?* Sephiroth: *Cesta...leží zde.*

Sephiroth svým dlouhým mečem probodne Tsenga, ten se hroutí v krvi na zem.

Sephiroth: *Jen smrt čeká všechny. Ale neměj strach. Ze smrti se narodí nový duch energie. Brzy budeš zase žít jako součást mně.*

Vzpomínka končí. Cloud s ostatními běží do chodby s freskami. Je zde i Sephiroth, který se však vždy na chvíli zjeví a pak zase zmizí.

Aerith: *Je to místnost s nástěnnými malbami.* Cloud: *Kde jsi? Sephirothe!* Sephiroth: *Tak chladné. Vždycky jsem byl na vaší straně. Pojďte. Skvěle. Klenotnice poznání...* Cloud: *Nerozumím, co to říkáš!* Sephiroth: *Podívej se dobře.* Cloud: *Na co?* Sephiroth: *Na to, jak se přidávám k jejich poznání...stávám se jedno z planetou. Brzy budeme jedno.* Aerith: *Jak máš v úmyslu, stát se jedno z planetou?* Sephiroth: *Je to jednoduché. Když je planeta zraněná, dává si na ránu duševní energii, aby se uzdravila. Množství energie určuje závažnost zranění. Co kdyby planeta utrpěla takové zranění, které by ji zničilo? Kolik energie by pak potřebovala? Sloučením veškeré energie planety se stanu novou životní formou, novou existencí. Přestanu existovat takový, jaký jsem...budu znovuzrozen jako Bůh, abych vládl nad každou duší.* Aerith: *Úraz dostatečně silný, aby zničil planetu? Zranit...planetu?* Sephiroth: *Pohleďte na nástěnnou malbu. Ultimátní, destruktivní kouzlo...Meteor.* Cloud: *To se nikdy nestane!*

Sephiroth zmizí, ale Clouda začne něco ovládat.

Aerith: *Cloude, získej zpět svou kontrolu, vydrž.!* Cloud: *Cloud. Jsem...Cloud...jak se mám...pamatuji si. Pamatuji si svoji cestu.*

Cloud opět získá kontrolu nad svým tělem. Přijde k nástěnné malbě, na které je zobrazena nějaké pohroma z nebe.

Aerith: *Nejničivější kouzlo Meteor. Přivolává planetky plující vesmírem. Může tuto planetu zcela vyhladit.*

Clouda překvapí velký červený drak. Když ho zabijí, tak se na malém podstavci objeví malá vznášející se věc, vypadající jako model celého chrámu

Cloud: *Co to je?* Aerith: *Je tam něco napsaného...Č.e.r.n.á... M.a.t.e.r.i.e.* Cloud: *Černá Materie!*

V Chrámu by tedy měla být Černá Materie, získá jí ten, kdo vyřeší hádanku a puzzle, které je ve vznášejícím se modelu chrámu. Jenže když se ho někdo dotkne, tak se celý chrám zřítí. Cloud a ostatní tedy chtějí opustit chrám a Černou Materii nechat tam, kde je, protože k ní stejně nikdo nemůže. Před východem z chrámu se však nabídne Cait Sith, že pro model chrámu dojde, i když tím bude riskovat svůj život. Připomene, že on svůj život ztratit může, ale oni ne, protože na nich závisí osud planety. Cloud a Aerith jsou hvězdy, které mnoho změní. To mu vyvěstila budoucnost. Cait Sith se tedy vrací do chrámu a ostatní zatím čekají venku. Cait Sithovi se podaří dostat se ven, ještě před tím, než se celý chrám propadne do země. Obětoval svůj život, aby pomohl ostatním. Tím si získal zpět jejich důvěru. Na místě, kde dřív stál chrám, nyní zeje velká díra, na jejímž dně leží Černá Materie. Slezou dolu a

Cloud si ji vezme. Černá Materie totiž podle fresek v chrámu zabraňuje komukoli přivolat Meteor. K jejímu použití, je ale potřeba velké duchovní energie, která by mohla být jen v Zaslíbené zemi. Aerith se také zmíní o tom, že Sephiroth není Starobyli, a tak nemůže najít Zaslíbenou zemi. Na scéně se objeví vznášející se Sephiroth.

Sephiroth:... *Ale já jsem. Jsem mnohem lepší než Starobyli. Stal jsem se cestovatelem v Proudu života a získal znalosti a moudrost Starobylich. A brzy budu vytvářet budoucnost.*
Aerith: *Nebudeš! Budoucnost není jen tvoje!* Sephiroth: *Ha, ha, ha...vážně? Probud' se!*

Sephiroth začne ovládat Clouda.

Sephiroth: *Tam Cloude...hodný kluk.* Cloud: *Ten...hluk...hrr...ááá...*

Cloud vezme Černou Materii a dá jí Sephirothovi. Ten zmizí. Cloud se začne obviňovat a zešílí. Aerith jde k němu a utěšuje ho. Cloud se ale na ní vrhne a v pomatení smyslů jí začne zuřivě mlátit. Bezbranná Aerith leží na zemi a Cloud jí neustále mlátí i přesto, že se ho snaží ostatní zadržet. Aerith se bojí a uteče, zatím co Cloud se zhroutí a zkolabuje. Zdá se mu sen, že je v nádherném lese, kde je naprosté ticho. Je v nádherném snu, ze kterého se nechce probudit. Není tu však sám, Je tu s ním i Aerith.

Aerith: *Cloude, slyšíš mně?* Cloud: *Jo, slyším tě. Omlouvám se za to, co se stalo.* Aerith: *Nedělej si s tím starosti.* Cloud: *...nemůžu ti pomoci...* Aerith: *Oh...tak mně tedy nech se o to postarat.* Cloud: *Co je to za místo?* Aerith: *Toto je les, který vede k městu Starobylich...jmenuje se Spící les. Je jen otázkou času, než Sephiroth použije Meteor. Zastavím ho. Jako poslední Cetra to můžu udělat jen já. Až bude po všem, vrátím se.* Cloud: *Aerith?*

Aerith běží směrem k městu Starobylich, Cloud chce běžet za ní, ale nemůže, běží na místě. Náhle se v lese objeví i Sephiroth.

Sephiroth: *Hm...je rušivý element. Ona bude překážka, nemyslíš? Budu muset tu dívku brzo zastavit.*

Cloud se probudí ze snu. Leží v posteli jednoho z domku ve vesnici Gongaga. Jeho přátelé jsou u něj. Cloud prozradí, že je Aerith jedinou nadějí na záchranu planety. Sephiroth o ní však ví, a tak se za ní musejí vydat do města Starobylich. Barret začne obviňovat Clouda, že je to jeho vina, ale Tifa ho uklidní. Všichni se rozhodnou pokračovat s Cloudem do města Starobylich. To je na severním kontinentu. Přes Spící les se dostanou až do opuštěného města Starobylich, které je celé postavené jen z přírodního materiálů. Z ulit, kostí, kamenů, obřích lišejníků atd. Protože zde Aerith ještě není, rozhodnou se strávit noc v jednom z domů. Uprostřed noci Cloud probudí ostatní.

Cloud: *Mám pocit, že...* Barret: *Co je?* Cloud: *Aerith je tady...a Sephiroth taky.* Barret: *Co! Sephiroth?! Cid: A jak to víš?* Cloud: *Cítím to v mé duši.* Barret: *Pak bude lepší, když radši vstanem.* Cloud: *...pravda. Pospěšte si, musíme najít Aerith.*

Vstoupí do domu, ve tvaru mušle, který je v zadní části města, uprostřed jezera. Uvnitř domu sejdou po světelných schodech do nekonečné prostoty, obklopené vodou, v jejímž středu je menší, nezastřešený altánek. V něm klečí Aerith se sepjatýma rukama. Má zavřené oči v tiché modlitbě, nevnímá nic, co se kolem děje. Cloud se k ní přiblíží, ale když stojí tváří v tvář Aerith, jeho tělo zase kdosi ovládá. Vytasí svůj meč. Napřáhne se k úderu, ale přímo nad hlavou Aerith se zastaví, a opět získá kontrolu nad svým tělem. Aerith otevře oči a hledí na Clouda, který její pohled v mlčení opětuje. Aerith se na Clouda usměje. Hrobové ticho přeruší Sephiroth, který se vznesl nad Aerith a probodne jí svým dlouhým mečem. Aerith téměř

okamžitě umírá. Když Sephiroth pomalu vytahuje svůj meč z těla Aerith, jeho pohled se střetne s Cloudovým. Sephiroth se usměje. Tělo Aerith se hroutí k zemi. Rozplete se jí cop, a z její mašle vypadne zářící Materie, která se skutálí z altánku do hlubin vody. Zdrčený Cloud zachytí její tělo v náruči.

Cloud: *...Aerith. To nemůže být pravda! Sephiroth: Neboj se. Brzo se tato dívka stane energií planety. Vše co mi teď zbývá, je jít na sever. Zaslíbená země na mně čeká v zasněžených polích. Tam se stanu součástí planety. Stejně jako tato dívka...* Cloud: *Drž hubu! Tvoje stupidní plány nic neznamenají. Aerith je pryč. Nepromluví...už se nebude smát...plakat... Co mám dělat? Moje prsty brní. Moje ústa jsou suchá. Moje oči mně pálí!* Sephiroth: *Co to říkáš? Chceš mi říct, že jsi k ní něco cítil?* Cloud: *Samozřejmě! Kdo si myslíš, že jsem?* Sephiroth: *Ha, ha, ha...nehraj si na smutného! Proč, Cloude? Protože...protože jsi loutka!* Cloud: *Já...jsem loutka?*

Sephiroth zmizí a místo něho se objeví další část těla Jenovy, ze které se zase vyklube děsivé monstrum. Zabijí ho. Cloud opře mrtvou Aerith o stěnu altánku, aby k ní každý ze skupinky přišel a rozloučil se. Poté odnese její tělo ven do prostřed jezera, kde jí navždy opustí. Téhož večera se všichni sejdou v jednom z domu. Zde se Cloud zapřísahá.

Cloud: *Všichni mně teď poslouchejte. Jsem Cloud, bývalý člen SOLDIERS. Pocházím z Nibelheimu. Sephiroth zničil mé rodné město, zabil mou rodinu a Aerith. A teď chce zničit planetu. Nikdy mu to neodpustím. Půjdete všichni se mnou? Musíme vzít Sephirothovi Černou Materii.*

Kapitola třetí: Sephirothovo Sjedení a Cloudovo hledání sebe sama

Cloud a ostatní opustí město Starobylich, a pronásledují Sephirotha, který míří k Severnímu kráteru. Přes pohoří nad městem Starobylich a přes zasněžené pláně dorazí až do Sněhové vesnice. Zde je zastihne i Elena z Turksu, která obviní Clouda z toho, že zabil jejího šéfa Tsenga. Na námitku, že to udělal Sephiroth, odpoví Cloudovi fackou. I přes tento drobný incident, a s pomocí místního poustevníka jménem Holzoff, se nakonec všichni v pořádku dostanou skrz ledové jeskyně, až na úpatí mohutného kráteru, který kdysy způsobil pád meteoru. Z nitra kráteru vyvěrá do vzduchu velké množství energie, a sám kráter je chráněn několika magnetickými bariérami.

Cloud: *Starý kráter...něco sem dolů spadlo z nebe...způsobilo to jizvu na planetě. Barret: Takže veškerá energie planety je tady a léčí se?* Cloud: *Sephiroth chce tu vzácnou energii, aby mohl vyvolat Meteor.*

Pokračují dále ke kráteru, zatím co se ke kráteru blíží i vzducholod' Shinry, na jejíž palubě je Rufus, Heidegger, Hojo a Scarlet.

Rufus: *Tak jsem tě konečně našel. Heidegger: To je Země zaslíbená, kterou jsem pro Vás našel, Prezidente! Rufus: Ale já bude ten, kdo ji dostane. Promiň, příteli. Hojo: Heh, heh, heh...ta Země není jeho...je to místo Sjedení...všichni se zde shromáždí...zajímalo by mně, jestli uvidíme...Sephirotha?*

Na skalách, obklopujících kráter, narazí Cloud, spolu s ostatními na Sephirotha. Ten zase opět zmizí, a ještě než po sobě zase zanechá část těla Jenovy, které se opět promění v monstrum, Cloud zase v hlavě slyší tajemný hlas, ze kterého se vyklube hlas Sephirotha.

Sephiroth: *Naším cílem je, dodat Černou Materii našemu mistru. Cloud: Našemu...?* Sephiroth: *Ti, co nesou buňky Jenovy...* Cloud: *Mistru...!?* Sephiroth: *Ovšem...Sephirothovi...ha, ha, ha...* Cloud: *Buňky Jenovy...hm. Tak o tom to je. Jenovino*

Sjednocení... Tifa: To není Sephiroth?! Ty myslíš, že celou tu dobu to nebyl ten Sephiroth, kterého jsme znali? Cloud: Vysvětlím vám to později. Právě teď, je jediná věc, o které vám povím, a to je o Sephirothově bití. Tifa: Ale Sephiroth je... Cloud: On je tady. Skutečný Sephiroth je tady. Je tak neuvěřitelně krutý a zlý...ale bude uvolněn z hluboké rány této planety.

Tam kde předtím stálo Jenovino monstrum, teď leží Černá Materie. Cloud ji sebere a dá jí do úschovy Barretovi, který zůstane na místě, zatím co Cloud a Tifa pokračují dále. Najednou se Cloud s Tifou ocitnou v dokonalé iluzi, vyvolané Sephirothem. Stojí uprostřed hořícího Nibelheimu. Odehrává se známá událost z Cloudovi minulosti, jenže místo Clouda, běží ze Shinrova sídla za Sephirothem někdo úplně jiný. Cloud si začíná pomalu uvědomovat, že to před pěti lety nebyl on, kdo to všechno zažil. A co je nejhorší, Tifa to celou tu dobu věděla a tajila to.

Cloud: Sephirothe! Vím, že nás posloucháš! Vím, co chceš říct! Nebyl jsem před pěti lety v Nibelheimu, že? Sephiroth: Vidím, že už to konečně chápeš. Cloud: To, co se mi oba snažíte říct, chcete mně zlást, že? Ale na mně to nepůsobí. Pamatuji si všechno. Teplo ohně...bolest v mém těle...a v mém srdci! Sephiroth: Oh, vážně? Jsi jen loutka...nemáš žádné srdce...nemůžeš cítit bolest. Co jsem ti ukázal, je realita, co si pamatuješ, je iluze...chápeš? Cloud: Proč? Proč to děláš? Sephiroth: Ha, ha, ha...chci se vrátit do skutečného života. ...ten kdo mi dá Černou Materii...kdo by si kdy pomyslel, že zkrachovalý experiment, může být tak užitečný. Hojo by zemřel, kdyby to věděl. Cloud: Hojo? Co ten má společného se mnou? Sephiroth: Před pěti lety jsi byl...vyroben Hojou, kousek po kousku, hned po vypálení Nibelheimu. Loutka vytvořená z vibrujících buněk Jenovy, jeho znalostí, a Mako. Neúplný Sephirothův klon. Ani žádné číslo si neměl...to je tvá realita...ha, ha, ha... Tifa: Cloude! Neposlouchej ho! Zavři oči a uši! Všechno to je lež! Máš přece své vzpomínky, dětství, náš slib pod hvězdnou oblohou...

Cloud je stále více zmatenější a šílenější a ani přes ujišťování Tify, že Sephiroth lže, se jí nepodaří Clouda uklidnit. Právě naopak.

Sephiroth: Ha, ha, ha...přemýšlej, Cloude. Cloude? Ha, ha, ha...promiň, ale ty jsi nikdy neměl jméno... Cloud: Drž hubu, Sephirothe! Sephiroth: Stále to nechceš pochopit? Pamatuješ na tu fotografii, kterou jsme si nechali udělat před cestou do Mako reaktoru? Tifa si to pamatuje, že ano? No tak se podívej... Tifa: Cloude...ne. Cloud: Nemám strach, měl bych být na té fotografii. Je to přece jen Sephirothova iluze.

Cloud se podívá na fotografii. Je tam Sephiroth, Tifa a mladík s černými vlasy a velkým mečem na zádech. Cloud tam není. Sephiroth mluvil pravdu. Cloud ale i přesto odmítá přijmout pravdu, a neustále opakuje to, co vždy. Je to bývalý člen SOLDIERS 1. třídy, v 16 letech byl v Nibelheimu se Sephirothem, viděl Mako reaktor a Hojova monstra atd. Pomatený Cloud ujišťuje Tifu, že je v pořádku, ale ta je sama v šoku. Mezitím konečně Rufus a ostatní dorazí do části kráteru, kde jsou všude ve stěnách obrovské uložistiště přírodních Materií. Strop velkého jeskynního sálu je protkán ohromnými kořeny.

Scarlet: Wow! To je úžasné! To jsou všechno Materie! Rufus: Z vnějšku je bohatá na Mako-energii a uvnitř na Materie. To je opravdu Zaslíbená země. Hojo: Neexistuje nic, jako Zaslíbená země. Je to legenda...babské povídačky...je to naprosto směšné. Rufus: Všechno je tak, jak má být. Není to nádherné? Je to jen tvá hloupost, druhořadý vědce. Co to je? Scarlet: Přichází to z vnitřku zdi! Něco tam je! Hýbe se to! Hojo: Weapon...pak opravdu existují...nevěřil jsem na ně. Rufus: Co tím myslíš? Hojo: ...Weapon. Monstra vytvořená plnetou. Zdá se, že když je planeta v nebezpečí, probouzí se. Bylo to uvedeno v Gastově zprávě. Rufus: Nikdy jsem jí neviděl. Kde je ta zpráva? Hojo: Tady, tady.

Mezitím na sebe Sephiroth vezme podobu Tify, a ošálí Barreta. Prikáže mu, aby přišel i s Černou Materií za nimi. V jeskyni, kde je Rufus, Scarlet a Hojo, se zcela nečekaně objeví Cloud. Zjeví se vždy na chvíli, a pak zmizí, a objeví se zase někde jinde.

Scarlet: *Hej! Kde si se tu objevil?* Cloud: *...nevím...toto místo je dost drsné. Lepší bude, když odsud zmizíte, dokud je ještě čas.* Rufus: *Nechceš to nechat na nás? Hmp...nevím, co tím myslíš.* Cloud: *Zde bude Sjednocení. Tam, kde vše začíná, a kde vše končí.*

V jeskyni se objeví i skutečná Tifa a Barret, který přiběhne i s Černou Materií. Barret, který netuší co se děje, dá Černou Materií Cloudovi. Tifa se ho snaží zastavit, ale je už pozdě.

Cloud: *Každému děkuji za všechno. A...je mi to líto. Hlavně tobě, Tifo, byla si ne mně vždy tak hodná...nevím co na to říct. Možná jednoho dne potkáš skutečného Clouda...* Hojo: *Ha, ha, ha... To je perfektní! To znamená, že můj pokus byl naprostý úspěch. Jaké číslo si byl? Co?* Cloud: *Profesore Hojo...nemám číslo. Ty si mi ho nedal, protože jsi říkal, že jsem nepovedený experiment.* Hojo: *Cože? Ty? To myslíš to selhání tady?* Cloud: *Profesore...prosím, dej te mi číslo...prosím, profesore...* Hojo: *Drž hubu, ty selhaný projekte...*

Cloud se začne vznášet a levitovat. Vznese se až do vrcholu jeskyně a zde se na chvíli jen bezhybně vznáší.

Rufus: *Kdo...kdo to byl?* Hojo: *Je to Sephirothův klon, který jsem vytvořil před pěti lety. Za pomoci Jenoviných buněk, Maka a mých znalostí a zkušeností. Netěší mně, že selhal, ale prokázala se tím teorie Sjednocení Jenovy. I kdyby bylo tělo Jenovy na kusy, vždy se opět spojí v celek a regeneruje se. Říká se tomu Jenovino Sjednocení. Uplynulo již pět let, ale nyní se začínají klony vracet. Myslel jsem, že se klony sejdou v Midgaru, kde byla Jenova uložena, ale mé předpovědi nejsou vždy správné. Vidiš? To všechno dělá Sephiroth. Sephiroth dostal svou vůli do Proudů života, aby mohl s klony manipulovat sám.* Cloud: *Sephirothe, kde jsi? Nesu ti Černou Materií...ukaz se!*

Ze stropu, protkaného kořeny, vypadne obrovská krystalická Materie, která obsahuje skutečného Sephirotha. Nespadne však na zem, ale zůstane zachycená mezi kořeny.

Hojo: *Viděli jste to?! To je Sephiroth! Takže je tady! To je perfektní! Oboje Sjednocení, Jenovino i Sephirothovo, to bude! Mwa, ha, ha...* Tifa: *Proč jste tak šťastný, profesore?! Víte, co to teď znamená?! Cloud má Černou Materií! Sephiroth teď může přivolat Meteor!* Rufus: *Ale teď už je trošičku pozdě! Musíme evakuovat. Vy všichni, půjdete se mnou. Je toho hodně, co chci od vás slyšet.*

Právě v té chvíli Cloud vloží do krystalické Materii k Sephirothovi Černou Materií. Zem se začne třást a celý strop jeskyně se propadne. Ostatní stačí jen tak tak uniknout. Dostanou se na palubu vzducholodi a odlétají pryč. Celým kráterem zmítá zemětřesení a obrovské množství energie se začne uvolňovat. Z kráteru se podaří uniknout i všem pěti Weaponům, kteří okamžitě mizí pryč. Tifa a Barret jsou teď Rufusovými zajatci. Ostatní jejich přátelé zmizeli neznámo kam. Kdesi tam dole, je i Cloud a Sephiroth. Tifa následkem otřesu omdlí. Oba jsou odvezeni do vojenské základny Junon. Tifě se zdá sen, ve kterém prožívá opět první setkání s Cloudem poté, co opustil Nibelheim. Tehdy na něj narazila na vlakovém nádraží, vypadal strašně zanedbaně. Byl hodně zmatený a nedokázal říct, jak se do Midgaru dostal. Tifa se probudí v místnosti s Barretem. Ten jí řekne, že byla v bezvědomí sedm dní a že o Cloudovi nikdo nic neví. To nejhorší však je, že z kráteru unikli Weaponi, kteří nejspíš chránili Sephirotha, který vyvolal Meteor. Kolem planety teď obíhá velký meteor, který přivolává další a až se tak stane, dopadne na zem. Do místnosti vejde Rufus s Heideggerem. Rufus jim oznámí, že budou oba určeny za viníky situace a popraveni. Uklidní se tím alespoň částečně

věřejnost, které je pochopitelně nervózní. Oba přivedou do místnosti s plynovou komorou. Zde koná Scarlet poslední přípravy na popravu, kterou bude vysílat i televize. První přivedou Tifu, přiváží jí ke křeslu a uzavřou komoru. Jednomu z vojáků vypadnou klíče od popruhů u křesla, ale jsou moc daleko od Tify. Když je plynová komora uzavřena, spustí se bojový poplach, neboť jeden z Weaponů se blíží k Junonu. Všichni, krom Scarlet, utečou z popravčí místnosti. Z jednoho člena televizního štábu se vyklube převlečený Cait Sith, který Scarlet omráčí a rozváže Barreta. Nemohou však otevřít dveře plynové komory, a tak utíkají na letiště, kde podle Cait Sitha čeká pomoc. Mezitím se k Junonu blíží Weapon, které se však nedá zastavit tak snadno. Na Wepona střílí velké baterie děl a vojáci z bazuk, nezpůsobí mu však žádnou škodu. Weapon narazí do Junonu a způsobí mu těžké poškození. Zvedne se z vody a začne na Junon pálit laserem, při tom poškodí i místnost s plynovou komorou a způsobí v ní trhlinu. Tifa se z vypětím všech sil dostane nohou ke klíči, s jehož pomocí se osvobodí z pout a trhlinou v místnosti se dostane ven. Obrovský mako kanón v Junonu se nabije a jedinou ranou ustřelí Weaponovi hlavu, ten se okamžitě mrtev hroučí zpět do moře. Tifa se dostane při útěku až na tento kanón, ale dál už je jen moře. Krom toho je pronásledována našťavanou Scarlet, která se už probudila z mrákok. V ženském souboji ji však Tifa ufackuje. V té chvíli uslyší hlas Barreta, který jí radí, aby šla až na konec konónu. Když tam dojde, zjeví se před ní Shinrova vzducholod', kterou ukradli na letišti. Barret hodí Tifě lano, po kterém se dostane na palubu a vzducholod' míří daleko od Junonu. Na palubě vzducholodi jsou i všichni ostatní. Cid vzducholod' pojmenuje po sobě, Higwind. Všichni se rozhodnou, že se pokusí najít Clouda, což bude těžké, jelikož Cloud byl zasypan v jeskyni. Je tu však možnost, že by se mohl nějakým způsobem dostat do Proudů života, když se to podařilo i Sephirothovi. Red XIII připomene, že existuje jedno místo, kde ze země vyvěrá Proud života a že by se tam měli zkusit podívat. Je to vesnička jménem Mideel, na jihovýchod od Chrámu Starobylich. Vesnice Mideel vypadá naprosto normálně, ale při prohlížení vesnice Tifa zaslechne rozhovor dvou chlápků, bavících se o mladíkovi s modrými očima a velkým mečem, kterého nedávno našli na pobřeží. Tifa se rozběhne do domku, který slouží jako nemocnice, a zde uvidí Clouda. Vypadá velice špatně a je upoutaný na voziček. Nemůže promluvit ani jednou celou větou. Doktor Tifě řekne, že byl vystaven dlouhodobému působení Mako-energie, která způsobila těžkou otravu jeho organismu a jeho stav je velice vážný. Tifa se rozhodne zůstat s Cloudem, zatím co se ostatní vracejí na Higwind. Zde jim Cait Sith, který je vlastně pořád Shinrovým špiónem, avšak pracující již jen pro Clouda a jeho přátele, prozradí, že se konala schůzka představitelů Shinry. Rufus stanovil dva cíle: zničit Meteor a odstranit bariéru, bránící vstupu do nitra kráteru, kde je nyní Sephiroth. Heidegger navrhl Prezidentovi, aby se shromáždili všechny tzv. Huge Materie, s jejíž pomocí, by se mohl zničit Meteor. Tzv. Huge Materie, jsou dlouhodobou koncentrací Mako-energie v reaktorech vyrobené Materie, která mají asi 300x větší účinnost, než Materie normální. Huge Materie z Nibelheimu už je v Midgaru, zbývají tedy už jen Huge Materie z reaktoru v Corelu a ta z reaktoru ve Fort Condoru. Novým vůdcem skupiny je vybrán Cid. Ten si sebou vezme Barreta a Vincenta, s kterými zamíří k reaktoru v Corelu. Přijdou ale pozdě, neboť Huge Materie už je naložena ve vlaku, který míří pryč. Vezmou si proto jiný vlak, s kterým dohoní ten s Huge Materii, přeskočí na něj a zastaví ho. Vlak měl mířit přes vesnici Corel, která je vedle lanovky do Gold Sauceru. Vesnice je však zbudovaná právě na kolejích vlaku, takže by ji vlak zničil. Vděčný obyvatelé odpustí Barretovi a poděkují mu za záchranu. Druhý den ráno se vrátí do Higwindu a letí k Fort Condoru. Zde se však již bojuje. Shinrovy jednotky útočí na pohoří s velkým kondorem na vrcholu. Cid spolu s ostatními pomůžou obyvatelům odrazit útok. Od jednoho z vesničanů dostanou Huge Materii, kterou už kdysi dávno odnesl z reaktoru a schoval ji usebe. Prozradí jim i to, že dříve pracoval pro Shinru v Junonu a tak ví, že v podvodní komplexu pod Junonem, má Shinra další Huge Materii. Cid se rozhodne, že získají i

tuto, ale navrhne, aby se nejdříve zajeli podívat, jestli se Cloudův stav zlepšuje. Cloudův stav se nelepší.

Když Cid odchází z nemocnice, propukne zemětřesení a Proud života, který je pod povrchem vesnice, začne tryskat ven. Důvodem je to, že na vesnici útočí další z Weaponů. Cid řekne Tifě, ať se i s Cloudem dostanou co nejdál od vesnice. Cid, Barret a Vincent se snaží bojovat s Weaponem, moc mu neublíží, ale nakonec přece jen odletí pryč. Zemětřesení už je ale na tolik silné, že se jen ztěží dostanou pryč z propadající se vesnice. Tifa s Cloudem se nestačí dostat pryč včas, a oba se propadnou do Proudů života. Tifa se ocitne přímo uprostřed Cloudovi mysli, která je zde složená ze tří částí Cloudova života. Z jeho cesty do Nibelheimu před pěti lety, jejich společného dětství a jejich slibu pod hvězdnou oblohou. Tifu po Cloudově mysli provází malý Cloud, který jí vysvětluje Cloudovo myšlení, jeho skutečné zážitky a pocity, kterými v životě prošel. Tifa se snaží přesvědčit Clouda o tom, že je skutečný a jedinečný, stejně jako jeho zážitky a spolu s ním prochází jeho vzpomínky a snaží se mu to dokázat. Jako první, zavítá do Cloudových představ o jejich slibu pod hvězdami. Tady se jí podaří velmi rychle přesvědčit Clouda o tom, že jejich slib byl skutečný a že ho Cloud dodržel, když se stal SOLDIERS 1. třídy a Tifě napomoc přece v Midgaru přišel. V druhé části Cloudovi mysli, jejich společném dětství, je to však těžší, protože Cloud vypráví o tom, že se nestýkal s ostatními dětmi, kteří ho neměli rádi, jelikož byl Cloud psychicky vyspělejší než jeho vrstevníci. Jediná jeho kamarádka byla Tifa, která bydlela hned vedle Clouda, ale která mu i několikrát ublížila, když se před svými kamarády za Clouda styděla. Připomene Tifě i den, kdy jí umřela máma a malá Tifa se domnívala, že mrtvou matku najde v horách za Nibelheimem. Odešla tam i s ostatními dětmi a hledala svou matku, dostali se však do nebezpečí. Cloud je však přišel zachránit a sám se poranil. Když je rodiče našli, obvinili Clouda, že to byl jeho nápad. Cloud byl zdrcený a cítil se slabý. Zapřísahal se, že jednou bude stejně silný a dobrý jako Sephiroth. Tifa těchto vzpomínek využije tak, že tím vlastně sám Cloud dokázal, že nebyl vytvořen před pěti lety, ale že má své vzpomínky na dětství, které sice možná nebylo hezké, ale je jeho vlastní a to mu nikdo nikdy nevezme. Cloud si začíná už trochu věřit, ale ještě není vyhráno. V poslední části vidí Tifa Cloudovi vzpomínky, na návštěvu Nibelheimu se Sephirothem, jeho vlastníma očima. Vidí, jak Cloud přišel do Nibelheimu ne jako SOLDIERS 1. třídy, ale jen jako obyčejný řadový voják, který se kryl za helmou, aby ho nikdo nepoznal. To, co Cloud vyprávěl že prožil, nebyl on, ale jiný SOLDIERS 1. třídy, jménem Zack. On byl Cloudovým přítelem. Když se Sephiroth dostal v reaktoru k Jenově, byl to právě Zack a ne Cloud, kdo se Sephirothovi postavil tváří v tvář. Sephiroth ho porazil a těžce zranil. V té chvíli přiběhl Cloud a Tifu, která byla zraněná a omdlela, odnesl do bezpečí. Tím jí zachránil a splnil tak jejich slib. Uchopil Zackův meč, vyběhl do místnosti s Jenovou, a Sephirotha, který stál zády ke Cloudovi a modlil se k Jenově, probodl. Zraněný Sephiroth se vypoťoval z místnosti a odcházel pryč z reaktoru. Cloud, který byl u Tify, se za ním vydal a chtěl ho dorazit. Sephiroth jeho útok vykryl a probodl jeho. Zraněný Cloud, ale uchopil Sephirothův meč, vytáhl ho ze sebe a hodil ho i se Sephirothem dolu do Mako reaktoru. Pak se Cloud zhroutil a umíral. O celém incidentu se dozvěděli i v Shinře a do Nibelheimu byl poslán Hojo. Našel Clouda i Zacka těžce raněné a v bezvědomí. Experimentoval na nich, ale Zackovi se podařilo utéct a osvobodit Clouda. Cloud byl však těžce ozářen Mako-energií a tak se nemohl ani hýbat. Zack ho táhl sebou přes půlku světa, až do Midgaru, protože se vracel k Aerith, se kterou chodil. Před Midgarem Clouda schoval mezi skály a sám pokračoval dál. Nikdy však do Midgaru nedošel, překvapili ho vojáci a postřelili ho. Ještě před smrtí stihnul Zack dát Cloudovi, který se připlazil k umírajícímu příteli, svůj meč a odkázal mu tak všechny své sny. Tifa Cloudovi řekne, že je skutečný hrdina, když porazil Sephirotha, kterého nodokázal zastavit ani SOLDIERS 1. třídy. Cloud se konečně smíří se svou minulostí a svým osudem. Oba se společně probudí mezi svými přáteli na místě,

kde je teď místo Mideelu díra do země, kde vyvěrá Proud života. Všichni se na palubě Higwindu sejdou v konferenční místnosti.

Cloud: *Všichni...je mi to líto. Nevím, co na to říct...* Red XIII: *Neříkej nic, Cloude. Všichni dělají chyby.* Cloud: *Nejsem bývalý SOLDIERS. Ten pět let starý příběh, že jsem byl SOLDIERS, jsou fantazie, které jsem si vymyslel. Po tom všem chvástání doma jsem se SOLDIERS nestal. Styděl jsem se, proto jsem historky od nejlepšího kamaráda Zacka smíchal s tím, co jsem viděl. Přetvařoval jsem se.* Barret: *Fantazie, huh...? Jsi skutečně zatraceně silný na fantazii, bych řekl.* Cloud: *Jsem fyzicky postaven jako někdo ze SOLDIERS. Hojův plán klonovat Sephirotha nebyl pokažený. Použil to samé, jako při vytváření někoho ze SOLDIERS. Členové SOLDIERS nejsou jednoduše vystaveny Mako-energii. Do jejich těl jsou injektovány buňky Jenovy. To nemá nic společného s Jenoviny Sjednocením. Ale slabý člověk...jako jsem já, se v celé věci ztratil. Kombinace Jenoviny buněk, Sephirothovi silné vůle a má slabosti...udělala to, co se stalo. Chci, aby to každý věděl...jsem Cloud...strůjce svého osudu. Budu žít svůj život bez předstírání.*

Kapitola čtvrtá: boj za záchranu planety

Cloud se znovu stane vůdce celé skupiny a jako další cíl stanový získání Huge Materie z Junonu. Do podmořského komplexu s reaktorem se dostanou bez větších potíží. Vojáci před nimi buď utíkají, nebo s nimi bojovat nechťejí. Zkáza světa se blíží a oni chápou, že by Cloud se svými přáteli, mohli být skutečně poslední nadějí na záchranu planety. V centru komplexu vidí, jak je Huge Materie vyzvednuta z reaktoru a naložena do připravené ponorky. Do cesty se jim postaví Reno a jeho robot, kterého porazí a Renovi nezbyde nic jiného, než utéct. Ponorka s Huge Materií odplouvá, a proto se Cloud s ostatními zmocní jiné ponorky, zajmou posádku a donutí je ke spolupráci. Pronásledovanou ponorku potopí torpédy a Huge Materií si vyzvednou z mořského dna. Při prohledávání mořského dna narazí i na podivný předmět, který vypadá jako velký klíč, který museli vyrobít Starobylí. Vezmou ho sebou. Od zajaté posádky se dozví, že Huge Materie měla být dopravena do Raketového městečka. Proto zamíří právě tam. Ve městě je rušno, protože jsou všude vojáci a technici, kteří připravují raketu ke startu. S vojáky, kteří neutekli si snadno poradí, stejně jako s Rudem, který jim velí. Uvnitř rakety se Cid od techniků dozví, že je raketa připravena odstartovat a bude nasměrována na Meteor, který bude výbuchem rakety zničen. Cid všechny vyžene ven, ale už je pozdě, raketa odstartuje. Ovládání je zablokováno a raketa míří na Meteor. Cidův velký sen se tak splnil. Je spolu s Cloudem a Barretem prvním mužem ve vesmíru. Navrhne, aby se všichni odebrali do únikového modulu. Doběhne ještě pro další Huge Materií, která je součástí reaktoru rakety, a slouží jako její pohon. Při cestě do únikového modulu exploduje kyslíková nádrž a Cid je zavalen troskami. Jsou však příliš těžké, a ani za pomoci Barreta a Clouda s nimi nehnou. Na scéně se však objeví Sherra, která byla při startu rakety také uvnitř. Pomůže jim vyprostit Cida a dovede je k únikovému modulu. Společně opustí loď chvíli před tím, než raketa narazí do Meteoru. Výbuch Meteoru moc neuškodí, sice je trochu poškozen, ale díky tomu, že to není jen obyčejný meteor, se úlomky Meteoru začnou opět spojovat. Únikový modul přistane v bezpečí na zemi, kde ho najdou i ostatní, kteří zůstali v Higwindu.

V další debatě na palubě Higwindu padne i otázka, jak chtěla vlastně Aerith zabránit Sephirothovi ve vyvolání Meteoru. Nikdo to však neví. Planeta je však ve velmi vážné situaci a v té chvíli si vzpomenu na Bugenhagena, a rozhodnou se, že se k němu zastaví pro radu. V Cosmo Canyonu je Bugenhagen přivítá a odvede je do své observatoře na vrcholku kaňonu.

Bugenhage: *Co dělat? Už jste ztratili svou cestu? Je tu pořád něco hlubokého ve vašich srdcích. Něco pohřbeného, nebo něco zapomenutého. Nezapomeňte, ať už je to cokoli, je to*

jistě to, co všichni hledáte... Cloud: To se snadno řekne...ale my jsme na tu věc zapomněli. Bugenhagen: Musí tam být! Podívejte se hlouběji.

Bugenhagen opět zapne svůj 3D projektor a všichni se ocitnou v simulaci vesmíru.

Cloud: Vzpomínám hodně na Aerith, říkala, že jen ona může zastavit Sephirotha. Tifa: Ale Aerith je pryč. Red XIII: Pro nás to možná bylo nemožné...o co se Aerith snažila? Barret: Ale my nejsme Starobyli, nevíme co to znamená. Cid: Proč ta dívka vlastně vůbec šla do Města Starobylich? Cloud: To je ono! Cid: A co? Cloud: Nevíme o tom. Co asi Aerith věděla? Proč se Sephiroth bál její tváře? Red XIII: Chceš říct, že se tam máme vrátit? Bugenhagen: Snad by jste mně měli vzít sebou.

Ještě než se všichni vydají do Města Starobylich, Cloud dá Bugenhagenovi do úschovy všechny Huge Materie, které získali. Bugenhagen je umístí do své observatoře. V Městě Starobylich se dostanou až do zadní části města, kousek od domu, kde zemřela Aerith. U trosk starého chrámu se všichni zastaví.

Bugenhagen: Komnatou se linou hlasy Starobylich, žadonicích o jedno. Krize je tak velká, že je mimo hranice lidských sil a nekonečné síly času. V takových krizích se prý hledá síla Holy. Silné bílé kouzlo, které se postaví Meteoru. Poslední naděje na záchranu planety. Pokud srdce toho, kdo jí hledá, dosáhne planety, Holy odpoví. Cloud: Jak Holy najdeme? Bugenhagen: Promluv s planetou. Budeš potřebovat Bílou Materii, která spojuje planetu s lidmi. Pokud tvá přání dosáhnou planety, Materie začne zeleně zářit. Cloud: ...To je konec. Aerith měla po matce Bílou Materii, ale když zemřela, spadla z altánku...to je konec.

Bugenhagen si všimne zvláštního oltáře uprostřed chrámu. Je zde napsané písmem Starobylich, že se přístroj aktivuje po vložení klíče. Cloud si vzpomene na předmět, který nedávno vytáhli z moře a donese ho Bugenhagenovi. Ten vloží klíč do přístroje a ze shora z trosk chrámu se začne valit voda, která začne padat přes oltář a vytvoří tak vodní clonu, která celý altánek uzavře před okolním světem. Nad oltářem se začne přehrávat záznam Aerithini smrti a toho, jak Bílá Materie spadla z altánku. Bílá Materie je vidět pod vodou u altánku a zeleně září.

Bugenhagen: Hlas Aerith se dostal k planetě. Podívej, jak Bílá Materie září. Cloud: Ale co Holy? Proč neodpovídá? Bugenhagen: Něco, nebo někdo jí stojí v cestě. Cloud: On...jen on by to dokázal.

Cloud a ostatní opustějí Město Starobylich, když v tom Cloudovi Cait Sith řekne nové informace o Midgaru. Obrovský kanón, který byl v Junonu, byl přesunut do Midgaru, aby ho mohli napájet zbylé Mako reaktory, a dodat mu tak potřebnou energii na mohutný výstřel. Heidegger a Scarlet poradili Rufusovi, že když výstřelem z kanónu zničí bariéru v Severním kráteru, mohou Sephirotha zabít a Meteor tím zanikne. Když se nalodí na Higwind, tak se z moře vynoří další Weapon, který zaútočí na Midgar. Začne na Midgar střílet laserem i raketami a celé město tragicky poškodí. Jedna ze střel zasáhne i kancelář Shinrova mrakodrapu, ve které byl i Rufus, který sledoval celou tu zkázu u okna. Rufus je mrtvý. Kanón se sice nabije, ale vyčerpá energii z celého města, takže se Midgar ponoří do tmy. Kanón vystřelí, ale zpětný náraz udělá mnoho škod. Střela zasáhne Weapona a zabije ho. Proletí skrz něj a roztříští se o bariéru na Severním kráteru. Bariéra se zhroutí a otevře tak vstup do nitra kráteru. Dříve mocný a pyšný Midgar, největší město na planetě a sídlo Shinry, je nyní z velké části v troskách. Jeho ohrožení však nepominulo, protože jak zjistil Cait Sith, po smrti Rufuse, se moci v Shinře chopili Heidegger a Scarlet. Připravují další použití kanónu na zničení Sephirotha, ale tím by nejenže zničili pravděpodobně celý Midgar, ale i dost možná vysáli z planety poslední zbytky energie. Podle nich je to však přijatelné riziko. Reeve, který

se proti nim postavil, byl odstraněn. Heidegger nařídí proto Hojovi, aby připravil další použití kanónu. Přípravy zaberou několik hodin a tak mají Cloud a ostatní dost času, zastavit Hoja. V Midgaru je vyhlášeno stanné právo. Cloud se i s přáteli přesto rozhodne zachránit Midgar. A tak se s Higwindem dostanou nad Midgar a všichni z něho seskočí s padáky dolu. Pod rudým nebem se jako dominanta na obloze tyčí obrovský Meteor, který co nevidět dopadne na planetu. Poté, co se všichni šťastně schledají na zemi, postupují ke kanónu, na kterém koná poslední přípravy Hojo. V podzemní dráze narazí na Eleny, Ruda a Rena, kteří se jim ale radši vyhnou a utečou. Podzemní dráhou se dostanou až na náměstí. Do cesty se jim postaví obrovský robot, řízený Heideggerem a Scarlet. Robota se jim podaří zničit. V jeho troskách zemřou i Heidegger a Scarlet. Na vrcholu kanónu se setkají opět s Hojou.

Cloud: *Hojo! Přestaň!* Hojo: *Oh...neúspěchu.* Cloud: *Zapamatuj si moje jméno! Jsem Cloud!* Hojo: *Pokaždé, když tě vidím...cítím bolest, protože jsi neměl žádný vědecký smysl. Hodnotím tě, jako projekt, který selhal. Ale ty jsi jediný, kdo uspěl jako Sephirothův klon. Heh, heh, heh...dokonce začínám sám sebe nenávidět.* Cloud: *Žádné tyhle věci...prostě zastav ten nesmysl.* Hojo: *...nesmysl? Ach, tak...ha, ha, ha...Sephiroth zdá se, spoléhá na tuto energii. Takže mu podám pomocné ruce.* Cloud: *Proč? Proč by si to dělal?* Hojo: *Můj syn potřebuje sílu a pomoc...to je jediný důvod.* Cloud: *...tvůj syn?* Hojo: *Ha, ha, ha...ačkoli on to neví...ha, ha, ha...co myslíš, že bude Sephiroth dělat, až zjistí, že jsem jeho otec? Ha, ha, ha...* Cloud: *Sephiroth je tvůj syn?* Hojo: *Nabídl jsem svou ženu a dítě profesoru Gastovi a jeho projektu Jenova...když byl Sephiroth ještě v děloze, dal jsem mu DNA Jenovy. Ha, ha, ha... i já jsem sám sobě injektoval buňky Jenovy, tady jsou výsledky...*

Cloud a ostatní bojují proti mutaci Hoja, kterou nakonec porazí a zachrání tím Midgar. Alespoň na chvíli. Všichni se sejdou na palubě Higwindu.

Cait Sith: *Shinra...skončil.* Cloud: *Meteor začal klesat.* Red XIII: *Tak sedm dní. To říkal dědeček.* Cloud: *Rede XIII...chtěl by se ještě vidět všechny v Cosmo Canyonu?* Red XIII: *...ano.* Cloud: *A ty, Barrete, chtěl by si vidět Marlene, ne?* Barret: *Na to se ani nemusíš ptát.* Cloud: *Musíme zničit Sephirotha...Holy určitě nezasáhne...nebude chránit planetu, dokud neporazíme Sephirotha. Je dobré za to zemřít. Musíme za ním dřív, než Meteor spadne.* Barret: *Neboj, nikdy nevzdáme náš boj!* Cloud: *Ne! Co jste byly...za co bojujete? Chci, aby si to všichni uvědomili. Záchrana planety...za budoucnost naší planety...vím, že je to všechno správné. Ala je to tak i pro vás? Pro mě je to osobní spor. Chci porazit Sephirotha. Vypořádat se se svou minulostí.*

Na návrh Clouda, se tedy všichni odeberou do svých domovů, aby si uvědomili, za co vlastně bojují a zda-li v tom chtějí pokračovat. Cloud s Tifou, jako jediní, zůstanou na Higwindu. Tifa totiž nemá nikoho, jen Clouda. Druhý den, se všichni vrátí, rozhodnutí bojovat až dokonce.

Cloud: *Tohle je naše poslední bitva. Naším cílem je Severní kráter. Náš nepřítel je...Sephiroth! Takže, pojďme se tam přesunout.*

Higwind přistane na okraji kráteru a všichni postupují hlouběji do nitra kráteru. Téměř na dně kráteru je skalnatá římsa, kde je všude Proud života. Když sestupují dolu, stále častěji bojují s nebezpečnými monstry, značícími, že jsou blízko. Do cesty se jim postaví i poslední mutace Jenovy. Po těžkém boji ji porazí a skála kde stáli, se rozpadne a oni se propadnou až do nitra planety. Kdesi v dáli je vidět zářící světlo Holy, které ale hned vystřídá postava Sephirotha. Ten začne jejich těla ovládat a oni se vynesou do vzduchu.

Cloud: *Sephiroth!* Barret: *Ugh...to je...skutečná síla Sephiotha?* Cid: *Moje...moje tělo...nemůžu ovládat své tělo...Ughhhr?! Cloud: Ugh...ugh...tam...je to tam.* Tifa: *Cloude...? Cloud: Holy...Holy je tam...Holy svítí...Aerithina modlitba svítí...! Aerithiny vzpomínky...naše*

vzpomínky...přišli jsme k tobě...naše vzpomínky...pojd' planeto! Ukaž nám svou odpověď! A Sephirothe! Teď vše vyrovnáme!

Cloud a ostatní se vymaní ze Sephirothovi kontroli. Sephiroth zmizí, a místo něj se objeví mutace Sephirothova klonu, kterou porazí. Vzápětí jí vystřídá i druhá mutace, ve které je zobrazen Sephiroth jako okřídlený Bůh. Porazí i tuto podobu, ale skutečný Sephiroth se už neukáže. Holy je stále uvezněna tam dole. Všichni tedy zklamaně opouští nitro kráteru a vyšplhají se zpět na kamenou římsu.

Cloud: *To je všechno, co jsme mohli udělat.* Barret: *Počkat! A co Holy? Co se teď stane s planetou?* Cloud: *To...já nevím.* Tifa: *...máš pravdu. Udělali jsme všechno, co se udělat dalo.* Cloud: *Dobře, všichni. Už o tom není třeba přemýšlet. Nechme všechny naše starosti tady. Můžeme jít domu pyšně.*

Všichni pomalu odchazejí pryč, jen Cloud jde jako poslední. Zničeho nic ho opět přepadne strašná bolest hlavy a on se zhroutí v bolestech na zem.

Tifa: *Co se děje?* Cloud: *...mám pocit...že...* Tifa: *Co?* Cloud: *On je stále...tady. Stále...* Tifa: *Cloude?* Cloud: *Směje se...* Tifa: *Cloude!*

Cloudovo tělo se vznese a je unášeno neznámou silou zpět do nitra kráteru. Cesta vede přímo do centra Proudů života. Kolem Clouda se znovu odehrávají všechny události, které prožil. Na konci dlouhého tunelu světla stojí Sephiroth. Skutečný Sephiroth, ve své nejstrašnější podobě. Je vysvlečený do půlky těla a jediné co má, je jeho dlouhý meč. Cloud nemá žádné Materie, jen svůj meč. Oba stojí proti sobě připravení k boji. Jsou v místě naprosté temnoty a ticha. Jediné co je vidět, jsou jen oni dva. Stojí bez hnutí a vzpříma si hledí do očí. Tento okamžik, jako by trval nekonečně dlouho. Na Sephirothově tváři se objeví náznak úsměvu. Cloud svírá ve své ruce meč stále silněji. V jeho mysli se opět vynoří vše, co mu kdy Sephiroth vzal: rodné město, rodinu, přátele, jeho vlastní identitu, Aerith... Všechnu svou sílu dá teď do posledního útoku, vrhne se na Sephirotha a svým mečem ho doslova rozseká. Sephirothova tvář a tělo se zalije krví a on sám se rozpadne na Proud života. Cloud stojí sám v celém prázdnu. Zvládl to, pro sebe, i pro planetu. Snad to ostatní zvládnou. Právě v té chvíli, se na zemi objeví papsek Proudů života a začne se obtáčet kolem Cloudova těla. Hustou tmou prostoupí záblesk světla, ze kterého se k němu natahuje dobře známá ruka. Aerith?! Cloud natahuje i svou ruku, ve snaze se jí dotknout. Ještě naposled! Stačí už tak málo! Najednou se vše kolem Clouda změní, a on natahuje ruku k Tifě, která se ho snaží vytáhnout nahoru na skalnatou římsu. Místo, na kterém stojí Cloud se začne rozpadat a Tifa se začne propadat také. Cloud chytí Tifu ve vzduchu a zachytí se okraje skalnaté římsy. Oba se vytáhnou nahoru. Naprosti na římsě jsou i všichni ostatní.

Cloud: *...myslím, že už to konečně chápu.* Tifa: *Co?* Cloud: *Odpověď planety...Zaslíbená země...* Tifa: *Myslím, že jsme ji už dávno našli...tady. Jistě, pojd'me za ní.* Cloud: *Tamhle jsou ostatní!* Tifa: *Jsem ráda, že jsou všichni v pořádku.* Barret: *Zdá se, že jsou v pohodě, ale co teď budeme dělat?* Red XIII: *Holy se už míjí a je v pohybu. Tady nemůžeme být...* Cid: *Oh, Štěstěno, můžeš mi ještě naposledy pomoci?*

Higwind, který byl na okraji kráteru, se následkem otřesů propadne až přímo před Cida. Zdá se, že štěstí se toho dne přece jen rozhodlo pomoci. Higwind se snaží dostat pryč z kráteru, ale je zachycen sloupem obrovské energie Holy, která vychází z kráteru, a míří k Meteoru. Higwind se začne rozpadat a řítí se k zemi. Cid však zatáhne za páku a celá vzducholoď se zbaví svých motorů a promění se na lehký kluzák, který se v bezpečí dostane z dosahu Holy. Je temná noc, ozářená jen obrovským Meteorem, který je nyní už nad Midgarem a blesky a tornáda z blížícího se Meteoru ničí poslední zbytky Midgaru. Meteor je tak velký, že je

viditelný z každého místa na planetě. Blížící se proud Holy se dostane mezi Meteor o zbytky Midgaru. Meteor je však už příliš blízko, a tak začíná clonu Holy trhat, a pronikat tak skrz ní. Vypadá to, že je pozdě. Cloud a přátelé, kroužící v kluzáku kolem Meteoru, už jen sledují tuto strašlivou zkázu.

Barret: Moment. Co se stane s Midgarem? Tohle se nemělo stát! Cait Sith: Všichni mají úkryt, ale nevypadá to dobře. Red XIII: Holy přišla pozdě. Meteor je příliš blízko. Holy teď dělá víc škody než užitku. Zapomeň na Midgar. Tohle je konec celé planety.

A právě v té chvíli, kdy se odehrávali poslední okamžiky planety, se sama planeta rozhodla, že lidem, kteří jí tolik ublížili, pomůže. Kdesi daleko, někde na opačném konci světa, se ze země začíná linout malý pramínek Proudů života. A vedle něho další. A další. I jinde. Po celém svěřě se ze země linou paprsky Proudů života. Všechny míří k Meteoru. Nakonec jich je tolik, že pokryjou téměř celou zemi planety. Všechny se spojí nad Midgarem a Meteorem. Následuju obrovský a jasný záblesk světla, který přikryje vše, co bylo...

O 500 let později:

Pustou pouští uhánejí tři zvláštní tvorové. Jeden velký vpředu a dva malí za ním. Vypadají zvláště, utíkají po čtyřech, mají červenou srst, kolem hlavy hřívu, trochu podobní tygru. Ten vpředu je mnohem starší, neboť má dokonce i šedé vousy na tlamě. Jistě toho zažil a viděl hodně. Zastaví se u skály a skáčou a drápou se nahoru. Starší tvor ukáže svým potomkům místo, na které by se nemělo nikdy zapomenout. Malým šelmám se naskytne nádherný pohled. Uprostřed nádherné přírody, vodních toků, zvěře a ptactva se tyčí zbytky několika budov, pokryté trávou a lišejníky. Vůbec nehyzdí tuto krásnou scenérii. Nikdo už je dlouho nepoužíval...a nikdy neobnovil... Malé šelmy si začnou hrát a dovádět. Místem se rozléhá široko daleko smích mladých a šťastných šelem.

Návod

Všeobecné rady:

1. Ukládejte hru kdykoli, kdy máte možnost. Nikdy nevíte, co na vás dále čeká. Stejně tak si dělejte i více savů, může se stát, že inete některou vzácnou věc, kterou už později získat nemůžete.
2. Snažte se mluvit s každým, koho potkáte. Získáte tak důležité informace, nebo vzácné věci. I několikrát, jejich odpovědi se můžou totiž po první rozhovoru měnit.
3. Neutíkejte a nevyhýbejte se soubojům, vaše postavy se tak vylepší a vy nebudete mít s bossy takové problémy. Navíc budete mít peníze na nákup nových zbraní nebo Materií.
4. Vždy se ujistěte, jestli kouzlo, které chcete použít, bude na nepřítele platit. Když např. na někoho, kdo je evidentně „zadobře“, s ohněm nebo ledem použijete kouzlo s tímto elementem, přidáte mu tím život.
5. Hrajete-li hru poprvé, mějte při hraní zapnuté ikonky, znázorňující místa, kam můžete vstoupit. Zapnete je stisknutím tlačítka SELECT.
6. V některých částech hry (např. při pěstování Chocobů, nebo některých otázkách) budete jistě potřebovat hru vypnout a Loadnout odznova. V takovém případě stačí zmáčknout najednou tlačítka: L1, L2, R1, R2, START a SELECT. Hra se automaticky resetuje a znovu nabídne možnost Loadu.

1. CD

1.sektor - destrukce prvního Mako reaktoru:



Po úvodní sekvenci si vezměte od omráčených strážců Potion a následujte Barreta k reaktoru. Seznamte se s ostatními a pojmenujte si svoji postavu jak chcete. Po otevření brány pokračujte dále do reaktoru. Promluvte si s Biggesem a Jessie, která vám otevře bránu do komplexu. Ještě než nastoupíte do výtahu, tak si vezměte z bedny Phoenix Down. Sjed'te výtahem dolů a pokračujte až k centru reaktoru. Před Jessie leží další Potion. Dole na plošině si uložte hru. Seberte ze země Restore

Materii a nastavte nálož. Následuje bitva s prvním bossem.

Guard Scorpion: první boss na začátek není zrovna moc jednoduchý. S Cloudem používejte hlavně Bolt a s Barretem jen útočte. Hlídejte si hladinu HP a v případě potřeby použijte Potion. Boss používá velice nepříjemný útok Tail Laser, který ubere oběma postavám přes 100 HP. Až budete mít nějaký ten Limit, tak se ho nebojte použít.

Po jeho porážení máte 10 minut na to, aby jste stejnou cestou jako předtím, opustili reaktor. Následuje video, které oznamuje úspěšně splněnou misi. Skupina se rozdělí s tím, že se znovu sejdou na vlakovém nádraží. Po cestě potkáte dívku, prodávající květiny. Při rozhovoru dejte nejdříve druhou odpověď, pak první a nakonec si od ní kupte květinu. Na náměstí si vezměte Potion. V další části vás začnou obkličovat vojáci a vy budete mít na výběr buď utéct nebo bojovat. Je jedno co dáte, tak jako tak, Cloud nakonec skočí z mostu na projíždějící vlak. Ve vlaku si promluvte hlavně s Barretem a Jessie. Vlak zastaví v 7.sektoru.



7. sektor a chudinská čtvrť v 5. sektoru:

Následujte ostatní do baru. Tifa se vás zeptá, jestli jste měli zase problémy s Barretem. Dejte druhou odpověď. Koupené květiny můžete darovat Tifě, nebo Marlene. Promluvte si s Tifou a sjeďte do skrýše, kde si popovídáte s Barretem, o vašem žoldu. Ten se rozčílí, a proto raději opusťte bar. Zastaví vás Tifa a připomene Cloudovi jejich společný slib z dětství. Nakonec přijde i Barret, a dá vám peníze za splněnou misi. Nabídne i další, když se zúčastníte i mise další. Nechte si od Barreta vysvětlit používání Materií a druhý den ráno opusťte bar.

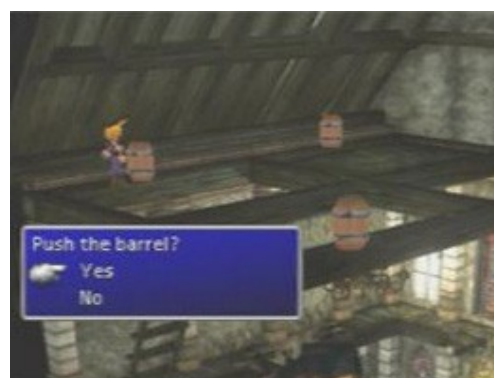


Porozhlédněte se po okolních domcích, nakupte nové vybavení, především Materií Fire a Bolt. V jednom z domků uvidíte poskakující Save Point, chyťte ho, a z bedny za vámi, si vezměte Materií All. Pokračujte na nádraží a nastupte do vlaku. Po menším rozhovoru nastanou potíže, protože ve vás identifikační systém objeví hledanou osobu. V časovém limitu musíte proběhnout všechny vagóny vlakové soupravy. Od lidí můžete získat Phoenix Down a Hi-Potion, ale dejte si velký pozor na to, aby jste se kvůli tomuto zdržení

dostali ven včas. Na konci vyskočte z vlaku ven. Po chvíli putování narazíte na ochranné pole a budete se muset proplížit ventilací šachtou vlevo. Probojujte si cestu až do dalšího Mako reaktoru, který je téměř totožný s tím, který jste navštívili už na začátku. V centru reaktoru opět nastavte nálož a opusťte reaktor. Výtahem vyjeďte nahoru a zde zkoordinujte sepnutí tlačítek s Barretem a Tifou. Otevřenou bránou vyjďte z reaktoru ven. Zde vás překvapí vojáci a dokonce i samotný Prezident Shinra. Po malém rozhovoru na vás pošle svého techno-vojáka.

Air Buster: jeden z nejjednodušších bossů ve hře. Vaše parta je rozdělena, ale zde je to naopak výhodou, jelikož můžete zaútočit ze zadu, a způsobit mu tak daleko větší škodu. Používejte Bolt a kombinujte Cloudovi a Barretovi Limity.

Techno-voják spustí autodestrukci a Cloud spadne dolů. Cloud se probere v kostele s květinovou dívkou, která se představí jako Aerith. Zeptá se vás, jestli si ji ještě pamatujete. Použijte třikrát první odpověď a po chvíli se k vám přidá. Do kostela vstoupí vojáci a jeden z členů Turksu. Aerith požádá Clouda o ochranu. Severním východem se dostaňte do další části a utíkejte až na střechu. Aerith ale spadne dolů. Musíte jí radit, co má dělat, jestli bojovat proti vojákům, nebo utéct. Je to ale jedno, nakonec bojovat muset bude. Až se znovu setkáte, tak po střechách trosek doskákejte až do bezpečné vzdálenosti od kostela. Doprovodte Aerith až do jejího domku, který je v severovýchodní části chudinské čtvrti. Na zahradě jejího domu najdete Materii Cover a Ether. Doma vás Aerith představí své matce. Cloud se však musí vrátit zpět do 7. sektoru za Tifou. Aerith se vás zeptá, jestli je Tifa vaše přítelkyně. Odpovězte, jak chcete. Bežte nahoru do pokoje za Aerith a promluvte si s ní. Po chvíli se snažte opustit svůj pokoj a vyplížit se z domu, aby vás Aerith naslyšela. Stačí nepoužívat běh a pohybovat se jen pomocí směrových šipek. Jděte do sektoru 6, který je na východ od kostela. Tady už na vás bude ale Aerith čekat. Odpovězte druhou odpovědí a vezměte jí tedy sebou. Proběhněte nebezpečným sektorem, kde budete muset bojovat, až k malému hřišti, kde se odehraje zajímavá scénka, zakončená jízdou Tify v kočáru, taženém Chocoby.

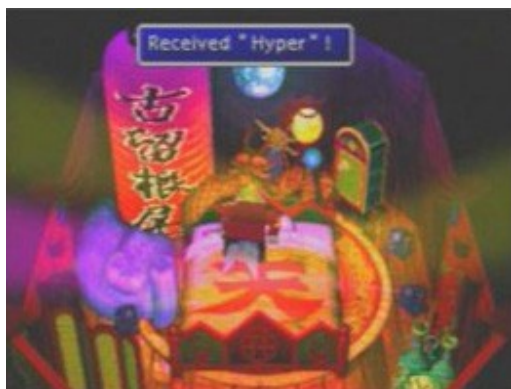


6. sektor a záchrana 7. sektoru:

Následujte Tifu do Wall Marketu. Zde běžte do východní části a promluvte si s chlápkem v červené vestě. Zeptejte se ho na Tifu. Dozvíte se, že byla odvedena do sídla Dona Cornea v severní části. Běžte tedy tam. Dovnitř vás však nepustí, protože je vstup povolen pouze ženám. Aerith dostane nápad, že vás převleče za ženu. Nejdříve budete muset získat šaty. V obchodě s oblečením si promluvte s ženou za pultem, která vám řekne, že dokud nepřijde její otec z hospody, tak nemůže obsluhovat. Vydejte se tedy do hospody a



promluvte si s jejím otcem. Slíbí vám, že vám šaty ušije. Poté se vydejte zpět do obchodu, kde už jsou šaty hotové. Po vyzkoušení šatů zjistíte, že vám chybí ještě paruka. Jděte tedy do posilovny a promluvte si s ženou u ringu. Paruku vám dá, pokud porazíte jejího bratra v dřepch. Paruku získáte i v případě prohry, ale přijdete tím o zajímavou scénku v pozdější části hry. Zpět v obchodě si oblečte šaty a nasadte paruku. Aerith se také převleče. Společně se vydejte do sídla Dona Cornea, kam budete vpuštěni bez problému. Uvnitř najdete dole ve



sklepe Tifu. Po rozhovoru s ní, běžte do Corneovi kanceláře. Ten si vybere Tifu jako favoritku pro dnešní noc a vás pošle do místnosti s několika nadržnými chlapy. Zbavte se převleku, poražte chlapy a běžte zpět do sklepa. I s Aerith se vydejte do Corneovi ložnice, která je za jeho kancelář. Corneo vám dá otázku, na kterou máte tři odpovědi, ale všechny jsou špatné a propadlem se dostanete do kanálu. Tady už na vás čeká další z bossů.

Aps: má poměrně hodně života a jako svůj hlavní útok používá Sewer Tsunami, která udělá opravdu hodně škody. S Tifou a Cloudem útočte, kdežto s Aerith se soustřeďte na léčení. Především její Limit Healing Wind vám hodně pomůže. Nejvíce mu ubírá Fire.

Projděte kanálem, kde si nezapomeňte vzít Materii Steal. Vylezte po žebříku ven. Na vlakovém vrakovišti si pečlivě posbírejte všechny předměty, především u barelů a ve vagonech. V hořejší části posuňte vlak vstupem do lokomotivy. Západní částí lokace se dostanete do známých míst. Barret už právě bojuje na vrcholu pilíře. Aerith zůstane dole ošetřovat zraněné a Cloud s Tifou se vydají na vrcholek pilíře. Tady budete poprvé bojovat s Renem z Turksu.

Reno: používá velice nepříjemné kouzlo Pyramid, které uveznění kterou-koli postavu, a znemožní jí útočit. Když někoho takto uvězní, musíte něj zaútočit klasickým Attackem, a pyramida zmizí. Když uvězní všechny tři postavy, hra končí. Používejte především Fire a Ice.

Až Reno zmizí, promluvte si s Tifou a Barretem. Nakonec se za pomoci Barreta dostanete v bezpečí pryč, ale sektor 7. je zničen. Na hřišti se válí Materii Sense. Běžte známou cestou do domu Aerith. Ostatní se k vám přidají. Po dojemné scéně s Aerithinou matkou běžte do horního patra a promluvte si s Barretem, který vám slíbí pomoc. Opusťte dům a vydejte se do Wall Marketu.

Shinrův mrakodrap:



Jděte do severní části, kde zahlédnete skupinku dětí. Běžte za nimi až k vysoké zdi. Pak se vraťte zpět a v obchodě se zbraněmi si promluvte s prodávčem. Nabídne vám tři baterie (Zinc Battery), které si kupte. U vysoké zdi vyšplhejte po ocelové trubce nahoru. Za pomoci baterií se dostaňte až na vrchol. U mrakodrapu máte na výběr dvě možnosti: Barretův frontální útok a Tifin plíživý plán. Záleží na vás, pokud máte dobře vytrénovanou partu, nebojte se dát útok. V obou případech skončíte v 59. patře, kde po porážení stráží,

získáte klíč k 60. patru. Vyjed'te výtahem nahoru a zde protáhněte opatrně vaši partu před strážemi. V 61. patře si promluvte s chlapíkem, procházejícím se okolo výtahu. Zeptejte se ho na Aerith. Dá vám klíč k 62. patru, kde se vydejte do západní místnosti, kde vám starosta Domino nabídne klíč až do 65. patra. Musíte pouze správně odpovědět na jeho otázku. Odpověď se dost často mění, ale měla by to být odpověď MAKO, pokud ne, hru loadněte a zkuste to znova, protože za napoprvé uhádnutou odpověď dostanete Materii Elemental. V 63. patře je menší rébus, jeho splnění není nutné, ale získané kupóny můžete vyměnit za hezké ceny, např. za Materii All. V 64. patře si uložte hru a odpočiňte si. V jedné ze skříněk můžete později na 2. CD získat Ultimátní zbraň pro Cait Sitha. V 65. patře poskládejte model Midgaru. Vždy otevřete jednu bednu, z ní si vezme část modelu, a zandejte ho do miniaturní Midgaru v centru podlaží. Po složení všech částí, získáte klíč k 66. patru, kde se šachtou na toaletách, dostaňte ventilační šachtou až nad konferenční místnost a vyslechněte zajímavý rozhovor. Po něm následujte Hoja do vyšších pater. V 67. patře si z bedny u výtahu vezme Materii Poison. V 68. patře se po malé scéně opět budete muset vypořádat s dalším z bossů.

HO512: malé potvůrky se snažte ignorovat, neboť se neustále obnovují. Všechno vrhněte na velkého potvoráka. Můžete na něj útočit pouze dalekonosnými zbraněmi, to tedy znamená, že jen Barret na něj může útočit klasickým Attackem. S Redem XIII a Cloudem útočte kouzly. Především Fire a Ice. V případě otravy použijte Antidote.

Po boji si ze skleněného válce, vezme Materii Enemy Skill, kterou ihned dejte někomu ze svých postav. Vyberte si, s kým chcete pokračovat, a od Hojova asistenta na ochozu si vezme klíč k 68. patru. Vraťte se do 66. patra. Ve výtahu budete zajati. V celách si postupně se všemi promluvte a pak se vyspěte. Uprostřed noci se vzbudíte, protože někdo otevřel dveře vaší cely. Od mrtvého strážce si vezme klíče, osvobod'te ostatní, a pak pokračujte až do nejvyššího patra. Po nečekaném zvratu se nakonec všichni ocitnete před Rufusem. Parta se rozdělí, Cloud budete bojovat sám s Rufusem, zatím co vy, se se zbytkem skupiny vydejte dolů k výtahu. Zde bude pro změnu čekat boj i na osatní.



Hundred Gunner a Heli Gunner: používejte především Bolt, a Cure na léčení. Není zde moc, co poradit, jen si hlídejte HP, nejlépe jednu z postav nechte jen léčit (Aerith) a s Barretem a Redem XIII se zaměřte spíše na útočení.

Rufus: zbavte se nejdřív jeho otravného psa. Používejte Ice a Bolt. Vždy, když klesne Cloudovo HP pod 200, tak použijte Potion nebo Hi-Potion. V případě Limitu použijte Cross-Slash, který Rufuse na chvíli paralyzuje.

Po Rufusově útěku běžte dolů za ostatními a vychutnejte si krásnou videosekvenci. Seznamte se z ovládnutím a uspořádejte si i váš inventář, jelikož na konci honičky čeká další boss.

Během velice zábavné honičky se snažte chránit autíčko a nedovolit vojákům, mu způsobit moc velkou škodu.

Motor Ball: svým plamenným útokem ubírá kolem 250 HP, takže si na to dejte velký pozor. Používejte Bolt a Ice. Spolu s Limity si s ním po chvíli jistě poradíte.

Po krátkém rozhovoru, se na dlouho rozloučíte s Midgarem, a před vámi se rozprostře celý širý svět Final Fantasy VII.

Kalm:



Nacházíte se na otevřené mapě, což znamená, že vás budou neustále přepadávat nepřátelé, ale budete si moc užívat hru kdykoli, kdy budete chtít. Postup hry i nadále zůstane lineární a hra si vás vždy nasměruje tam, kam bude potřeba. Přesto vám alespoň ze začátku bude dělat problémy se trochu zorientovat, a proto si pečlivě prostudujte tuto mapu:

Vydejte se tedy do městečka Kalm. Po vstupu do město běžte do hotelu a v horním patře si se všemi promluvte. Cloud se pustí do vyprávění příběhu, ve kterém budete aktivními účastníky. V Nibelheimu následujte Sephirotha do hotelu a promluvte si s ním. Potom si jděte odpočinout (rest for the night). Ráno se k vám přidá Tifa, která vás dovede až k reaktoru. Sice se pod vámi propadne most, ale souboje jsou díky Sephirothově síle, mírně řečeno, jednoznačné. Uvnitř reaktoru vás Sephiroth požádá, aby jste se podívali do jedné z kapslí. Následuje scéna, ve které se Sephiroth pomátne a začne sekat mečem do kapslí. Tím končí první část Cloudova vyprávění. Uložte si hru a pokračujte dále ve vyprávění. Běžte do Shinrova sídla na severu města, a v druhém patře v pokoji najdete tajnou cestu do laboratoře. Promluvte si se Sephirothem. Odejděte, a sledujte Sephirothovu přeměnu. Běžte za ním do reaktoru, pomozte Tifě a utíkejte nahoru za Sephirothem. Tak končí Cloudovo vyprávění. V Kalmu prohledejte všechny domy a vezměte si vše, co najdete. Nakupte si nové zbraně a Materie a opusťte město. Díky PHS můžete teď na mapě a u Save pointů měnit libovolně členy vaší aktivní party. Vydejte se na Chocobo farmu, která je na jihozápad od Kalmu.

Chocoba farma, Mythrilské doly a Fort Condor:

Na farmě jděte až těsně k plotu a promluvte si s Chocobem. Odpovězte první možností a po tanečku získáte první Summon Materii- Choco/Mog. Ve stodole si promluvte s chlápkem u stájí, který vám vysvětlí systém chytání Chocobů. Kupte si od něj Materii Chocobo Lure, kterou dejte hned někomu v partě, a nějaké krmení (Greens), nejlépe několik kusů, protože je pravděpodobné, že ho budete potřebovat vícekrát. Opusťte farmu a všimněte si několika Chocobých stop okolo farmy. Na nich musíte běhat, dokud vás nechytne souboj Chocobem, který poznáte díky charakteristické hudbě. Během boje neustále házejte Chocobovi krmení, aby neutekl, a zabijte nepřátele okolo něj. Nesmíte ho ani jednou zasáhnout, jinak uteče. S

Chocobem se vydejte k Mythrilským dolům, které jsou obklopené bažinou, ve které je velmi nebezpečný had. Musíte se mu za každou cenu vyhnout, neboť je pravděpodobně, že by jste ho v této fázi hry ještě nedokázali porazit. Za bažinou už čeká jen vstup do dolů. Mythrilské doly nejsou nijak rozsáhlé a cesta je prakticky přímočará. Pečlivě celou jeskyni prozkoumejte, hlavně tu část, kde je po stupňovitých schodech na vrcholu bedna, a po kořenech nalevo se můžete vyšplhat nahoru, kde najdete Long Range Materií. Před východem z dolů narazíte na členy Turksu, kteří vám naznačí, kam by jste se měli vydat. Opusťte doly a pokračujte do Junonu, severozápadně od dolů. Cestou se můžete stavět ve Fort Condoru. Není to nutné, ale je přece jenom lepší, si nakopit zásoby a odpočinout si. Krom toho, si můžete na vrcholu věže promluvit s člověkem, který vám umožní zahrát si zábavnou strategickou hru, a něco pěkného vyhrát. Během cesty do Junonu, můžete v blízkých lesích získat první tajnou postavu, Yuffie. Moje zkušenost radí, aby jste jí určitě získali. Nemám to ověřené, zda-li to tak je, ale mně se nikdy neukázala, pokud jsem neměl alespoň u jedné postavy nad 900 HP. Můžete jí získat kdykoli během hry, a to i na jiných místech, než je toto, takže můžete klidně pokračovat dále, ale pro ty, kteří by jí chtěli, tak tady je postup. Pobihejte po lese mírně na západ od Junonu, dokud na ni nenarazíte v boji. Poražte ji a postupujte přesně takto: Nesavujte hru, je to past! Promlvejte si s ní a dávejte tyto odpovědi.



1. „Not Interested,,
2. „.....petrified,,
3. „Wait a second!,,
4. „.....That s right.
5. „.....Let s hurry on.

Jednoduše řečeno, odpovědi na její otázky jsou tedy: 2, 1, 2, 1, 2. Pokud jste postupovali správně, Yuffie se k vám přidá. Je potřeba k několika vedlejším úkolům a získání jedné tajné Materií, takže je určitě dobré jí mít. Kdyby jste na ní kdykoli narazili jindy a jinde, tak postup pro její získání bude naprosto stejný. Pak už pokračujte do Junonu.

Junon a cesta za moře:

Po vstupu do osady si to rovnou zamiřte na jihozápad na pláž. Zdejší dívku, hrající si s delfínem, napadne mořská potvora, a vám nezbyde nic jiného, než se jí vydat zachránit.

Bottomswell: poměrně těžký boss. Je to létající boss, takže na něj může útočit jen Barret nebo Yuffie. Používá obdobný útok, jako kdysi Reno, který vás uvězní v bublině, kterou musíte opět rozbít Attackem. Útočte s Bolt a Fire. Během boje také použijte Choco/Mog.

Po poražení bosse, budete muset dát mladé dívce umělé dýchání. Postupujte podle tutoriálu a po chvíli snažení, se vám jí jistě podaří přivést zpět k životu. Potom běžte k prvnímu domku, na samém okraji osady a promluvte si s paní, která vám nabídne nocleh. Druhý den ráno běžte před dům, kde vám zachráněná dívka věnuje Materií Shiva, a zároveň vám prozradí, jak se dostat do vojenské základny. Na pláži si od ní vezme píšťalku a vlezte do vody. Za pomoci delfína,



kterého přivoláte píšťalkou, se dostaňte na hořejší břevno, po kterém se vyšplhejte do pevnosti. Po vstupu do kasáren si vás důstojník splete s vojákem, a donutí vás, se převléknout do uniformy. Budete se muset účastnit vojenské přehlídky a ve správný okamžik se zařadit do průvodu. Není to těžké, stačí počkat na správný okamžik, který vám řekne důstojník. Po skončení přehlídky se můžete na chvíli porozhlédnout po základně a prozkoumat všechny domy a obchody, ve kterých je skutečně spousta užitečných věcí. V jednom z domků, si můžete po žebříku slézt do sklepa pro další Materií Enemy Skill. Pokud máte dost peněz, tak si neváhejte koupit Materií Revive. Až dokončíte svůj průzkum, tak se vraťte zpět do kasáren, kde si nacvičíte celou ceremonii, kterou budete muset poté provést i před samotným Rufusem a Heideggerem. Snažte se zaujmout Prezidenta co nejvíce, protože za procenta zájmu získáte zajímavé ceny:

0%-50% Silver Glasses

60%-90% „HP Plus,, Materia

100% a výše Force Stealer (meč pro Clouda)

Po ceremonii se nalodíte na loď, kde na vás čekají i ostatní. Na lodi budete muset najít všechny členy party, kteří jsou různě maskovaní jako námořníci, a promluvit si s nimi. Dole v podpalubí je Materie All. Jako za posledním běžte za Barretem, který pozoruje Rufuse na můstku. Až se spustí poplach, tak si uložte hru a běžte zpět do podpalubí. Ve strojovně, ještě než půjdete za vojákem, si velezte na ochoz a otevřete bednu. Teprve pak běžte za vojákem, a připravte se na souboj.



Jenova-Birth: velice těžký souboj. Na začátku vyvolejte Shivu a Choco/Mog. Neustále se léčte ze zranění, protože používá hned několik velmi silných útoků, které ubírají i přes 400 HP. Především používá kouzlo Stop, které na chvíli zastaví kohokoli. Základem je, nedovolit jí, aby někomu z party kleslo HP pod 400.

Po jejím poražení si ze země vezme Materií Ifrit. Loď přistane v nádherném letovisku Costa del Sol. Je zde několik stánků s potřebami, Materiemi a hotel. Můžete si zde taky pronajmout

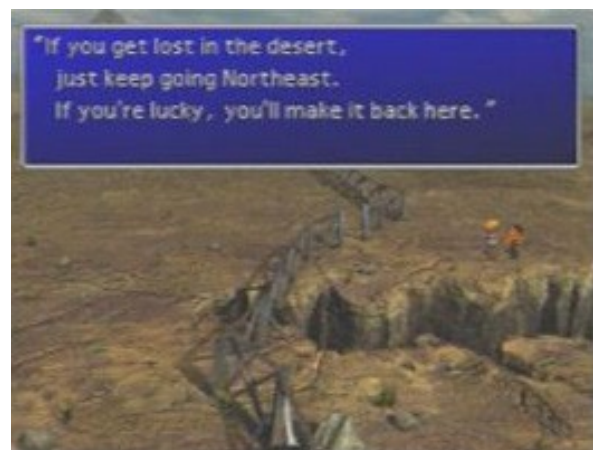
svůj vlastní dům, tedy pokud máte přebytečných 300 000 gil. Na pláži si můžete vyslechnout zajímavý rozhovor s Hojou. Jinak opusťte město a pokračujte do hor na západě.

Corel a Gold Saucer:



Skalami pokračujte přes reaktor až ke kolejím. Některé z nich už jsou natolik zezlé, že se prolomí a vy spadnete dolu, při tom mačkejte kolečko a šipku buď doleva, nebo doprava, a snažte se posbírat nějaké předměty. Na kolejích je i Materie Transform. V další části obejděte most horem, a spusťte ho dolu pákou, která je v budce. Až bude vaše postava blíže k obrazu, zkuste vylézt po obložené stěně kolejí nahoru, a v hnízdě dejte první odpověď a vezměte si 10 Phoenix Down. Dole, kde se stýkají koleje s

vodou, je ústí do jeskyně, kde si můžete vzít posilující lektvary. Pak můžete pokračovat do Nort Corelu. Po malém výstupu s Barretem jděte do západní části k lanovce, se kterou vyjed'te do Gold Sauceru. Gold Saucer je jedno obrovské zábavní centrum, kde můžete klidně ztrávit i několik dní, a na hlavní hru úplně zapomenout. Téměř v každě z heren nebo hře můžete vyhrát tzv. GP, kterými se zde platí, a které můžete vyměnit za některou z cen. U vchodu si kupte vstupenku, a to buď jednorázovou nebo permanentní. Aerith se bude snažit uklidnit Barreta, ale tím ho ještě víc naštvete, a on dočasně opustí vaši partu. Jděte na Wonder Square, kde potkáte zvláštního tvora, jménem Cait Sith, který se k vám přidá. Prozkoumávejte libovolně celý Gold Saucer a zkoušejte štěstí v různých hrách. Až vás to omrzí, tak běžte do Batle Square. Tady uvidíte několik mrtvol, ale co je nejhorší, budete obviněni z několikanásobné vraždy, a uvrženi do vězení. V Corel Prison si zkuste znovu promluvit s Barretem, ale opět bez výsledku. Vstupte do domečku vpravo pod Save Pointem a po další scéně běžte do obytného přívěsu, který je hlídáný dvěma strážci. Od chlapa v zelené vestě se dozvíte, jak se dostat z vězení. Uložte si hru, a na severu lokace projděte kolem mrtvého hlídače. V poušti, hned napravo, vstupte do vrakoviště aut a pokračujte, dokud nenarazíte na Barreta, který se bude muset utkat v boji se svým přítelem.



Dyne: tohoto boje se účastní pouze Barret, což znamená, že jestli jste neměli Barreta v aktivní partě, mohli by jste s tímto soubojem mít velké problémy. Snažte se uplatnit taktiku, že vždy jednou zaútočíte a po druhé se vyléčíte, a pak zase útok a léčení. Toto pořád opakujte a jistě se vám ho po čase podaří porazit.

Dyne vám věnuje náhrdelník, se kterým běžte zpět k chlapovi v obytném přívěsu, který vám umožní hrát o svou svobodu v závodech Chocobů. Vyslechněte tutoriál, se všemi si promluvte a pusťte se do toho. Na zemi v rohu ještě leží Materie Ramuh, kterou si nezapomeňte vzít. Na vyhrání máte neomezeně pokusů, takže se určitě nenechte odradit prvním neúspěchem. Po chvíli se vám to jistě podaří. Po vyhraném závodě se vše vyřeší, a krom své svobody, dostanete jako omluvu od správce Gold Sauceru i bezvadnou buginku, se kterou už můžete překonávat řeky. Od Gold Sauceru si to rovnou zamiřte na jih.

Cosmo Canyon a Nibelheim:

Na jih od Gold Sauceru leží v lesích vesnice Gongaga u vybuchlého reaktoru. Pokud ještě nemáte v partě Yuffie, můžete se jí pokusit získat v okolních lesích, převážně na západě od vesnice. Po vstupu do lokace budete muset bojovat s Renem a Rudem z Turksu.

Reno a Rude: stejně jako vy, i oni budou používat klasickou magii, a to včetně Cure. Zaměřte se na Ruda a útočte na něj tak dlouho, dokud neuteče, pak si to vyřídíte s Renem. Poměrně lehký souboj, který by vám neměl dělat žádné větší problémy.

Po boji jděte na sever k vybuchlému reaktoru. Po krátké scénce si z trosk reaktoru vyzvednete Materii Titan a pokračujte k vesnici. V obraze se spadlým stromem přes cestu je v severozápadní části Materie Deathblow. Ve vesnici běžte do domku v pravém spodním rohu,



kde vám zdejší obyvatelé povědí zajímavý příběh o chlapci jménem Zack. Venku si promluvte s Tifou. Opusťte lokaci a zamiřte si to do Cosmo Canyonu, který je ukryt v západních skalách. Po vstupu do Cosmo Canyonu vám strážce položí otázku, na kterou odpovíte druhou volbou. Následujte Reda XIII, který vám představí svého dědečka, jménem Bugenhagen. Běžte až na samotný vrchol kaňonu do jeho astronomické observatoře a promluvte si s ním. Po zajímavé scénce běžte na náměstí k ohníčku,

u kterého si postupně promluvte se všemi členy skupiny. Následujte Bugenhagena k jeskyni, ale ještě než vstoupíte, tak si nakupte lepší zbraně a vybavení. Především zavítejte do obchodu Materiemi, který je hned dole od jeskyně. Kupte si nějaké Materie HP Plus nebo MP Plus, který zvýší každému, komu je dáte, HP nebo MP, a s každým LV Materie se bude zvyšovat. Pak jděte k Bugenhagenovi a řekněte mu, že jste připraveni. Sestupte až do nitra jeskyně a následujte Bugenhagena. Celá jeskyně vypadá ze začátku trochu nepřehledně, vstupujte do děr a mačkejte páky, procházejte pavučiny, otevírejte bedny, a rozhodně nezapomeňte na Materii Added Effect. Na konci jeskyně na vás zaútočí další z bossů.

Gi Nattak a Soul Fires: poměrně tuhý a těžký boss. Ignorujte dva ohníčky a zaměřte se na bosse. Používejte Bolt 2 a Ice 2. Fire nepoužívejte, protože když do něj vstoupí některý z ohníčků, tak mu tím jen přidáte život. Použijte i Summon Shiva a Choco/Mog.

Seberte si ze země Materii Gravity a po další scéně si u ohníčku znovu promlve se všemi, a opusťte Cosmo Canyon. Dalším cílem je město známé z Cloudova vyprávění. Nibelheim se nachází mírně na sever od Cosmo Canyonu. Prohledejte město, poberte co se dá, a nakupte si vybavení. Vejděte do Shinrova sídla. Prozkoumejte celé sídlo a přečtěte si útržky zpráv, které vám dají kombinaci k sejfu, který je v druhém patře v levém křídle. Tento sejf není nutné otevřít, klidně můžete pokračovat dále a otevřít ho kdykoli později. Po jeho otevření na vás totiž čeká velice těžký boss, takže jestli nemáte dobře vytrénovanou partu, tak můžete hodně rychle prohrát. V časovém limitu musíte zadat kombinaci a každé číslo potvrdit křížkem. Ani jednou nesmíte přesáhnout. Kombinace je tato: doprava na 36, doleva na 10, doprava na 59 a doprava na 97.



Lost Number: má několik podob a všechny jsou nesmírně těžké. Na první jeho podobu útočte pouze Attackem, na druhou zase pouze magií. Nic moc se zde poradit nedá, snad jen to, že pokud máte v partě Aerith, tak ho můžete na chvíli paralyzovat jejím Limitem Seal Evil.

Jestli ho porazíte, tak si ze země seberte Materii Odin a ze sejfu klíč a Cosmo Memory (Limit Level 4 pro Reda XIII). V pravém křídle druhého patra jděte tajnou cestou dolů do katakomb. Klíčem ze sejfu otevřete dveře do místnosti s rakvemi. Nyní máte možnost získat druhou tajnou postavu ve hře. Strčte do prostřední rakve a vzbud'te Vincenta. Při rozhovoru dejte dolní volbu. Znovu ho probud'te a promluvte si s ním. Pak odejděte z místnosti. Vincent se k vám znenadání přidá. Pokračujte do laboratoře a v pracovně narazíte na Sephirotha, který po vás hodí Materii Destruct a zmizí. Opusťte sídlo a na severu města se vydejte do hor. Prokličujte mezi skalami až do jeskyně. V lokaci kde je fontána Mako-energie (tam kde se odehrála scéna s Materií při Cloudově vyprávění) se povaluje Elemental Materie. Vedle Mako reaktoru je další jeskyně. U bosse je další užitečná Materie Counter Attack. Potrubím číslo 4 se dostane i pro Materii All. Ještě než se vrhnete na bosse, tak si ještě pečlivě prolezte celý jeskynní prostor a horskou lokaci, protože je zde hodně užitečných věcí.

Materia Keeper: na začátku boje použijte všechny dostupné Summony. Pokud jste si nastavili Materii Counter Attack, tak vám hodně pomůže. Kouzlete Bolt 2 a Ice 2. Můžete se od něj naučit velice silné kouzlo pro Enemy Skill, jménem Trine.

Po jeho porážce se vypleťte z hor a dostanete se do další části světa. Na severozápadě už na vás čeká nádherné raketové městečko.

Rocket Town a Wutai:

Prozkoumejte městečko, nakupte zbraně, Materie a vybavení, a jděte do horního domku. Domkem projděte až na zahradu, kde uvidíte malé letadélko, jménem Tiny Bronco. Nyní se vydejte k raketě a vstupte do ní. Narazíte na kapitána Cida, který se k vám přidá. Až si s ním promluvíte, tak se vraťte do domku s letadélkem. V domě si promluvte s Sherou a následně i se Cidem. Opusťte domek, ale přivítá vás Prezident Rufus, takže se radši vraťte zpět do domu. Běžte na zahradu a připravte se na jeden z nejveselejších soubojů ve hře.

Palmer: je to klaun, který pro vás nepředstavuje žádnou velkou hrozbu, ale nedoporučoval bych vám ho podceňovat. Můžete na něj útočit čím chcete.

Po veselém zakončení boje si vlezte na letadélko, a po dalších událostech, se ocitnete na širém moři. Díky letadélku, které sice už nepoletí, ale udrží se na vodě, můžete prozkoumávat i vzdálenější ostrovy. Můžete s ním plout pouze po mělké vodě (ta světlá). Máte-li Yuffie v partě, pak vás čeká menší odbočka od hlavní linie, jestli ne, pak rovnou pokračujte do chatky na poloostrově na jih od Gold Sauceru. Zamiřte na velký ostrov na západě a vystupte na pláži. Po chvilce vás Yuffie okrade o všechny Materie a uteče do



Wutaie. Následujte jí do Wutaie, která je na severu ostrova. Ve městě běžte do obchodu s Materiemi, a otevřete bednu. Objeví se Yuffie, a ukradne i tuto poslední Materii. Běžte do domku, který je umístěn hned u vstupu do města, a odtáhněte závěs. Za ním je ukrytá Yuffie, která opět uteče. Před barem běžte k velké nádobě a sekněte do ní mečem. Tentokrát Yuffie neuteče. V jejím domku vám poradí zatáhnout za levou páku, jestli ji věříte, tak zatáhněte za levou, pokud ne, tak za pravou. V obou případech spadne past, a Yuffie zase uteče. Běžte do nejzápadnější části města k velké pagodě, bouchněte do zvonu, a vstupte dolů. Tam vás překvapí starý známý Don Corneo, který unese Yuffie a Eleny z Turksu. Po chvíli potkáte i Rena a Rudeho, se kterými vzhledem k situaci, uzavřete dočasné spojení. V severní části města je hornatá oblast, kam se vydejte. V hořejší části u obličejové sochy vám Corneo položí otázku, na kterou nemůžete nikdy odpovědět správně, a tak na vás pošle svoji pekelnou příšeru.

Rapps: vzhledem ke skutečnosti, že nemůžete používat svoje Materie, tak je tento boss poněkud těžší. Proto můžete používat jen Limity a klasický Attack, který ovšem nebude možné provést u postav s zbraněmi, které nejsou dalekonosné. Proto doporučuji mít v partě Barretta a Vincenta. Uzdravujte se pomocí Hi-Potionu a X-Potionu, který velmi často vypadává z nepřátel v této oblasti. Boss občas zakouzlí velmi silné kouzlo Aero 3, ubírající i přes 1500 HP.

Po osvobození vám Yuffie vrátí všechny vaše Materie (ovšem přeházené, proto si je ihned zkontrolujte) a jako omluvu vám dá Materii MP Absorb. Pokud jste tak již neučinili, nakupte

nové zbraně a vybavení, a opět pečlivě prozkoumejte město. Máte-li Yuffie v aktivní partě a je na tom dobře, tak se můžete pustit do dalšího úkolu, na jehož konci na vás čeká Materie Leviathan a Yuffiin Limit Level 4, All Creation. Běžte do velké pagody a promluvte si se sedícím chlápkem. Nyní bude následovat pět soubojů v každém patře pagody a na konci sám Yuffiin otec Godo. Boje se bude pochopitelně účastnit pouze Yuffie.

1. **Gorki:** kombinace Materií pro tyto souboje by měla být tato: Elemental-Gravity, Cure, Barrier a Counter Attack. Útočte Attackem a Gravity.
2. **Shake:** používejte Haste a Barrier, a průběžně se léčte.
3. **Chekhov:** stejná taktika, jako v předešlém případě.
4. **Staniv:** nejlhčí z této pětičky. Držte se stejné taktiky.
5. **Godo:** dejte Yuffie ještě Materii Heal, Time a nastavte si tuto kombinaci: Added Effect-Poison. Zakouzlete na sebe Regen, Haste a Barrier. Používejte i Limity a klasický Attack.

Tento úkol můžete pochopitelně splnit kdykoli. Opusťte Wutai a vydejte se do malé chatky na poloostrově na jih od Gold Sauceru. Promluvte si se zdejším kovářem o Keystone. Možná, že nebude doma, proto to vždy zkoušejte, dokud ho doma nezastihnete. Řekne vám, že ho nedávno prodal správci Gold Sauceru. Běžte tedy opět do Gold Sauceru.

Temple of Ancients a Bone Village:



V Gold Sauceru běžte do Battle Square a v místech, kde vás zajali při první návštěvě, je ve východní části muzeum artefaktů. Najděte Keystone a pokuste se ho odnést. Překvapí vás správce Gold Sauceru a po malém výstupu se Cloud ocitne v Battle aréně. Keystone získáte i v případě prohry. Opusťte Gold Saucer a zjistíte, že je lanovka mimo provoz. Na návrh Cait Sitha se přesuňte do strašidelného hotelu. Se všemi si promluvte a pak si jděte lehnout. Uprostřed noci vás Aerith pozve na rande. Je jen na vás, jestli

rande pokazíte, nebo z něj naopak uděláte nezapomenutelný zážitek nejen pro Clouda a Aerith, ale i pro vás. Rande bude zakončeno menší honičkou s Cait Sithem a ztrátou Keystone. Ráno si se všemi promluvte a opusťte Gold Saucer. Vydejte se k Chrámu Starobylich (Temple of Ancients), který je jižně od Junonu na ostrově. Vstupte do chrámu, který vypadá jako stupňovitá pyramida. Uvnitř chrámu si promluvte s umírajícím Tsengem a vložte Keystone do podstavce, který vás přesune do centra chrámu. Ocitnete se v labyrintu, který pečlivě prozkoumejte a seberte vše, co se dá. Především jsou zde dvě Materie, Luck Plus a Morph. Po vymotání z labyrintu narazíte na chodbu s kutálejícími se balvany. Nejdříve se dostaňte doprostřed chodby k zrcadlu, které vám poví, co se tu odehrálo. Na konci chodby je vstup do místnosti času. Hodiny zastavte vždy tak, aby jste po nich mohli přejít do některé z jedenácti místností.

1. hodina: nepřátelské přepadení
2. hodina: slepá ulička
3. hodina: nepřátelské přepadení
4. hodina: Princess Guard (Ultimátní zbraň pro Aerith!)
5. hodina: Ribbon
6. hodina: pokračování do další části
7. hodina: Trumpet Shell
8. hodina: Megalixir
9. hodina: slepá ulička
10. hodina: tam jste stáli
11. hodina: slepá ulička
12. hodina: východ

Můžete také spadnout dolů a otevřít další truhlu. Běžte tedy do 6. hodiny, kde chytněte podivného chlápka, čímž otevřete vstup do další části, kde narazíte na Sephirotha. Po malém rozhovoru na vás vybafne další boss.

Red Dragon: nepoužívejte nic, co souvisí s elementem ohně. Kouzlete Gravity a Bio 2. Na sebe podpurná kouzla jako Haste, Barrier nebo Regen.

Po jeho zabití si ze země vemte Materii Bahamut. Běžte k podstavci a zkuste se dotknout Černé Materie (Black Materie). Po chvíli vám zavolá Cait Sith. Běžte zpět do místnosti času a běžte do 12. hodiny, kde bude následovat další boss.

Demon's Gate: zřejmě nejtěžší boss 1. CD. Musíte mít pořád na sobě zakouzleno Barrier nebo Regen. Clouda zase pořád udržujte na Haste a útočte s ním Attackem, měl by být už tak silný, aby ubíral přes 700 HP. Používejte všechny dostupné Summony a snažte se udržovat co největší hladinu vašich HP.

Po jeho smrti následuje celá řada zajímavých rozhovorů a událostí, které skončí tak, že se chrám propadne. Slezte dolů a seberte Černou Materii. Po nečekaném zvratu se Sephiroth zmocní Černé Materie a Cloud se zhroutí. Po probuzení ze snu, odpovězte Tifě dle libosti, a opusťte Gongagu. Nasedněte na Tiny Bronco a dostaňte se na sever k ledovému kontinentu. Přistaňte na pláži a vstupte do Bone Village. Zde budete muset najít tzv. Luna Harpu, potřebnou pro vstup do Sleeping Forestu. Promluvte si s chlápkem, který sedí u vchodu,



seznámí vás se systémem výkopů. Požádejte ho o nalezení Luna Harpy. Její lokace se pokaždé mění, ale měla by se nacházet nahoře v levé části stanu poblíž kostěné střechy dolejšího domku. Rozmístěte kopáče a dejte povel k výkopu. Druhý den ráno otevřete bednu

u domku, pokud jste měli štěstí, tak je Luna Harpa tam, jestli ne, pokus opakujte. Po jejím získání se tedy vydejte do Sleeping Forestu. V zadní části lesa najdete Materii Kjata, která se vždy na chvíli objeví mezi stromy a zase zmizí. Pokračujte až do města Starobylich.

Město Starobylich:



V městě Starobylich máte na výběr tři cesty: vlevo naleznete několik předmětů, uprostřed zatím nic a vpravo další předměty, plus dvě Materie, Enemy Skill a velice silný Comet. V domku vpravo se i zastavte na noc (rest...). Po probuzení se vydejte na rozcestí a jděte cestou uprostřed. Jděte do osvětleného domku, v jehož středu je světelná cesta. Sestupte po ní dolu, a jděte až k altánku s Aerith. Bude následovat srdcervoucí scéna, po které se musíte vypořádat s posledním bossem 1. CD.

Jenova-Life: pokud máte Water Ring, dejte ho Cloudovi, tím zabráníte, aby mu ubírali HP některé útoky bosse. Zakouzlete na sebe podpůrná kouzla, především MBarrier a Haste. Používejte především Summony a z magie hlavně Quake 2 nebo 3. Dejte si velký pozor na to, aby jste na ní nekouzlili, když má na sobě zakouzleno Reflect! Tím by jste všechny kouzla poslali na sebe. Její Reflect můžete zničit kouzlem DeBarrier. Můžete se od ní naučit silné kouzlo pro Enemy Skill, Aqualung.

Po její porážce následuje smutná povinnost pro Clouda. Uložte si hru a vložte do mechaniky 2. CD, kde bude tento dechberoucí epos pokračovat.

2. CD

Snow Village a ledovec:



Následujte Sephirotha skrze údolí až do jeskyně. V jeskyni, kde jsou ve stěně velké praskliny, je v levé dolní části u žebříku Materie MP. Vyšplhejte nahoru, a vyjděte ven na otevřenou mapu. Zasněženou krajinou dojděte až do Snow Village (na mapě uvedena jako Icicle Inn), která je mírně na severozápad od ústí jeskyně. Prohledejte všechny domy, a nakupte si nové zbraně a vybavení. V domě na pravo, je na stěně mapa, kterou si vezmete. V dalším z domů si můžete pustit zajímavou ukázkou a doplnit si tak trochu znalost

příběhu. Běžte na sever, potkáte Elenu z Turksu. Po malé scéně, si promluvte s chlapíkem v nejhořejší části vesnice. V prostředním domku, si od malého chlapce vezměte snowboard. Pak už se jen vydejte na sever a pusťte se dolu. V následující minihře se snažte trochu pobavit.

Máte na výběr několik cest, ale je v podstatě jedno, kterou se vydáte, protože tak jako tak, skončíte ve stejné lokaci, jen na jiném místě. Po bláznivé jízdě na snowboardu se snažte za pomoci mapy zorientovat (aktivuje se čtverečkem). Musíte dosáhnout místa, které je na mapě označeno červenou fajfkou. Lokace je poměrně rozsáhlá a můžete se dostat i na otevřenou mapu, která vás zavede dále po lokaci. Bohužel vydržíte v chladu jen omezenou dobu, a pokud umrznete, tak vás odnese do své horské chaty Mr. Holzoff. Ale nezoufejte, sem jste se totiž měli dostat. Odtud můžete pokračovat dále, a nebo se vrátit zpět, a hledat poklady, kterých je v této lokaci velké množství. Jsou zde také Materie, Materie All, Added Cut a Alexander. Získat Materii Alexander je poměrně těžké, musíte se dotknout horkého potůčku, a potom najít jeskyni, kde po porážení Sněhové ženy, Materii získáte. Jeskyně se nalézá v horském masívu vpravo nahoře (na mapě). Do této lokace se už v pozdější části hry dostat nemůžete, proto je nutné, tyto poklady nalézt právě teď. V horské chatě u Holzoffa, si s ním promluvte o přežití v chladu, uložte si hru, a pokračujte dále nahoru. Udržujte tělesnou teplotu nad 30 stupňů, a pokračujte do první jeskyně. Zde musíte shodit balvan, aby vám odblokoval cestu. V druhé jeskyni zničit všechny čtyři rampouchy, a ve třetí jeskyni musíte porazit bosse.



Schizo: jeho pravá hlava je imunní proti ledovému elementu, a levá hlava zase proti ohnivému elementu. Používejte tedy Fire 3 na pravou hlavu, a Ice 3 na levou hlavu. Velice účinné je zde kouzlo Quake 3 a Gravity. Na sebe zakouzlete především MBarrier a Regen.

Po jeho porážce pokračujte už jen na vrchol ledovce, kde uvidíte velký kráter.

Kráter:

Pokračujte dále ke kráteru. Po chvíli se k vám do aktivní party přidá Tifa. Na skalisku pod Save Pointem je Materie Neo Bahamut. Projděte přes obě energetické bariéry. Po chvíli narazíte opět na Sephirotha, který na vás pošle dalšího z bossů.

Jenova-DEATH: pokud máte nějaké accessories, chránící proti ohni, tak je použijte. Na začátku klasicky zakouzlete MBarrier, Haste a Regen. Její Slow léčte pomocí Esuny.

Seberte si MP Turbo Materii. Černou Materii dejte komu-koli ze skupiny, a projděte třetí energetickou bariérou. Nyní bude následovat velké množství záblesků z Cloudovi minulosti. Po dlouhých příběhových sekvencích se ocitnete opět v Junonu.

Junon a Mideel:



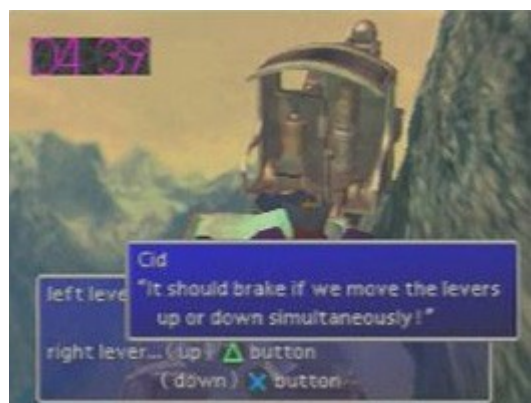
Po probuzení si promluvte s Barretem a poté s Rufusem. Následujte Tifu a uložte si hru. Tifa bude odvedena do plynové komory, ale exekuce se docela nepovede. Spolu s Cait Sithem poražte strážce, a snažte se otevřít dveře od plynové komory. Nepůjde to, a tak se probijte ven ze základny až na letiště. Cestou potkáte i Yuffie, převlečenou za reportérku. Scéna se přepne na Tifu, se kterou se budete muset osvobodit z křesla. Nejdříve si nohou přitáhněte klíček, a pak za pomoci trojúhelníku a křížku klíč zvedněte ze

země. Zastavte přívod plynu, a dírou ve stropě se vyšplhejte až na velký kanón. Běžte až na konec kanónu, kde se budete muset ručně vypořádat se Scarlet, kterou musíte prostě ufaclovat. Pak se rozběhněte až na úplný konec kanónu, kde vás zachrání vaši přátelé, kterým se podařilo ukořistit nový dopravní prostředek. Na palube lodi se přesuňte do řídicí místnosti, a všechny důkladně vyzpovídejte. Red XIII se zmíní o místě jménem Mideel, kam se také okamžitě vydejte. Pilotovi dejte příkaz vyrazit (proceed...). S lodí, kterou Cid přejmenuje na Higwind, se nyní dostanete téměř kamkoli po celém světě. Vydejte se do cesty Mideel, která je na jihozápad od Junonu. Po vstupu do vesnice se pusťte do jejího pečlivého prohledávání. Narazíte na psa, se kterým se pomazlete, blízko vás si budou dva lidé povídat o záhadném mladíkovi. Promluvte si s nimi, a pak se vydejte do blízké nemocnice. Najdete zde Clouda, který byl vystaven Mako záření, a jeho stav je velice vážný. Promluvte si s doktorem. Tifa se rozhodne zůstat s Cloudem, proto bude novým vůdcem skupiny zvolen Cid. Cait Sith vám poví zajímavou změnu v Shinře. Nyní budete muset zabránit, aby se Shinra zmocnil Huge Materií. S Higwindem přistaňte u North Corelu.

North Corel a Fort Condor- získání Huge Materií:

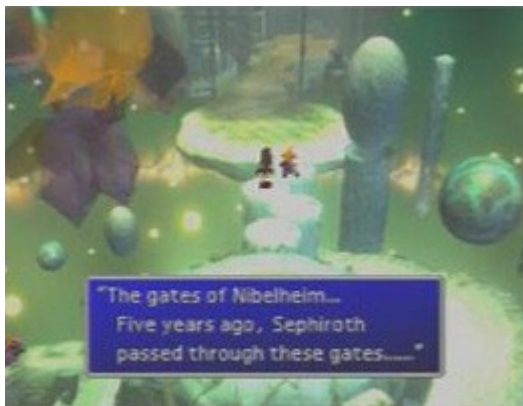
Známou cestou se dostaňte kolejemi až k reaktoru. Vlak s Huge Materií už ale odjíždí, proto zabijte strážce, a nasedněte na další vlak. Budete se muset pokusit dohonit vlak, přeskočit na něj, a zabránit, aby narazil do North Corelu. Máte na to jen 10 minut, takže se moc neloudejte. Nejdříve tedy zrychlujte vlak pomocí trojúhelníku a šipky nahoru. Až vlak dohoníte, tak na něj přeskočíte automaticky. Probojujte si cestu až lokomotivě. Budete se muset vypořádat se čtyřmi menšími bossy.

1. **Gas Ducter:** lehký souboj, je jen těžký v tom, že na vás nepřítel může použít Bio.
2. **Gas Ducter (2x):** to samé jako před chvílí, jen s tím rozdílem, že tentokrát jsou dva.
3. **Wolfmeister:** velice mu ubírá vodní element, proto použijte Enemy Skill Aqualung nebo Leviathan.
4. **Eagle Gun:** používejte na něj Bolt 3.



Po dosažení lokomotivy, jí musíte zastavit kombinací tlačítek: šipka nahoru a trojúhelník, šipka dolů a křížek. Tím vlak zastavíte, pokud se vám to nepodaří, tak Loadněte hru a celou část opakujte znovu. Za odměnu získáte první Huge Materii a ještě velice silnou Materii Ultima. Opusťte North Corel, a vydejte se získat další Huge Materii do Fort Condoru. Promluvte si se všemi obyvateli a pak zamiřte na vrcholek věže. Zde si promluvte s hlídkujícím chlapíkem, který vám řekne, že Shinrova armáda se chystá na finální úder, který je třeba zastavit. Zúčastníte se strategické minihry, ve které budete muset vyhrát a porazit Shinrovi jednotky. Není to zas tak těžké, stačí postupovat podle pokynů. Po vítězství vyběhnete ven a seberte si Materii Phoenix. Jděte zpět dolů a promluvte si s chlápkem, který sedí u stolu. Dá vám další Huge Materii. Zaleťte se teď podívat do Mideelu, jak se daří Tifě a Cloudovi.

Mideel a Proud života:



Ještě než se vydáte do Mideelu, tak si skočte koupit na Chocobo farmu pár Mimett Green. V Mideelu běžte do ochodu s Materiemi, kde uvidíte pobíhat malého, bílého Chocoba. Promluvte si s ním a dejte mu Mimett Green, pak ho podrbejte za uchem (Tickle behind his ears), tím z něj vypadne Materie Contain. Další zajímavostí v Mideelu jsou dveře v obchodě se zbraněmi. Pokuste se je otevřít, ale jsou zamčené. Vyjděte tedy z obchodu a běžte přes dřevěný most k domku vlevo. Zde uslyšíte cinkat klíče, oběhnete dům a vzadu si

seberte starý klíček, s kterým se pokuste otevřít dveře v obchodě se zbraněmi. Klíč se zlomí, protože dveře jsou na stěně jen namalované, a tak vám majitel obchodu věnuje jako omluvu Ring of the Cursed. Pak už běžte do nemocnice a promluvte si s Tifou. Na Mideel zaútočí Ultima Weapon, kterou budete muset zastavit.

Ultima Weapon: není to tak zlé, jak se může zdát. Zakouzlete na sebe MBarrier a útočte na ní Limity a Attackem. Po chvíli odletí pryč.

Po další scénce se Tifa a Cloud ocitnou přímo v Proudě života, který vyvolá iluzi Cloudovi mysli. K této nesmírně zajímavé a poněkud delší části hry z mé strany není nutné nic dodávat. Jako Tifa si promluvte se všemi částmi Cloudovi mysli a navštivte místa z jeho paměti. Po delší době se vám ho podaří přesvědčit o vlastní identitě, a vy se ocitnete zpět v Mideelu. Na palubě Higwindu si se všemi promluvte, vyberte si svoji partu, a vydejte se k Junonu.

Junon a Rocket Town- pokračování v hledání Huge Materií:

Vstupte do Junonu a vojákoví, který hlídá vstup do výtahu, dejte malý úplatek (10 Gil). Proběhněte celým vojenským komplexem přes hlavní třídu, až k podvodnímu reaktoru. Cesta je to dlouhá, ale hodně lineární, stačí jít pořád za nosem. Vojáci, na které narazíte, se buď rozprchnou, nebo si s nimi hravě poradíte. V centru podmořského reaktoru narazíte na Huge

Materii, která je právě nakládána do připravené ponorky. Pokračujte dále, dokud nenarazíte na Rena, který na vás pošle svého mechanického robota.



Carry Armor: je to robot, proto na něj budou zabírat Bolt 3 a Summon Ramuh. Na začátku opět zakouzlete podpurná kouzla, a zaměřte se především na jeho mechanické paže.

Ponorka s Huge Materií mezitím odpluje. Otevřete truhly v přístavu a vlezte do další ponorky. Zdejší posádku můžete zabít, nebo je naverbovat do svých služeb. Doporučoval bych spíše to druhé. V následné minihře musíte potopit červenou ponorku, která převáží Huge Materií.

Máte na to 10 minut, což je dostatečný čas. Až ji potopíte, tak pečlivě prohledejte mořské dno, dokud ji nenajdete, a nevyzvednete z vraku Huge Materií. Na severu, v podmořské jeskyni najdete velice důležitý Key of the Ancient, který budete potřebovat v pozdější části hry, takže je dobré si ho vyzvednout už nyní, aby jste se pak už pro něj nemuseli vracet. Hlavně si dejte velký pozor, aby jste se nestřetli s Emerald Weapon (velké zelené monstrum, plující ve vodě), protože by to znamenalo jistou smrt. Při prohledávání mořského dna můžete najít i vrak potopeného letadla, do kterého můžete vstoupit. To bych však nedoporučoval, jelikož je plné monster, na které si můžete troufnout až někdy kolem 70 Levelu vašich postav. Vrak je plný skvělých věcí, jako např. Materie Hades a Double Cut, nebo Ultimátní zbraň pro Yuffie. Navíc byste se museli v této chvíli ještě utkat v souboji s Renem a Rudem. Je zde sice Save Point a vrak není zas tak velký, aby nešlo ho proběhnout na několikrát a ukládat při tom hru, ale je to strašně nebezpečné. Proto se raději vynořte a doplujte do Junonu a opusťte ponorku. Dalším cílem je teď Rocket Town. Vydejte se ihned k raketě, kde se budete muset utkat s Rudem a jeho vojáky.



Rude a útočná jednotka: lehoučkový souboj, nejdříve se vypořádejte s vojáky, a pak s Rudem. Stačí kouzlit Bolt 3.

Vstupte do rakety. Běžte do řídicí místnosti, kde se dozvíte, že se Shinra chystá raketou zničit Meteor. Po krátkém videu se opravdu ocitnete ve vesmíru. Vyndejte Huge Materií z reaktoru. Kombinace je následující: kolečko, čtvereček, křížek, křížek. Pomozte Cidovi a odeberte se do záchranného modulu. Red XIII navrhne, aby jste se odebrali pro radu k Bugenhagenovi. Zamiřte tedy do Cosmo Canyonu.

Město Starobylich a záchrana Midgaru:

V Cosmo Canyonu zajděte za Bugenhagenem. Ve své observatoři na vrcholu kaňonu, vám ukáže opět svou simulaci vesmíru. Po krátkém rozhovoru, se Bugenhagen rozhodne, že se s vámi vydá do města Starobylich. Poté předá Cloud Bugenhagenovi do úschovy všechny čtyři Huge Materie. Ten je umístí do své simulace vesmíru, kde se dotkněte modré Huge Materie, z které získáte Materii Bahamut Zero. Pak už se můžete vydat zpět do města Starobylich. Na rozcestí se vydejte cestou vlevo, sekvence bude následovat.



Musíte mít u sebe Key of the Ancient, pokud ne, tak si ho běžte vylovit z mořského dna. V následujících okamžicích budete svědky několika úchvatných příběhových sekvencí, které z velké části odkryjí příběh FF VII. Po jejich skončení vám zavolá Cait Sith, který vám řekne o situaci v Midgaru, na který zaútočí Diamond Weapon. Opusťte město Starobylich a nasedněte do Higwindu. Z moře se vynoří Weapon, který si to zamíří k Midgaru. Přistáňte na pláži u Midgaru a počkejte, až Weapon vystoupí z moře, a rozdejte si to s ním. Nikdy ho porazit nemůžete, ale získáte v boji s ním velmi mnoho zkušenostních bodů (EXP a AP). Máte na to pouze omezený čas, takže se snažte co nejrychleji.

Diamond Weapon: nemusíte se zase až tak bát, jeho velikost není pro tento souboj určující. Na začátek na sebe zakouzlete Haste, MBarrier a Regen. Kouzlete především kouzlo Ultima a Comet 2. Mezitím útočte Attackem.



Po dalších sekvencích se leťte podívat k Severnímu Kráteru, který zasáhl konón. Cait Sith vás bude informovat o nové politické situaci v Shinře. S Higwindem se tedy přesuňte nad Midgar a s padáky vyskočte z lodi. Po seskoku následujte Cait Sitha a promluvte si s ním. Podzemním komplexem se dostaňte až do podzemní dráhy. Zde vás budou očekávat členové Turksu. Podle toho co jim odpovíte, bude následovat buď boj, nebo jejich útek. Záleží na vás, ale je lepší bojovat, aby jste si vytrénovali pořádně partu.

Reno, Rude a Elena: zakouzlete na sebe Wall, MBarrier, Regen a Haste. Použijte na ně Bio 3, Ultimu, a útočte Attackem. Proti jejich kouzlu Confusion se braňte Esunou.

Po jejich útěku se vydejte nejdříve nikoli dopředu, ale dozadu. Postupujte až do nakonec podzemní dráhy, kde si u Save Pointu, vemte ze země Materii W-Item. Je to dlouhá cesta, ale vyplatí se to. Pak pokračujte až tam, kde jste bojovali s členy Turksu. Běžte dále na sever. Pravou cestou se můžete vrátit zpět do Shinrova mrakodrapu, a v 64. patře si ze skříňky

můžete vzít Cait Sithovu Ultimátní zbraň. Levá cesta vás zavede až ke kanónu. Ale nejdříve si to musíte rozdat s Heideggerem, Scarlet, a jejich robotem.

Proud Clod: je to poměrně snadný boss, ze začátku klasicky zakouzlete podpůrná kouzla Wall, Regen a Haste. Pak už kouzlete hlavně Bolt 3, nějaké Summony a hlavně útočné Attackem.

Pokračujte dále ke kanónu. V bedně pod schody můžete získat Barretovu Ultimátní zbraň, ale je nutné mít ho v aktivní partě, když bednu otevřete. Vyběhněte po schodech nahoru a rozdejte si to i s Hojem a jeho mutacemi.

Hojo: neplývejte na jeho první podobu kouzly, a radši ho srazte na kolena jen Attackem.

Helletic Hojo: tady už přituhne, neboť začne kouzlit Confu a Sleepel, proti kterým se braňte a léčte je Esunou. Zničte nejdříve jeho levou a pak pravou paži.

Lifeform-Hojo: kouzlete Gravity a léčte jeho status kouzla Esunou.

Na palubě Higwindu bude následovat poněkud delší scéna. Až se všichni opět sejdou pohromadě, tak si to zamiřte k Severnímu Kráteru

3. CD

Kráter:

Opusťte Higwind a vyberte si partu. Z bedny si vezměte Save Crystal, který můžete postavit kdekoli v kráteru. Kde ho postavit nechám na vás, ale já ho vždy stavěl v místech, kde se kořeny stýkají s vodou v levé části kráteru tam, kde můžete narazit na Magic Poty. Je to místo blízko nitra kráteru, kde se utkáte se Sephirothem, a navíc je to místo, kde se dá získat z nepřátel za hodinu až 50 000 Exp. Postup je následující: za pomoci W-Itemu rozmnožte Elixir až na 99 (najedte na předmět a zmáčkněte křížek, pak kolečko a zase křížek, a takhle neustále zvyšujte křížkem a kolečkem počet Elixirů. Elixiry pak házejte nepřítelům Magic Pot, které jediné po hození Elixiru můžete zabít. Za jednoho z nich získáte 1000 Exp. Tak a teď už se soustředíme na krátek, ze kterého můžete kdykoli odejít a vrátit se zpět do světa FF VII, a pustit se do všech nepovinných úkolů atd. Sestupujte stále dolů, dokud nenarazíte na členy vaší party. Cestou k nim si seberte Materi HP Absorb. Dostanete na výběr opět si zvolit členy aktivní party, a vybrat si cestu. Je lepší je projít obě, protože jinak přijdete o množství zajímavých předmětů a Materií. V levé cestě najdete Materie Mega-All, Shield a W-Magic. Pravou i levou cestou se nakonec dostanete až k nitru kráteru. Odtud už není cesta k návratu, a pokud skutečně sejdete dolů, už nemůžete zpět. Doporučený Level pro sestup je nad 75. Sestupte tedy dolů. Na konci vás čeká souboj s Jenovou.



Jenova-Synthesis: na začátek zakouzlete opět podpůrná kouzla Wall, Regen a Haste. Používejte Summony a klasický Attack. Nejdříve zničte obě její chapadla. Poměrně jednoduchý souboj.

Rozdělete skupinu na dvě části a připravte se na poslední souboje.

Bizarro Sephiroth: snažte se střídat boj mezi obě party. Tento boss se skládá z několika částí, proto raději používejte kouzla a Summony, kteří na poškodí několik částí. Používejte především Regen a Haste. Z kouzel Ultimu a ze Summonu především Bahamut Zero.

Po jeho smrti už následuje jen další podoba Sephirotha a nakonec i on sám.

Safer Sephiroth: na začátek zakouzlete Wall, Regen a Haste. Jeho Barrier zničte kouzlem DeBarrier. Útočte na něj vším, co máte, už se není na co šetřit. Využívejte Limity, klasický Attack, magii typu Comat 2 či Ultima. Držte se, pevné nervy a hlavně hodně štěstí.



KONEC

Popis postav



Cloud Strife

Věk: 21

Výška: 170 cm

Povolání: Žoldnář (ehem. SOLDIER)

Datum narození: 19. srpen

Místo narození: Nibelheim

Krevní skupina: AB

Zbraň: Meč (Sword)

Cloud je hlavní postavou hry. Je velice odvážný a také velice silný. Ve hře ho potkáváte hned na začátku, kde jako najatý žoldnář pomáhá zneškodnit jeden z mako reaktorů firmy Shinra. Postupem času se s ním ztotožníte a budete hodně prožívat dobu, kdy bude upoután na invalidní vozíček. Cloudovo dominantou je obrovský meč na jeho zádech, který získal od svého

přítele Zacka, s kterým má velice společného. Životní osudy Clouda jsou plné tajemství a hráče tak čeká nejedno překvapení při jejich odhalování. Tajně ho miluje Tifa, ale on se zamiluje do Aeris, s kterou.. se mají věci dost smutně :/

Aeris Gainsborough

Věk: 22

Výška: 160 cm

Povolání: Prodávačka květin

Datum narození: 7. únor

Místo narození: neznámé

Krevní skupina: 0

Zbraň: Tyč/Hůl

Aeris je jedna z nejdůležitějších postav celé hry. Její osobní krása a jistá mystičnost se jí nedají upřít. Sice to všichni víte, ale kdyby toto četl někdo, kdo nehrál FFVII, tak by mě pak nenáviděl, takže musí stačit informace, že osud Aeris je nejsmutnější ze všech... Je velice dobrým support členem vaší skupiny díky bílé magii, ale celkem slabá bojovnice. Poté, co se stane již zmiňovaná událost se mi hra zdála, jako by se celá změnila. Aeris je totiž jedinou záchranou planety. Nebo se to tak alespoň jeví.. :)





Barret Wallace

Věk: 35

Výška: 193 cm

Povolání: Vůdce AVALANCHE

Datum narození: 15. prosinec

Místo narození: Corel Village

Krevní skupina: 0

Zbraň: Gun-arm (ruční puška)

Barret je šéfem Avalanche a povahu má horkokrevného bojovníka. V boji velice silný a díky jeho horkokrevnosti se mu rychle nabíjí Limit. Barret má pouze jednu ruku, protože o druhou přišel. To mu ale navadí, protože místo pravé ruky má střelnou zbraň. Barret má v opatrovnictví dívku Marlene, o kterou se starostlivě stará. Barret je sice tvrdák a profesionál, ale

v jádru veliký dobrák, s velice smutnou minulostí, která ho neustále pronásleduje.

Tifa Lockheart

Věk: 20

Výška: 163 cm

Povolání: Barmanka, člen AVALANCHE

Datum narození: 3. květen

Místo narození: Nibelheim

Krevní skupina: B

Zbraň: Rukavice

Tifa je Cloudova kamarádka z dětství, neboť se stejně jako Cloud narodila v Nibelheimu, a členka Avalanche. Má vlastní bar v sektoru 7 v Midgaru s názvem "Sedmé nebe". Ve hře se o ní postupně dovíte docela hodně věcí pomocí Cloudových flaschbacků. Její útoky jsou podobné jako např. u Zella ve FF VIII - tedy pěstní souboj. Některé Limity se dokonce i stejně jmenují - např. Dolphin Blow. Tifa má bojovného ducha a spravedlivou duši, je tajně zamilovaná do Clouda. Ve hře se objevuje moment, o kterém se dodnes vedou diskuze, zda spolu Tifa a Cloud něco neměli.





Red XIII

Věk: 48 (16 v lidských letech)

Výška: 114 cm

Povolání: Pokusný objekt?

Datum narození: neznámé

Místo narození: Cosmo Canyon

Krevní skupina: neznámá

Zbraň: Headdress (čelenka)

Red XIII se narodil v Cosmo Canyonu, ale část života prožil v laboratoři doktora Hojo, otce Sephirotha. Chování má lidské, je vysoce vyrovnaný a inteligentní, navíc jeho výhodou je, že instinkty šelmy mu zůstaly. Jeho zvláštností krom původu je hořící konec ocasu. Do party se připojí právě v laboratoři, kde ho Cloud a spol. osvobodí, stejně tak i zajatou Aeris. Red XIII vám pomůže s útěkem z Midgaru a následuje vás až do Cosmo Canyonu, kde se rozhodne, že vás podpoří jako válečník na vaší cestě za záchranou planety.

Red XIII se narodil v Cosmo Canyonu, ale část života prožil v

Caith Sith

Věk: Neznámý

Výška: 72 cm

Povolání: Hrací dinosaur

Datum narození: Neznámé

Místo narození: Neznámé

Krevní skupina: Neznámá

Zbraň: Megafon

Caith Sith je tvor sídlící na hřbetu obřího vycpaného moogla. Toho oživil kouzlem. Ze začátku se k vám přidá z neznámých důvodů. Po několika akcích zjistíte, že je špiónem ve službách Shinry. Postupem času si to ale rozmyslí a stane se právoplatným a více čestným členem vaší party. Jeho záliba je ve věštění budoucnosti, což se mu moc nedaří. Jednou se ale opravdu nemýlil a jak to dopadlo :/





Cid Highwind

Věk: 32

Výška: 173 cm

Povolání: Oštěp

Datum narození: 22. únor

Místo narození: neznámé

Krevní skupina: B

Zbraň: Spear

Zasněný a odvážný letec. Jeho vášeň k létání je opravdu veliká. Bydlí v Rocket Town, kde ho potkáte poprvé. Jeho nadšení pro boj je někdy ještě větší než u Barreta a jeho bojový um je srovnatelný. Je velice sebevědomý a nebojí se pravdy. Jeho snem je letět do vesmíru, ovšem kvůli nevydařené minulosti má pocit, že se mu to již nikdy nepodaří, a proto se jeví trochu jako nervák :) Do vesmíru se nakonec jednou dostane, při hledání 4. Huge materie. K boji používá kopí.

Vincent Valentine

Věk: 27

Výška: 183 cm

Povolání: Nezaměstnaný

Datum narození: 13. říjen

Místo narození: neznámé

Krevní skupina: A

Zbraň: Zbraň

Tady je návod na získání 1. ze 2 tajných postav: Nibelheim - uvnitř sídla: Proklesťte si cestu až k sejfu v levé části domu. Otevřete ho i přes varovné signály. Nyní musíte otočit kruhem doprava na 36, doleva na 10, doprava na 59 a doprava na 97. Máte na to velice málo času a nikdy nesmíte přesáhnout hranici daného čísla. Po otevření truhly na vás bafne překvapený boss. Seberte klíč a nezapomeňte na materii ležící poblíž. Nyní jděte do pravé části domu, kde se protáhněte skrytým průchodem v knihovně. Seběhněte dolů a zamčené dveře otevřete klíčem ze sejfu. Strčte do prostřední rakve, probudíte Vincenta. Při rozhovoru zadejte dolní volbu. Znovu ho vzbudíte a zeptejte se ho na jeho příběh. Opusťte místnost, Vincent se k vám znenadání přidá.





Yuffie Kisaragi

Věk: 16

Výška: 158 cm

Povolání: Materie-lovkyně, Ninja

Datum narození: 20. Listopad

Místo narození: Wutai

Krevní skupina: A

Zbraň: Shuriken

Druhá z tajných postav. Získání této nezbedné holky sice není nutné, ale její začlenění do party vám přinese kopu zábavy navíc. Naleznete ji v lesích přesně na jih od Canyonu (poblíž řeky). Zde se motejte tak dlouho, než s ní nepodstoupíte souboj. Po jejím poražení se stanete svědky zajímavého rozhovoru (nepoužívejte ukládací plošinku poblíž, je to past!). Při rozhovoru musíte volit následující odpovědi jinak se k vám nepřipojí. Ignore her, ...um...well...Yes, Tell her to wait for a while, ...um...well...Yes, a nakonec Proceed to leave the area

without asking for her name a stane se členkou vaší družiny. Nepodaří-li se vám to hned napoprvé, můžete celý proces opakovat znovu.

Yuffie má své ideály, které se snaží naplnit velice nekonvenční metodou, kterou je okrádání lidí. Jednou okrade i celou vaší partu o všechny materie a věřte, že bez nich se hra stává opravdu těžkou, naštěstí vám je po jistých událostech vrátí :)

Sephiroth

Věk: 30

Herkunft: neznámé

Povolání: Vysoko posavený SOLDIER-Officír

Zbraň: Dlouhý meč (Masamune)

Výška: 185 cm

Datum narození: neznámé

Krevní skupina: neznámé

Patří mezi nejlepší elitní bojovníky ze SOLDIER. Pouze Shinra má přístup k jeho minulosti, prostřednictvím uzavřené tajné složky. Jeho velice silný dlouhý meč, který dokáže jenom on ovládat, disponuje naprosto zničující ničivou silou. Je považován za nevěstného od jedné bitvy před několika lety.



Nejlepší zbraně



Cloud - Ultima Weapon

Získáte ji po vítězství nad příšerou stejného jména na začátku třetího disku.

Barret - Missing Score

Barretovu nejlepší zbraň je možno získat při opětovné návštěvě Midgaru na 2. disku. Po souboji s robotem- jeřábem (Proud Clod) a před bojem s vědcem Hojo je možno tuto zbraň najít na schodech, po kterých jdete. Podle mé zkušenosti je nutno mít při tom Barreta v partě.



Tifa - Premium Heart

Vyhraďte v Bone Village klíč od pátého sektoru Midgaru (možné asi až od poloviny druhého disku- když se budete chtít vrátit do Midgaru, bude tam brána a u ní človíček co ten klíč ztratil), předákovi kopáčů řekněte, že chcete najít good treasure a pak hledejte. Až ho vykopete, jděte do Midgaru a na Wall marketu do domku, kde po vás vždycky střílel kulomet nebo co to bylo a tam v krabici zbraň naleznete.

Aeris - Princess Guard

Při procházení Temple of the Ancients se dostanete do místnosti, kde chodíte po hodinových ručičkách a ve vchodu číslo IV tuto zbraň naleznete.



Red XIII - Limited Moon

Po návštěvě Bugenhageny ve Shell Village se vraťte do Cosmo Canyonu a Bugenhagenovi bude hrozně špatně. Promluvte s ním a získáte Limited Moon. Je nutno mít v partě Reda XIII, jinak vám Bugenhagen tuto zbraň nedá.

Cait Sith - HP Shout

Při opětovné návštěvě Midgaru na 2. Disku jděte do budovy Shinrovy společnosti. V 64. patře hledejte Cait Sithovu nejlepší zbraň v šatních skříňkách.



Cid - Venus Gospel

Po návratu z vesmíru si promluvte v Rocket Townu s dědulou, co vždycky zíral na raketu - teď už nemá na co zírat, tak s ním hod'te řeč a dá vám Venus Gospel. Pravděpodobně - nemám to potvrzené - si musíte s dědulou promluvit i při první návštěvě a podívat se s ním na raketu, ale nevím jestli to je vyloženě nutné.

Yuffie - Conformer

Najdete ho v potopeném letadle u pobřeží Gold Sauceru- v Gelnice. Je nutno mít ponorku. Při potápění se s ponorkou bacha- mně se jednou podařilo „spadnout na hlavu“ Emerald Weapon - okamžitý boj s ní a vzhledem k tomu, že jsem na to nebyl vybavenej, jsem to už nerozchodil... smůla, no... Conformer má jednu VELKOU výhodu - ve spojení s Morph materií dává i příkazem Morph poškození jako normální útok - velice užitečné na morphování a získání užitečnějších věcí, jako třeba Sources v potopeném letadle, které můžete vymorphovat z příšer tam se vyskytujících.



Vincent - Death Penalty

Až na druhém disku získáte zlaté chocobo nebo ponorku, jděte do jeskyně, která se nalézá u jezera poblíž Nibelheimu. Musíte mít v partě Vincenta. Potkáte... ale to se přesvědčete sami koho a dozvíte se tam něco o Vincentově minulosti. Na třetím disku návštěvu zopakujte. Možná stačí i vrátit se po nějaké době na druhém disku. Dotyčná tam už nebude, ale najdete tam Vincentovu nejlepší zbraň a taky jeho 4. Limit Break.

Sephiroth – Masamune

Sephiroth je s ním vybaven, když je po krátký čas na vaší straně. Nemůže být používán hráčem a nemůže být ani prodán nebo odhozen. Vlastně je to jediná zbraň, kterou Sephiroth kdy používá. Každý jeho útok je kritický zásah. Element: Cut



Nejlepší Limit Breaks

Se dají naučit jen za pomoci těchto věcí, které najdete v průběhu hry. Musíte mít naučeny všechny předešlé, to znamená celkem šest Limitů - od každého levelu dva (výjimka Vincentten má v každém limitu jeden a Cait Sith- ten má dva celkem) a až budete mít všechny naučené, použijte na postavu věc, která ji poslední Limit naučí a máte ho tam. Pokud postava řekne něco jako že ne, znamená to, že nemáte všechny předchozí Limity a musíte se je doučit.

Cloud - Omnislash



Získáte za 64 000 battle points v Battle Areně v Golden Sauceru. Doporučuju tam jít s Barretem nebo přinejhorším s Yuffie- mají dalekonosné zbraně a můžete je tedy postavit "dozadu" a budou dostávat menší zranění v boji. POZOR!!! Všechny body MUSÍTE získat na jeden zátah, nemáte možnost ukládat, protože jak opustíte Battle Arenu, všechny body se vymažou!!! Ale nebojte, zemřít se tam nedá, Game Over se tedy stát NEMŮŽE.



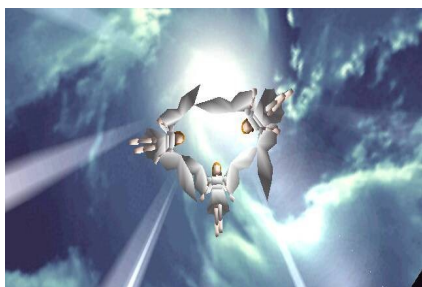
Barret - Catastrophe

Až se nad světem FFVII objeví meteor přivolaný Sephirothem, jděte do North Corelu a v jednom z domů vám tam žena dá memento svého manžela- a to je ta věc, kterou potřebujete.



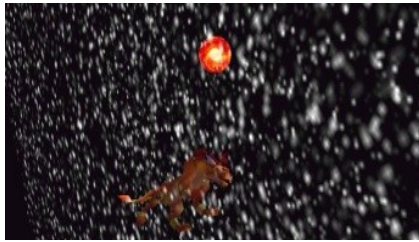
Tifa - Final Heaven

Jděte do Nibelheimu do Tifina rodného domu do místnosti s pianem (Tifa musí být v partě). Zahrajte následující melodii na klavíru: X, Čtverec, Trojúhelník, R1 + Trojúhelník, R1 + Čtverec, X, Čtverec, Trojúhelník, R1 + X, Kolečko, X, Čtverec, Trojúhelník.



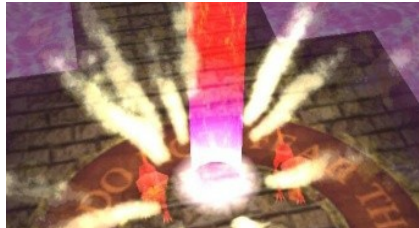
Aeris - Great Gospel

Poté, co získáte "auto" (nebo spíše obojživelný tank :), vraťte se na východní kontinent, přejed'te řeku a navýchod od Junonu naleznete jeskyni. V ní dostanete Mythril, pokud počet soubojů, které jste bojovaly, končí na 2 stejné cifry (např. 122, 399 nebo 255). Mythril poté zanešte kováři zbraní, který se nachází poblíž Gongagy (malý domeček na mapě). Zeptá se vás, jakou chcete bednu - odpovězte, že malou (small) a dostanete Great Gospel.



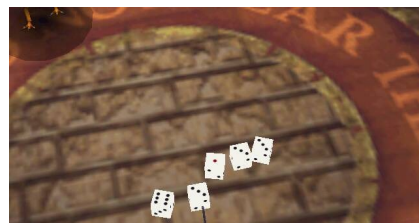
Red XIII - Cosmo Memory

V Nibelheimu ve vile společnosti Shinra (Shinra mansion) v trezoru najdete tento Limit Break, Odin summon materii a taky klíč od místnosti, kde spí Vincent a kde ho můžete získat. Kód k otevření je otožením doprava 36, doleva 10, doprava 59, doprava 97 (každou číslici musíte potvrdit stisknutím potvrzovacího tlačítka).



Cid - Highwind

Tento limit break se nachází v potopené vzducholodi Gelnika, která je (překvapivě) v oceánu. A to konkrétně u západního kontinentu. Až se do objektu dostanete, prohledejte nákladní prostor, kde v pravé dolní části leží bedna obsahující tuto ultimátní techniku vzduchoplavce Cida.



Cait Sith

Tak tenhle kočičák má Limit Breaky jen dva a oba se naučí sám od sebe. To, že jeho druhý Limit Break má hafo možností, co vlastně udělá, to je druhá věc...



Yuffie - All Creation

Podstup s Yuffie v pagodě ve Wutai zkoušku cti. Až porazíš Goda- jejího otce, dá ti All Creation.



Vincent - Chaos

Až na druhém disku získáte ponorku, tak zamiřte směrem k Costa del Sol, kde se poohlídněte po skryté jeskyni. Následujte jí až na hladinu kráteru, ve kterém se vylodíte. Jinou možností, jak se sem dostat, je barevný chocobo, s kterým zde přistáňte. Ať už se do těchto končin dostanete jakkoliv, vstupte do vodopádu, který se zde nachází. Musíte mít Vincenta v partě. Odehraje se scénka, po které se sem vraťte a naleznete nejen tento limit, ale zároveň i Vincentovu nejsilnější zbraň.

Tajné lokace

1. **Old (Ancient) Forest:** Tento les se nachází na útesu poblíž Cosmo Canyonu a je přístupný pouze se zeleným, černým nebo zlatým Chocobem. Nebo můžete porazit Ultima Weapon, čímž vám tuto lokaci zpřístupní. V malém lesíku musíte po různu využívat různě velikých žab a dostat se až k jeskyni na druhé straně lesa. Zde je v truhle meč pro Clouda, který ale není lepší než Ultima Weapon. V lese najdete ještě Materii Slash All a Typoon.
2. **Lukrecia's Cave (Vincentův vodopád):** Tato lokace je pro vás zajímavá pouze tehdy, máte-li v partě Vincenta. Tato jeskyně se nachází za vodopádem, který je na západním kontinentě v Nibel Aréně. Dostanete se sem jen za pomoci barevných Chocobů nebo ponorky. Musíte sem zavítat s Vincentem v aktivní partě na 3. CD. Lukrécie vám dá Ultimátní zbraň a Limit Level 4 pro Vincenta.
3. **Západní jeskyně:** Nachází se na kontinentě, kde je Wutai. Najdete jí na východ od nejvyšší hory. Je přístupná pouze s barevnými Chocoby. Uvnitř jeskyně je Materie Mime.
4. **Středozápadní jeskyně:** Tato jeskyně se nachází poblíž na sever od North Corelu, vedle hory stojící na nahnědlém území. Je přístupná pouze s barevnými Chocoby. Uvnitř je Materie HP<>MP.
5. **Jižní jeskyně:** Nachází se na konci jihovýchodního výběžku napravo od vesnice Mideel. Opět je přístupná pouze pro barevné Chocoby. Uvnitř je Materie Quadra Magic.
6. **Severozápadní ostrov:** Je to oválný ostrov obklopený skalami a stromy v severozápadní části světa. Ostrov není záměrně vidět na mapě a jediný způsob, jak se sem dostat, je vypěstovat zlatého Chocoba. Ve zdejší jeskyni se nachází nejsilnější Materie ve světě FF VII Knights of Round.

Pěstování Chocobů

K chycení Chocoba potřebujete Lure Materii, kterou koupíte na Chocobo farmě. Tuto Materii dejte někomu z postav. Nakupte si velkou zásobu krmení a pronajměte si od majitele farmy stáje. To můžete teprve až od druhé poloviny 2. CD. Pak už se vydete hledat Chocoby, kteří jsou na několika místech světa. Chycené Chocoby na farmě prohlédněte (move him), tím zjistíte, jaký druh jste chytili.

1. poblíž Chocobo farmy
2. přímo na sever od chrámu Starobylých
3. Západní kontinent, na malém ostrůvku v severozápadním rohu
4. jihovýchodně od Gold Sauceru
5. na západ od Snow Village
6. na západ od Mideelu

Druhy Chocobů:

- **Ošklivý Chocobo** - můžete ho získat na kterémkoli lovišti. Poznáte ho podle hlavy hluboko svěšené. Těchto druhů se zbavujte, jsou naprosto k ničemu.
- **Průměrný Chocobo** - můžete ho získat na kterémkoli lovišti. Při snaze ho ubytovat ho poznáte tak, že Billy zahlásí: „This is pretty average Chocobo,„. Není moc užitečný, a tak se ho zbavujte.
- **Chodící Chocobo** - můžete ho chytit na lovišti u Gold Sauceru. Poznáte ho podle charakteristické chůze. Těchto už se nazbavujte, budete je totiž potřebovat.
- **Běžící Chocobo** - můžete ho získat na lovišti poblíž Mideelu. Poznáte ho podle běhu. Také se jich už nezabavujte.
- **Skvělý Chocobo** - patří mezi nejlepší z normálních Chocobů. Můžete ho chytit poblíž Snow Village, ale je to těžké. Poznáte ho podle toho, že bude utíkat se svěšenou hlavou.

Vypěstování Chocobové:

K pěstování Chocobů potřebujete dva Chocoby opačného pohlaví a místo ve stáji. Dále ještě speciální krmení.

- **Modrý Chocobo** - přistaňte poblíž Bone Village a pobíhejte ve zdejších lesích, než narazíte na nepřítele jménem Vlakoradose. Ukradněte mu Carob Nut, který budete potřebovat k páření. Poté chytněte chodícího a běžícího Chocoba, které i za pomoci Carob Nut spárete. Budete-li mít štěstí, tak se vám narodí buď modrý nebo zelený Chocobo. V případě že ne, restartujte hru a zkuste to znova. Modrý Chocobo může chodit přes řeky.
- **Zelený Chocobo** - totéž, buď se vám narodí zelený nebo modrý. Budete ale potřebovat oba, jestli chcete v šlechtění pokračovat, a to dokonce v opačných pohlavích. Zelený Chocobo může přes hory.
- **Černý Chocobo** - pořídte si další Carob Nut a zeleného a modrého Chocoba opačných pohlaví. Zaleťte na severní kontinent, kde je na západ od ústí jeskyně vedoucí do města Starobylich malá chatka, kde si od Chocobo Sage kupujete krmení, která zvýší Chocobům atributy (krom toho, tu je i Materie Enemy Skill). Nakupte tedy něco přes dvacet Sylkis Greens a každému z barevných Chocobů dejte na farmě po deseti (funkce Breed). Běžte do Gold Sauceru a ve zdejších závodech závodte se svými barevnými Chocoby a vytrénujte je oba až do skupiny A. Oba takto vytrénované barevné Chocoby spárete. Třeba se vám narodí právě černý Chocobo. Může chodit přes řeky a hory.
- **Zlatý Chocobo** - leťte na otrůvek severovýchodně od Midgaru a od nepřátel jménem Goblin si ukredňte krmení Zeio Nut. Pořídte si černého a skvělého Chocoba opačných pohlaví. Oba vytrénujte v Gold Sauceru až do skupiny S. Pokuste se je spářit, je to velmi těžké a náročné a určitě budete muset několikrát restartovat hru, ale časem se vám to jistě podaří. Zlatý Chocobo může běhat po celé mapě (přes řeky, moře, hory atd...).

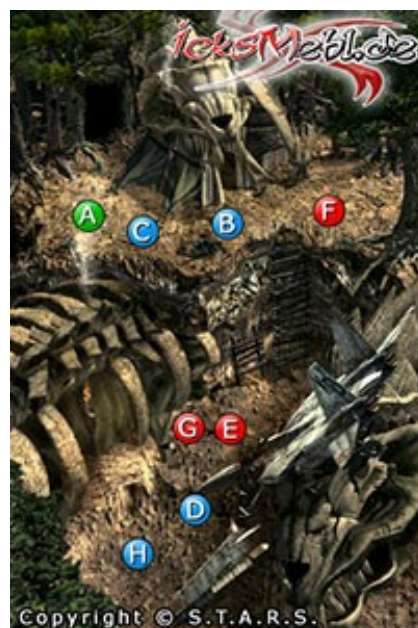


Bone Village

Obecně

V Bone Village, které leží severozápadně od Midgardu v ledovém regionu, vyhrabávají místní fosílie a jiné poklady, aby získaly informace o vývoji planety. Jakmile jste zvládly chrám starého národa, můžete se také vy podílet na hledání (předtím můžete pouze nakupovat), přičemž nalezení Měsíční harfy je povinnost. Promluvte si s osobou před malým vchodem na nižším poschodí.





Před hledáním pokladu si můžete vybrat po kterém druhu pokladu necháte hledat. Volba nemá vlastně na konci nic společného s tím jaký poklad vyhrabete – tak může dokonce, pokud chcete vyhrabat měsíční harfu, hledat i dobrý nebo normální poklad. To závisí docela jednoduše na tom, že pouze pracovníci, kterých můžete najmout až pět, se řídí touto volbou. To rozhodující při tom je, že nemůžete najmout vůbec nikoho, protože dál dole jsou vypsány skoro všechny naleziště s pokladem. Otevřete po každém pokusu truhlu dole vedle vchodu, s trochou štěstí v ní něco najdete...



Poklady a jejich naleziště

Nejprve jeden poznatek týkající se Potion (trank, pití,...): V Bone Village je tento item pouze něco jako cena útěchy. Potion najdete prakticky všude kde není žádný poklad. Pokud jste tedy hrabaly na špatném místě, dostanete buď nic nebo Potion, přičemž šance na Potion je asi 40%. Zde přehled všech možných pokladů, kde přesně jsou zakopány, od jaké dody je můžeme vykopat, jak vysoká pravděpodobnost na nález a pod jakými podmínkami je člověk můžeš vůbec vyhrabat. Na kartě znamenají modrá naleziště „normální“ poklady a červená naleziště „dobré“ poklady (relená stojí pro Měsíční harfu).

<p>Naleziště A</p> <p>Měsíční harfa: Lze vykopat od začátku</p> <p>Info: Měsíční harfa musí být vykopána v CD1, aby jste mohli projít Spícím lesem. Jednou vyhrabat by mělo stačit, pro získání tohoto klíčového objektu.</p>	<p>Naleziště B</p> <p>Äther: Lze vykopat od začátku</p> <p>Turbo-Äther: Lze vykopat od začátku</p> <p>Info: To zvláštní na tomto místě je, že vždy najdete jedno z těchto pokladů. Přitom je pravděpodobnost na Äther asi 92%, na jeden Turbo-Äther proto asi 8%.</p>
<p>Naleziště C</p> <p>Äther: Lze vykopat od začátku</p> <p>Info: Šance na vykopání Äther je si 30%. V porovnání s nalezištěm B je toto místo čiré plívání časem.</p>	<p>Naleziště D</p> <p>Elixier: Lze vykopat od začátku</p> <p>Info: Šance na vykopání Elixiru je si 14%.</p>

<p>Naleziště </p> <p>Mopp (Zbraň pro Cida): Lze vykopat od začátku</p> <p>Substanz 2xObjekt: Lze vykopat v CD3 a pouze pokud jste předtím substancí propáslí v Midgardu</p> <p>Info: Při prvním kopání zde najdete zatím jenom Mopp. 2XObjekt by jste však měli získat již při druhém kopání (pokud jste předtím substancí propáslí v Midgardu), takže namáhavé kopání vám bude naštěstí odpuštěno.</p>	<p>Naleziště </p> <p>Mistragewehr (Zbraň pro Vincenta): Lze vykopat od začátku</p> <p>Substanz Phönix: Lze vykopat od CD3 a jen pokud jste vyvolání propáslí na CD2 ve Fort Condor!</p> <p>Info: Při prvním kopání zde najdete zatím jenom Mistragewehr. Phönixe by jste však měli získat již při druhém kopání (pokud jste vyvolání propáslí na CD2 ve Fort Condor), takže namáhavé kopání vám bude naštěstí odpuštěno.</p>
<p>Naleziště </p> <p>Megaelixier: Lze vykopat od začátku</p> <p>Substanz Bahamut NULL: Lze vykopat v CD3 a jen pokud jste propáslí velkou modrou substancí na CD2 nebo jeden z jiných dvou Bahamutů.</p> <p>Info: Při prvním kopání zde naleznete vždy Megaelixier. Následně zde můžete – pokud jste předtím propáslí – Bahamut Null vykopat, jenomže do toho musí být investováno mnoho času, protože šance na vykopání je pouze asi 4%. Musíte tedy počítat s vícero pokusy; v přepočtu až 25x.</p> <p>Poznámka: Musíte na tomto místě kopat přesně. Pokud vyhrabete Potion, znamená to, že nehrabete na tom správném místě.</p>	<p>Naleziště </p> <p>Trank: Lze vykopat od začátku</p> <p>Info: Šance na vykopání Potion je 50%.</p>

Klíč k sektoru 5

Po záchraně Clouda z Mideelu na 2. CD se u brány Midgaru objeví člověk, se kterým si promluvíte. Řekne vám, že ztratí klíč od města během vykopávek. Jakmile jsou Cloud a Tifa venku z proudu života, lze vykopat klíč k sektoru 5, s tímto klíčem se můžete znovu dostat do Midgaru. Klíč můžete najít na jednom ze tří nalezišť B, C nebo D (je jedno na kterém nalezišti začnete)

Potopená Gelnika

Jakmile vaše skupina disponuje ponorkou, můžete navštívit potopenou Gelniku (letadlo). Ta leží východně od Gold Saucer na dně moře. Někdy se však může stát, že je cesta zatarasena Smaragd Weapon. Pokud nechcete bojovat, vyplavte na chvíli na hladinu a pak zase zpátky.

V přístupovém oddělení Gelniky nejsou žádní nepřátelé, avšak měli by jste si – pokud to je vaše první návštěva – pro každý případ hru uložit. Monstra tu nejsou až tak silná, ale představují pro nedostatečně trénovanou skupinu značné nebezpečí.

Dále se může stát, že zde na hráče čekají Reno a Rude, pokud jste ještě proti nim (a Eleně) nebojovali. Boj není moc těžký, neměli by jste však zapomenout , ukradnout od Rena Kraft-Ring a od Rudeho Ziedrich-Ring.

Vně Gelniky se nachází velké množství užitečných věcí:

- substance (Hades)
- Outsider (zbraň pro Vincenta)
- Escort Guard (odráží blesk, zemi, jed, a vodu)
- Heaven's Cloud (zbraň pro Clouda)
- Conformer (Yuffie nejlepší zbraň, ideální k Morphování)
- Spirit Lance(zbraň pro Cida)
- 2x Megaelixier
- substance (dvojité útok)
- Highwind (Ciduv ultimativní Limit-Break)

Také zanechávají monstra všemožná status-zvyšující itemi, pokud jsou morphovány. Toto je tedy perfektní místo, pro zvýšení bojových atributů postav. K morphování je nejlepší používat Yuffie zbraň a jednu (Mega-All) substanci.

Než se vrátíte k ponorce, doporučuje se si hru ještě jednou uložit, pro případ, že by vás při opuštění Gelniky překvapil Smaragd Weapon.

Proměňování příšer v předměty

Pomocí materie **Morph** můžete příšery proměňovat v předměty. Háček je ale v tom, že aby se proměna povedla, je nutné jí tím zabít. Síla útoku při morphingu není ale 100%, ale pouze osminová, takže je nutné příšeře ubrat tolik HP, aby jí zbyla taková troška čím by jí ten Morph zabil. A teďka pár tipů:

- S postavou co morphujete se snažte mít co největší Atk kvůli silnějšímu úderu, Luk pro častější critické zásahy, případně Dex pro větší rychlost.
- Dobře se dá využít materie **Gravity** a její kouzlo **Demi3**, co ubere příšeře 3/4 života a nemůže jí zabít. Pokud se vám stane, jako třeba mě při lovu zdrojů statů v Gelnice, že ani po dvou Gravity příšera nemá ještě tak málo HP aby jí šlo morphnout, zkuste první útočit postavou co má u materie Gravity připojenou materie Addet Cut.
- Nezapomeňte, že když je na tahu postava která se vám zrovna nehodí, dá se snadno pomocí tlačítka **Switch** vystřídat za jinou. Dá se taky na chvíli zdržet když dáte šipku doprava a příkaz **Defend**.
- V nastavení si nastavte **ATB na Active** a **Battle Speed na Fast**, aby byli boje co nejrychlejší.
- Pomocí materie **Mega All**, kterou získáte v Northern Cave můžete morphovat všechny nepřátele najednou (platí i pro Demi3).

Ohnivá jeskyně Da-Chao

V Da-Chao horách ve Wutai se nachází jeskyně, ve které místy brání cestu ohnivě zdi. Ty se dají zhasit pomocí **Leviathanových šupin**, které najdete u přístavu ponorek v Junonu. Dostupné truhly obsahují zbraň pro Yuffie **Oritsuru** a také substanci (také krášt).

Starý spící muž

Východně od Junonu je malá jeskyně, ve které spící muž žije. Ten vám mumlá nějaké statistiky, mezi nimi i počet dosud odbojovaných bojů. Pokud jsou poslední dvě cifry stejné (např. 55, 177, 399,...), daruje vám buď bleskový prsten nebo nějaký **Mythril**.

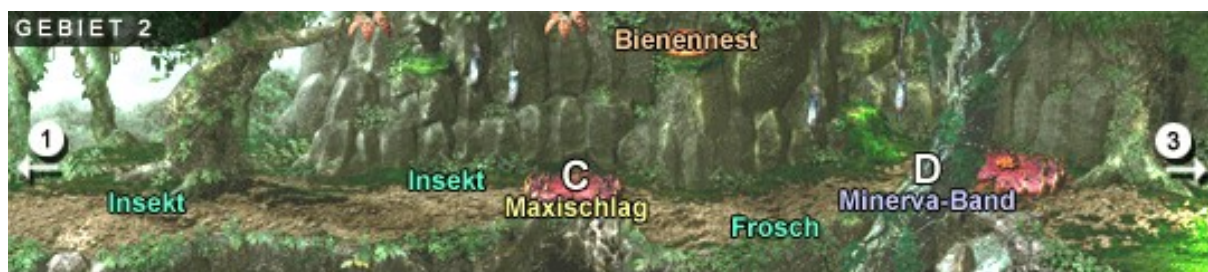
Pokud získáte Mythril, musíte ho donést obchodníkovi se zbraněmi u Gongaga. Ten vám pak dovolí odevřít jednu z truhel v domě. Jděte nahoru po schodech a odevřete malý trezor na levé zdi. Tam se nachází Aeris ultimativní zbraň, **Engels-Chor**. Druhá truhla obsahuje pouze zlatý náramek.

Starý les

Docela blízko Cosmo Canyon leží starý les, který není dostupný, dokud není zničena Ultima Weapon nebo není vypěstován speciální Chocobo. Starý les se skládá ze čtyř areálů, které jsou protkány různými pastmi a hádankami. Dostanete -li se až na konec, dá se cestou nazbírat užitečné věci. Uděláte-li chybu, musíte možná začít od začátku.



Oblast 1: Zde musíte vzít nejprve Superschot-ST A (super střela) z velké mucholapky. Jděte opatrně ke kytce a pokuste se sebrat zbraň pro Vincenta. Potom přnesete tři brouky(hmyz) do blízkosti mucholapek a nakrmte je postupně, aby jste mohli skočit na druhou stranu. Vemte tam Spring gun-Clip B (pružnou pistoli) a běžte dál do prava do dalšího oddělení.



Oblast 2: Vemte jeden hmyz a vyskočte na kamenný výběžek. Nakrmte mucholapku a skočte na druhou stranu. Zvedněte tam žabu a střelte s ní na první ze dvou mucholapek po vaší pravici. Skočte na zavřenou past a čekejte, až bude hmyz zase vyplyvnut.

Tím budete katapultováni k včelímu hnízdu. Vemte ho k sobě, skočte dolů a položte ho do velké mucholapky C. Nyní můžete sebrat substanci (Maxi úder). Vemte zase žabu a nakrmte ji mucholapku po vaší pravé straně, aby vás katapultovala na konec obrazovky.



Oblast 3: V dalším oddělení seberte dva brouky (hmyz) a nakrmte jimi ty dvě mucholapky, pro dostání se do korun stromů (oddělení 4).

Zpátky v třetím oddělení běžte úplně do prava a nakrmte vysící mucholapku jedním hmyzem. Seberte včelí hnízdo a položte ho do velké mucholapky. S jedním dalším hmyzem se dostanete zpátky do levé části oddělení. Seberte zase jeden hmyz a nechte ho u malé jeskyně **F** běžet. Tím bude nalákána žaba. Nakrmte vysící mucholapku posledním hmyzem a vemte žabu sebou, než skočíte zpátky do pravého oddělení. Nakrmte žabou poslední mucholapku na pravé straně a nechte se jí katapultovat na konec obrazovky.

Následuje ještě jedna jeskyně, kde najdete Apokalypse (zbraň pro Clouda) a Elixier. Východem se dostanete zpátky na povrch.



Oblast 4: Zde můžete na pravé straně **E** sebrat vyvolávací substanci (Typoon). Přes levou stranu se dostanete zpátky do druhého oddělení, kde na vás čeká Minerva-náramek **D**.

Velký ledovec

Mnoho hráčů má problém se ve Velkém ledovci vyznat, hlavně když chtějí vyhrát Alexandra od Sněhové dámy nebo najít schovanou (Added Cut – rána navíc) substanci. Předměty, které se dají volně sebrat jsou na obrázcích označeny „(!)“.

Snowboardská místa přistání:

- vlevo, vlevo: oblast 3
- vlevo, vpravo: oblast 1
- vpravo, vlevo: oblast 9
- vpravo, vpravo: oblast 5



Oblast 1

Odtud se dostane skupina zpět do vesnice.



Oblast 2

Má podobnost s teplými prameny, co? Všimněte si lehce formovaného „obličej“ uprostřed obrázku.



Oblast 3

Na sever tohoto lesa se dá sebrat (kapsle mysle).

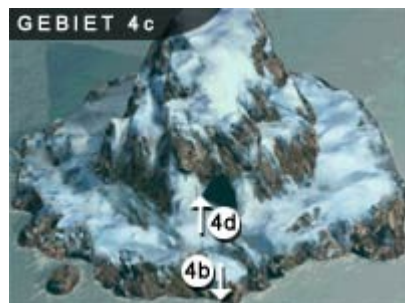


Oblast 4

Severozápadní cesta vás dovede do jeskyně. A na ledě leží Potion.

Oblast 4b

Aby jste se mohli dostat bezpečně na druhou stranu, smí Cloud stoupat pouze na velké krátery ve vodě. Při tom se všechny malé krátery změní na velké a velké na malé! Dostane-li se Cloud do slepé uličky musí začít znova.



Oblast 4c

Oblast s jeskyní

Oblast 4d

Pod stanem leží (bezpečnostní-bit), který se dá sebrat.



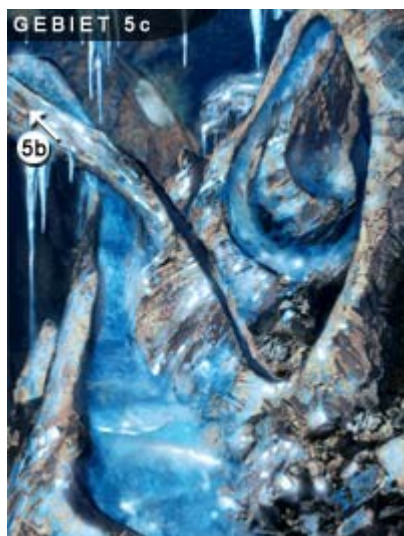


Oblast 5

Jeskyňní na pravé straně můžete ledovec opustit.

Oblast 5b

Po cestě nahoru opustíte ledovec.



Oblast 5c

Už vás dělí jen pár kroků od svobody.

Oblast 6

Uprostřed tohoto areálu je malá jeskyňě...



Oblast 6b

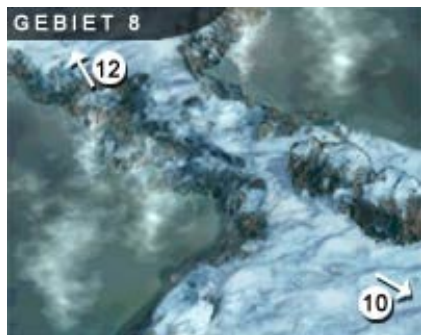
Zde najde skupina Elixír.

Typ: Elixír zde jde sbírat nekonečně dlouho, pokud tedy ihned opustíte jeskyni, když je ještě textové pole vidět (nesmíte ho odkliknout).

Oblast 7

Velký dřevěný kmen se dá použít jako lávka.



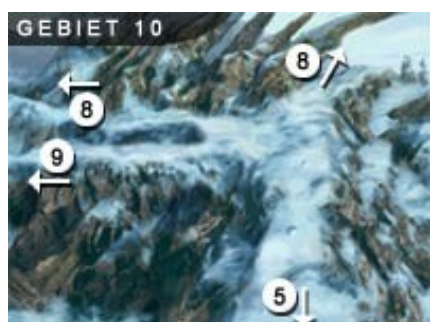


Oblast 8

Dotkněte se zde horkého pramene, pro probuzení zloby sněžové dámy v oblasti 13b. Dávejte si však pozor, to teplo vás neuchrání před zmrznutím!

Oblast 9

Osamocení strom v zasněžené přírodě?



Oblast 10

Vyberte si horní pravou cestu, pro najítí dvě obrazovky dál (další úrok – Counter Attak) substanci.

Oblast 11

No, kdo odhalí kamenný obličej?



Oblast 12

Tato oblast je velká sněžová krajina, která je až moc navštěvována vichřicemi. K lepší orientaci může Cloud postavit vlajky. Každý směr vede k jiné oblasti. Chata pana Holzoff leží na severu. Východní východ vede k oblasti 13 (k sněžové dámě).

K tomu je asi tak uprostřed krajiny malá jeskyně, v které najdete (Vše) substanci.

Oblast 13

Na toto místo se dá dostat pouze přes oblast 12 (Ost-Route) a vede rovnou k sněžové dámě.





Oblast 13b

Pokud se Cloud předtím dotkl v oblasti 8 teplých pramenů a cestou sem se nesesypal (neumrzl), bude zde bojovat se sněhovou dámou. Za odměnu dostanete Alexandra.

Fort Condor

Fort Condor leží jihovýchodně od Junonu a je sídlo malé odbojové skupiny, která chce Shinru zastavit, před odehnaním chovajícího Kondora z pevnosti, která je zároveň Reaktor.

Protože Fort Condor je pravidelně napadáno, potřebují rebelové peníze, pro najímání nových bojovníků. Pokud nabídnete sbojí pomoc, spustí se malá minihra, při které musí být poražena řada útočníků.



Později ve hře to bude dokonce vaše povinnost žoldněřům pomoci, pro zabránění Shinra přístupu k velké Materii. Předtím ale můžete bojovat mnoho soubojů, při kterých se dá pokaždé vyhrát něco jiného:

1. Boj	2. Boj
<p>Potom co vyjdete z Mythril-jeskyně</p> <p>Cena: Magic Comb Nepřítel: cca. 10</p>	<p>Potom co jste na pláži u Junonu porazili Bottomswell a pak přenocovali v domě</p> <p>Cena: Peace Ring Nepřítel: cca. 20</p>
3. Boj	4. Boj
<p>Potom co jste v Junonu šli na chvíli do vody</p> <p>Cena: 3xÄther Nepřítel: cca. 20</p>	<p>Potom co jste opustili pouštní vězení a obdržely Buggy</p> <p>Cena: Megaelixier Nepřítel: cca. 30 Nová zbraň: Ohnivý katapult</p>
5. Boj	6. Boj
<p>Potom co jste v Cosmo Canyonu u Cosmo ohni mluvili se všemi charaktery, včetně Red XIII (chvíli před vstupem do jeskyně Gi)</p> <p>Poznámka: Při tomto boji by neměl výt Buggy rozbitý jinak se nedostanete přes řeku! Před tím než se dostanete do Cosmo Canyonu, tak zastavte pár metrů před a zbytek dojděte pěšky.</p> <p>Cena: 5x Hi-Potionu Nepřítel: cca. 30</p>	<p>Potom co jste prolezli jeskyni Gi v Cosmo Canyonu</p> <p>Cena: 5x Hi-Potion Nepřítel: cca. 30</p>

7. Boj	8. Boj
Potom co jste v Rocket Town mluvili poprvé s Sherou Cena: Super Boll Nepřítel: cca. 35 Nová zbraň: 3-krát katapult	Potom co jste získali Cidův malé letadlo Tiny Bronco Cena: 3x Turbo-Äther Nepřítel: cca. 35
9. Boj	10. Boj
Potom co jste absolvovali v Gold Saucer rande Cena: 3x Turbo-Äther Nepřítel: cca. 35	Potom co jste zvládli Chrám starého národa Cena: 5x X-Potion Nepřítel: cca. 40
11. Boj	12. Boj
Potom co jste použili ve spacím lese Měsíční harfu Cena: 5x X-Potion Nepřítel: cca. 40	Potom co jste v zapomenutém městě spali v domě (před tím než jdete k Aeris) Cena: 5x X-Potion Nepřítel: cca. 40
13. Boj	14-18. Boj
Potom co jste porazili Jenova-život Cena: 3x Elixír Nepřítel: cca. 45	V 7 dnech, kdy Tifa spí, bude Fort Condor 5x napaden. Tady však nemůžeme nic dělat!
19. Boj	20. Boj
Potom co jste získali Highwid a Tifa je vedoucí skupiny Cena: 3x Elixír Nepřítel: cca. 45	Boj o velkou substanci (povinný boj) Cena: Nezákáte nic kromě velké substance a Phoenixe. Nemusíte hru vyhrát, pouze bojovat potom proti KMD-Bebimpact, vyhrát a věci dostanete stejně. Phoenix se nachází vedle Kondora (když jste vyzváni se kouknout na Kontora) Velkou substanci dostanete od muže dole, který klečí celou dobu před stolem. Prohrajete však proti KMD-Bebimpact, nedostanete Phoenixe ani velkou substanci a ještě se do Fort Condor po zbytek hry nedostanete. Nepřítel: cca. 50

Vyhrát snadně

Můžete tuto malou strategickou hru vyhrát dvěma způsoby:

1. Porazte nepřátelského kapitána, který se však oběví až ke konci boje. Porazíte-li ho, je jedno kolik zbývajících nepřítel se na bojišti ještě nachází, boj je pak vyhraný.
2. Porazte všechny nepřátelské jednotky, které se momentálně nacházejí na bojišti. Znamená, pokud je 0 nepřítel na place, je boj vyhraný.

Podle druhé varianty můžete jeden boj během 1 až 2 minut rozhodnout pro sebe, než toho aby jste vydali moc peněz.

K tomu musíte pouze, pokud můžete vystavět své jednotky (před začátkem boje), jednu bojovou jednotku (jedno jakou, nejlépe levnou) co nejdál do předu. Nyní začnete boj a nastavte rychlost úplně dolů.

Dále postavte další jednotky co nejdál dopředu, co to jen de, následně opakujte tento postup, až se dostanete úplně dolů. Nyní budou dva útočníci postaveny na levou a pravou stranu, vy můžete hned na zrovna příšle nepřátelé okamžitě zaútočit (teď může být i rychlost zvýšena) a porazit – tím je boj rovnou vyhrán.

Obvykle to stihnou na pole pouze dva nepřátelé, pod určitými podmínkami to mohou být i vícero. Výhoda této taktiky je, že je úplně jedno, jak vysoký je těžkostní stupeň, protože to je při každém boji stejně rychlá metoda.

Weapons - megasouboje

1. **Original Weapon:** zaútočí na Junon, ale mocný Mako kanón ho zabije. Není možné s ním bojovat.
2. **Ultima Weapon:** poprvé se s ním střetnete v Mideelu na 2. CD. Po zničení Diamond Weapon leťte k velkému vodnímu kráteru na západ od Junonu, nad kterým se bude vznášet. Narazte do něj s Higwindem a poražte ho, bohužel odletí, a vy ho budete muset pronásledovat po celém světě. Vždy se někde na chvíli zastaví, ale lokace, ke kterým letí, se vždy mění, přistaně však na na jednom z následujících míst: Gongaga, Severní kráter, Nibelheim, Corel, Midgar nebo Mideel. Budete s ním muset bojovat tak pětkrát. Poslední a závěrečný souboj se ale vždy odehraje nad Cosmo Canyonem. Právě v tomto boji zakouzlí i silné kozlo pro Enemy Skill Shadow Flare. Odměnou za jeho poražení je Ultimátní zbraň pro Clouda a zpřístupnění lokace Old Forest. Je to poměrně jednoduchý protivník, který nevyžaduje mít úplně silnou partu.
3. **Diamond Weapon:** ke konci 2. CD zaútočí na Midgar. Budete s ním muset chvíli bojovat, ale je to poměrně lehký souboj. Zabije ho nakonec Mako kanón.
4. **Smaragd (Emerald) Weapon:** tohle je jeden ze dvou opravdových megasoubojů, na které si můžete troufnout jen oravdu zkušení a mimořádně silní hráči. Nachází se pod mořskou hladinou. Máte na něj limit jen 20 minut, navíc on sám může kdykoli opustit bojiště, a to i klidně před koncem souboje. Ale pokud máte materii Pod vodou (Unterwatter), tak se tento limit ruší.

Naše strategie pro tento boj je v podstatě stejná jako u Rubin Weapon. Ikdýž můžete bojovat s celou skupinou, jdeme i zde jenom s jedním charakterem do boje, protože to je nejjednodušší a nejjistější metoda.

Hlavní podmínky, kterými by měla vaše postava disponovat:

- Level: 75+
- Minimálně 9.500 HP a 500 MP
- Substance: Rytíři kruhu + HP-absorbace
- Substance: Kopírovat (napodobit)
- Substance: 2x-vyvolání (doporučeno)
- Příslušenství: Sprintovní boty (doporučeno)

Neměli by jste mít víc jak 6 substancí, protože Smaragd Weapon má jednu techniku jménem „AIRE TAM“, která za každou substanci bere 1.111 poškození. Pozor také na oči, jejichž laser vám bere jak HP, tak MP.

Podobně jako u Rubin zase se vybavte pár Turbo-Äther a Elixírů. V boji vyvolejte 2x Rytíže kruhu a kopírujete to pořád dokola. Díky spojení s HP-absorbací budete po každém vyvolání kompletně uzdraveni a vysoká rychlost by měla zapříčinit, že budete rychlejší než soupeř. Krytické to bude vlastně až tehdy, pokud se Smaragd Weapon podaří otkivovat lasery. Když se vám povede oči zničit (každé 25.000 HP), než vám něco provedou, je boj vlastně jako když vyhraný.

Tady je ještě jedna možnost jak Rubin zničit:

Musíte mít u svých postav HP 9999 a MP 999. Level bezpodmínečně 99 a Materie Knights of Round a Mime na Master Level. Ultimátní zbraně a Limit Level 4. Taktika je zde jednoduchá a účinná. S Cloudem zakouzlete přes W- Summon Knigts of Round a s ostatními postavami už jen použijete Mime a rytíře prostě zkopírujete. Emerald Weapon má něco kolem 500 000 HP.

5. **Ruby Weapon:** nejtěžší monstrum v celém světě FF VII. Ruby se nachází v poušti poblíž Gold Sauceru (malý červený drápek). Aby jste s ní mohly bojovat musíte do ní narazit vzducholodí. Ale nejprve to chce se pořádně připravit a samozřejmě před bojem uložit.

Nejprve důležité info: Boje se můžete zúčastnit pouze s jednou postavou, protože pak začne Ruby používat nepříjemná eliminační kouzla, která by mohla zasáhnout i postavu, kterou potřebujete. Proto ostatní dvě postavy zabijte a do souboje vstupte pouze s vybraným charakterem (je jedno kterou postavu vyberete, musí být však maximálně vylepšena).

Hlavní podmínky, kterými by měla vaše postava disponovat:

- Level: 75+
- Minimálně 9.500 HP a 500 MP
- Substance: Rytíři kruhu + HP-absorbace
- Substance: Kopírovat (napodobit)
- Substance: 2x-vyvolání (doporučeno)
- Zbroj: Aegis-náramek nebo Mystil (doporučeno)
- Příslušenství: Ribborn/Smička (doporučeno)

Dále se doporučuje pár substancí, které zvyčují magii a (to je důležitější) rychlost. Chceme totiž způsobit co největší poškození a při tom přijít na řadu co nejdříve.

Samozřejmě je mnoho způsobů jak Rubin Weapon porazit. Strategie, která je zde popsána, je pouze jedna z jednoduších, rychlejších a jistějších.

Nyní je zapotřebí opatrnost a rychlé jednání! Chapadla jsou schopny ubírat HP a MP, a také mohou sesílat negativní stavy, pokud tedy nemáte Ribborn. Vyvolejte pomocí (2xvyvolání) Rytíže kruhu a jako cíl si vyberte chapadla. Jedno vyvolání by mělo stačit na jejich zničení. Druhé vyvolání směřujte už na Rubin Weapon.

Rubin zvrátí Rytíře kruhu zpravidla Ultima kouzlem. To nadělá docela dost škody, ale protože mi máme Aegis-Armband nebo Mystil, které mají docela velký odvraccí stupeň, je velká šance, že nás Ultima kouzlo mine. Krz substanci Kombinace Element + Ultima ve zbroji se dá škoda mimochodem snížit.

Jako další akci dáme kopírovat, a protože jsme našeho Rytíře kruhu skombinovali s HP-absorbace, budeme každé vyvolání kompletně uzdraveni. Dále dáme zase Kopírovat a

opakujeme tento příkaz tak dlouho až Rubim opustí náš svět. Doporučuje se také mít připraveno pár Turbo-Äther a Elixíru.

Tady je ještě jedna možnost jak Rubin zničit:

K boji potřebujete Ultima Weapon pro Clouda a Limit Level 4. Dáta W-Summon na Master level a Materie Master Summon, Master Magic a Master Command. Dejte Cloudovi náramek Ribbon a ještě si opatřete hodně přes 20 Turbo Etherů a Elixirů. Ze začátku použijte Hadese a paralyzujte Rubyho, teprve pak použijte Knights of Round. Toto neustále kombinujte s Attackem a jinými Summony a po čese se vám ho jistě podaří udolat. Má něco přes 800 000 HP, takže počítejte s tím, že se boj trochu protáhne. Pokud jej porazíte, pak jste opravdoví mistři. Jako odměnu získáte Desert Rose, kterou zanešte dědovi do Kalmu, který vám za ní dá opravdu neskutečné ceny.

Ztracené zápisky

Během hry můžete na několika místech narazit na tzv. Turtle's Paradise. Pokud všech 6 těchto zpráv najdete a přečtete si je, tak ve Wutaii v restauraci dostanete od výčepního několik zajímavých věcíček: Power Source, Guard Source, Magic Source, Mind Source, Speed Source, Luck Source a Megalixir.

1. **Midgar:** sektor 5 chudinská čtvrť, jihovýchodní domek, druhé patro na zdi vedle schodiště.
2. **Midgar:** Shinrův mrakodrap, v 1. patře na nástěnce poblíž výtahů.
3. **Gold Saucer:** v strašidelném hotelu (Ghost Hotel) si přečtete nápis „shop“, vedle vchodu do obchodu.
4. **Cosmo Canyon:** na dřevěném sloupu u obchodu se zbraněmi a se Save Pointem.
5. **Cosmo Canyon:** zlatý papír vedle dveří ve druhém patře hospody.
6. **Wutai:** v Yuffiině domku na pravé stěně od hlavních dveří (až po splnění úkolu s Yuffie-viz. hlavní návod).

List v Shinra-základně může být nalezen pouze při jedné ze dvou návštěv. Propásknete-li obě možnosti, soutěž nevyhraje.

Final Fantasy VII rande

Tak tahle kuriozita je u nás prakticky neznámá a vůbec se jí nevěnuje žádná pozornost a přitom jde o jeden z nejzajímavějších triků v celé hře. Pamatujete na onu slavnou scénu s Cloudem a Aerith v Gold Sauceru na konci 1. CD? Pokud budete hrou procházet normálním způsobem (viz. návod) nebo reagovat očekávaně na jisté situace ve hře, tak v této scéně s randem bude s Cloudem Aerith. Jenže pokud se odchýlíte od předpokládaného scénáře, tak zde Aerith nebude, ale místo ní se může rande odehrát s Tifou, Yuffie nebo dokonce i s Barretem.

1. **Rande s Aerith:** Stačí hrou postupovat podle obvyklého scénáře, tzn. odpovídat na všechny její dotazy kladnou odpovědí, párkrát si jí dát do aktivní party (např. při první návštěvě Gold Sauceru jí mít v partě) a v scéně v kostele v Midgaru jí ze shora radit k boji.

2. **Rande s Tifou:** V tomto případě dávat přednost před Aerith. Mít jí neustále místo Aerith v aktivní partě. Dát Tifě květiny na začátku hry v baru Seventh Heaven. Říct Aerith v jejím domě před návratem do 7. sektoru, že je Tifa vaše přítelkyně. A nakonec v Gongaze běžte do Zackova domu s Aerith a Tifou a venku si pak promluvte s Tifou a opusťte vesnici.
3. **Rande s Yuffie:** Tak tady je to trošku složitější: nekupujte na začátku hry od Aerith květiny, v kostele nutit Aerith bojovat, když poprvé narazíte na Reda XIII, tak pošlete Tifu s Aerith pryč, po skončení Cloudova vyprávění v Kalmu se vraťte do města a všechny obyvatele pořádně vyzpovídejte, při vstupu do Fort Condor odpovězte chlápku před vstupem dvakrát negativně, získajte Yuffie před vstupem do Junonu a na nákladní loď dejte Yuffie Tranquilizer, v Gold Sauceru si nechte v partě Aerith a později ve vězení i Yuffie, dokončete úspěšně všechny questy s Yuffie ve Wutai...uff a mělo by to být. Yuffie je také jediná, která Clouda na tomto rande políbí.
4. **Rande s Barretem:** V baru Seventh Heaven dejte květiny Marlene, nechte Arith v kostele bojovat, po zničení 7. sektoru Marlene v Aerithině domě odpovězte "I dunno.", po setkání s Redem XIII. pošlete Barreta pryč s Aerith, mějte v aktivní partě pořád Barreta a Reda XIII., v Kalmu si se všemi promluvte, v Gold Sauceru mějte v partě pořád Reda XIII. a nechod'te do Wutai.

Jsou to zdlouhavé procesy a časově náročné, spíše pro opravdové fanoušky, kteří chtějí vidět i jiné možnosti hry po jejím dohrání.

Cestovatel z Kalmu

V Kalmu žije muž, který je se sebou a světem úplně spokojený. Ale když se Meteor najednou objevý nad planetou, změní se to. Rozhodne se vycestovat a zeptá se Clouda po třech předmětech:

- Průvodce
- Pouštní růže
- Harfa země

Jako poděkování za hledání bude Cloud štědře odměněn.

Průvodce dostanete blízko podvodního reaktoru Junonu. V podzemní trubce, která vede k reaktoru, narazíte občas na loď duchů, kterou pomocí (Morph) substance můžete změnit na Průvodce. Za to Cloud obdrží (podvodní) Materii, s pomocí které se dá časový limit v boji proti Smaragd Weapon zrušit.

Pouštní růži dostane Cloud za porážení Rubin Weapon. Cestovatel mu dá za to Zlatého Chocoba.

Kvůli **zemní harfě** musíte porazit Smaragd Weapon. Jako odměna je kompletní souprava **Master-substanzí**.

Bonusová sekvence

Na 3. CD běžte do Nibelheimu, kde v Shinrově sídle běžte do tajné laboratoře. Zpustí se tajná sekvence, která objasní něco z úžasného příběhu FF VII.

Malé nápovědy

Zadní místnost v Cosmo Canyon

Obchod se smíšenám zboží v Cosmo Canyon má zadní místnost, při první návštěvě není skupině přístupná. Později se ale otevře a můžete v ní nalézt následující předměry:

- Elixier
- Kouzelnou kapsli
- Substanci (úplné uzdravení)

Trik šťastných 7777

K tomuto triku je zapotřebí získat u některé z postav 7777 HP. Je to velice těžké a problematické, protože to vyžaduje kombinaci Materií a Levelu získaných za slabé nepřátele. Mně osobně se to podařilo jen jednou, a to, když jsem hrál FF VII poprvé. Pokud se vám to skutečně podaří, tak postava v boji automaticky zaútočí 64x za sebou a vždy ubere nepříteli 7777 HP (!). Tento trik můžete použít i na některého z bossů či Weapona. Ale je to zbabělé, ne?

Snadné získání Turbo Etherů

Na pláži v lokaci jménem **Gongaga Area** (hned u malého domečku Weapon Sellaera) se vyskytují příšery jménem **Beach Plug**, které lze pomocí **Morphingu** přeměnit na **Turbo Ether**. Výhodou je, že se tam vyskytují skoro jenom tyhle příšery, je jich vždycky víc a mají jenom 200 HP, takže pokud má postava alespoň trošku slušný Atk, tak na ten stačí na každou příšeru pouze jeden Morph a je po ní.

Vymaxování STR na 255

U zničeného reaktoru (Meltdown Reactor) v **Gongaga Area** se vyskytuje **Heavy Tank** kterého můžete díky **Morphingu** přeměnit na **Power Source**, kterým přidáte postavě vždycky 1 Str a tak to můžete dělat až do maxima 255. Heavy Tank má 1600 HP a nepůsobí na něj Materie Gravity. :(Pokud chcete zvyšovat Str ještě jednou tak rychle, počkejte si na **W-Item Materií**.

Rychlejší nárůst AP v materiích

Nevybírejte zbraně jenom podle síly/obrany, ale hlavně podle jejich AP násobiče, který je uveden v popisku u každé zbraně/brnění. Když dostane za souboj nějaké AP, tak se jejich počet vynásobí právě tímto násobičem a Materie dostane výsledné číslo. Bohužel teda platí přímá úměrnost, že čím víc slotů, tím menší je AP násobič. Nejsilnější zbraně mají AP násobič dokonce 0, takže s tím Materie nelze vylepšovat vůbec! Hodnoty jsou - 0X, 1X, 2X, 3X.

Hodně peněz

Osvědčilo se mi prodávat materie **All** na úrovni master. Dají se buď někde nalézt, nebo později koupit ve Fort Condor za 20000 Gil. Dají se prodat za 1400000 Gil a trénuje se vcelku rychle (65500 AP).

Hodně Expů a AP

Hodně dobře a rychle se získávají zkušenostní body a AP v lese okolo vesničky **Mideel**. Jsou tam dva druhy velice slabých nepřátel co vám dají průměru 2500 Exp a 250 AP za souboj. Ze začátku je nutný postavy vybavit nějakými šperky proti statusu Sleep (Ribbon, nebo Headband) a velice doporučuji vyměnit materie Counter Attack a Cover za dvě Pre Emptive, postavě s největším attackem dát materii Slash All a podle potřeby jednu či dvě Enemy Lure pro častější boje.

Mega Elixir

V Kalmu v hotelu je skříň, ve které je něco uvnitř. Ale Cloud na ten předmět nedošáhne. Stlačte u skříně několikrát (cca. 30x) x, ok, ??, načemž Cloud praští do skříně a z ní vypadne Mega Elixir.

Koupit Vilu

Pokud chcete koupit Vilu, musíte mít 3 Mio. Gil. Máte-li peníze běžte do Costa Dei Sol do Vily a promluvte si s mužem, který se tam nachází. Ten vám nabídne Vilu za 3 milióny. (Když si ji koupíte, můžete vidět Clouda jak si čistí zuby)

Kód rakety

Když letíte raketou do vesmíru, musíte se pokusit uhodnout Kód, který uzavře velkou substanci.

Správný Kód je: kolečko, čtvereček, X, X

Chyba při Nordkrater (severní kráter)

Existuje jedna chyba, se kterou se dostanete do kopule v Severním kráteru. Co potřebujete: Highwind a musíte být v bodě hry, na kterém kopule kráteru není rozbitá. Poletíte Highwind proti kopule nacož Cid něco řekne, potom obraťte Highwind tak, aby byly jejím zadkem ke kopuli. Potom couvněte a hned jste v kopuli.

Materie

Červené materie – summoni



Choco/Mog

Zvýšení statů: +1 Magic, -2% Max HP, +2% Max MP

Potřebné AP za každý level: 0, 2000, 14000, 25000, 35000

MP Cost: 14

Schopnost: Deathbowl: Způsobí wind element zranění s 10% šancí ochromit nepřítele. Fat-Chocobo: Silnější fyzický útok na všechny nepřátele. Použije se přibližně 1x ze 16ti vyvolání.

Umístění: Poslechněte si „chocobí píseň“ na Chocobo farmě.



Shiva

Zvýšení statů: +1 Magic, -2% Max HP, +2% Max MP

Potřebné AP za každý level: 0, 4000, 15000, 30000, 50000

MP Cost: 32

Schopnost: Diamond Dust: Způsobí ice element zranění.

Umístění: Získejte od Priscilly v Junonu.



Ifrit

Zvýšení statů: +1 Magic, -2% Max HP, +2% Max MP

Potřebné AP za každý level: 0, 5000, 20000, 35000, 60000

MP Cost: 34

Schopnost: Hellfire: Způsobí fire element zranění.

Umístění: Hellfire: Způsobí fire element zranění.

Ramuh

Zvýšení statů: +1 Magic, -2% Max HP, +2% Max MP

Potřebné AP za každý level: 0, 10000, 25000, 50000, 70000

MP Cost: 40

Schopnost: Judgement Bolt: Způsobí lightning element zranění.

Umístění: Naleznete v jednom z výklenků v Chocobo Jockey's room v Chocobo Square (Gold Saucer) po událostech v Desert Prison.



Titan

Zvýšení statů: +1 Magic, -2% Max HP, +2% Max MP

Potřebné AP za každý level: 0, 15000, 30000, 60000, 80000

MP Cost: 46

Schopnost: Anger of the Land: Způsobí earth element zranění

Umístění: Prozkoumejte pravou stranu Meltdown Reactoru poblíž Gongana Town.



Leviathan

Zvýšení statů: +1 Magic, +1 MDef, -5% Max HP, +5% Max MP

Potřebné AP za každý level: 0, 18000, 38000, 70000, 100000

MP Cost: 78

Schopnost: Tidal Wave: Způsobí water element zranění.

Umístění: Poražte s Yuffie Goda na vrchu Pagody ve Wutai.

Odin

Zvýšení statů: +1 Magic, +1 MDef, -5% Max HP, +5% Max MP

Potřebné AP za každý level: 0, 16000, 32000, 65000, 80000

MP Cost: 80

Schopnost: Steel-Bladed Sword: Jednou ranou zničí nepřítele. Gunge Lance: Non-element útok na jednoho nepřítele (používá v případě, že nepřítele nelze zabít jednou ranou).

Umístění: Otevřete železný trezor v sídle Shinry v Nibelheimu.



Kjata

Zvýšení statů: +1 Magic, +1 MDef, -5% Max HP, +5% Max MP

Potřebné AP za každý level: 0, 22000, 60000, 90000, 140000

MP Cost: 110

Schopnost: Tetra-Disaster: Způsobí fire/ice/lightning element zranění.

Umístění: Prohledejte druhou obrazovku Sleeping Forestu.



Alexander

Zvýšení statů: +1 Magic, +1 MDef, -5% Max HP, +5% Max MP

Potřebné AP za každý level: 0, 25000, 65000, 100000, 150000

MP Cost: 120

Schopnost: Judgement: Způsobí holy element zranění.

Umístění: Dotkněte se horkých pramenů a pak zamiřte východně od sněhových plání a jižně od ledovce Gaea's Cliff. V tajné jeskyni porazte Snowa.

Hades

Zvýšení statů: +4 Magic, +4 MDef, -10% Max HP, +15% Max MP

Potřebné AP za každý level: 0, 35000, 120000, 150000, 250000

MP Cost: 150

Schopnost: Black Cauldron: Způsobí non-element zranění a náhodně způsobí negativní status Confuse, Frog, Minimum, Paralyze, Silence, Sleep a Slow.

Umístění: Naleznete v potopeném letadle Gelnika.



Tycoon

Zvýšení statů: +4 Magic, +4 MDef, -10% Max HP, +15% Max MP

Potřebné AP za každý level: 0, 35000, 120000, 150000, 250000

MP Cost: 160

Schopnost: Disintegration: Jednou ranou zabije nepřítele. Pokud přežije způsobí mu pouze non-element zranění.

Umístění: Leží na velké větvi v Ancient Forest.

Phoenix

Zvýšení statů: +2 Magic, +2 MDef, -10% Max HP, +10% Max MP

Potřebné AP za každý level: 0, 28000, 70000, 120000, 180000

MP Cost: 180

Schopnost: Phoenix Flame: Způsobí fire element zranění a zakouzlí Life 2 na všechny spojence.

Umístění: Získáte pokud zvítězíte v postranním Huge Materia questu ve Fort Condor (2. disk)



Bahamut

Zvýšení statů: +1 Magic, +1 MDef, -5% Max HP, +5% Max MP

Potřebné AP za každý level: 0, 20000, 50000, 80000, 120000

MP Cost: 100

Schopnost: Mega Flare: Způsobí non-element zranění.

Umístění: Získáte po poražení Red Dragona v Temple of the Ancients.



Neo Bahamut

Zvýšení statů: +2 Magic, +2 M.Def, -10% MaxHP, +10% MaxMP

Potřebné AP za každý level: 0, 30000, 80000, 140000, 200000

MP Cost: 140

Schopnost: Giga Flare: Způsobí non-element zranění

Umístění: Najdete ji v Kráteru před první energetickou bariérou pod Save Pointem.

Bahamut Zero

Zvýšení statů: +4 Magic, +4 MDef, -10% Max HP, +15% Max MP

Potřebné AP za každý level: 0, 35000, 120000, 150000, 250000

MP Cost: 180

Schopnost: Tera Flare: Způsobí non-element zranění (3x silnější než útok Bahamuta)

Umístění: Pokud „vymasterujete“ Bahamuta a Neo Bahamuta materii a splníte postranní Huge Materia quest, doneste je k modré materii v Cosmo Canyonu.



Knights of the Round

Zvýšení statů: +8 Magic, +8 MDef, -10% Max HP, +20% Max MP

Potřebné AP za každý level: 0, 50000, 200000, 300000, 500000

MP Cost: 250










Schopnost: Ultimate End: Způsobí různé druhy zranění všem nepřítelům (13 útoků celkem).

Umístění: Použijte Zlatého Chocoba k přístupu na Round Island v severovýchodní části mapy (není zobrazen)














Modré materie - podpůrné







Tyto materie fungují pouze ve spojení se zelenou nebo červenou materií, které přidávají speciální efekt. Efektivnost nebo četnost použití modré materie je přímo úměrná počtu hvězdiček, které materie má - čím víc jich je, tím lepší materie je nebo tím častěji ji můžete použít.

Název materie	Efekt	Místo získání
 All	Připojená materie účinkuje na všechny nepřátele nebo tvou skupinu, stiskem R1 (v PSX verzi) můžete funkci zrušit.	Obchod v 7. Sektoru, 68 patro budovy Shinra Co., Cargo Ship atd.
 Elemental	Ve zbrani zvýší účinnost elementu připojené materie, ve štítu dodá ochranu proti elementu shodnému s připojenou materií- vhodná pro spojení s elementárními materiemi nebo elementárními summony- fire, ice atd.	62. patro budovy Shinra Co., v Nibelheimu v Tifině pianu atd.
 Added Effect	Ve zbrani přidá vedlejší efekt shodný s efektem připojené materie- třeba s materií Poison máte „jedovatou zbraň“- automaticky se pokusí otrávit nepřítel, ve štítu ochraňuje proti útokům shodným s připojenou materií- vhodné pro spojení se status měnicími materiemi.	Jeskyně Gi v Cosmo Canyonu.
 MP Absorb	Vrátí zpět 1/100 zásahu připojenou materií v MP.	V bedně v obchodě ve Wutai.
 HP Absorb	Vrátí zpět 1/10 zásahu připojenou materií v HP.	Ve Wutai v domě s hodně kočkama v prvním patře.
 Added Cut	Při použití připojené materie přidá ještě fyzický útok navíc.	Great Glacier.
 MP Turbo	Při použití připojené materie si vezme o 10-50% více MP a o to znásobí efekt materie.	Whirlwind Maze- bludiště s vichřicí nad Great Glacier.
 Steal as well	Při použití připojené materie se pokusí okrást protivníka.	V horách nad Wutai, potřebujete barevné chocobo.
 Magic Counter	Automaticky oplátí útok připojenou zelenou kouzelnou materií a prý i summonem- nemám ještě ozkoušeno.	Výhra při sázení na chocobích závodech.
 Final Attack	Připojená materie se automaticky aktivuje v případě úmrtí postavy- logicky vhodné spojit s Revive nebo summonem Phoenix.	Ve speciálním souboji v Battle Areně v Gold Sauceru.
 Quadra Magic	Připojenou materií použijete čtyřikrát a vezme si MP jen jako při jednom použití- s výjimkou Rytířů.	Jeskyně na ostrově blízko Mideelu, potřebujete modré nebo lepší chocobo.
 Sneak Attack	20-80% šance, že před začátkem boje automaticky aktivuje připojenou materií.	Výhra při sázení na chocobích závodech.
 Counter	30-100% šance, že automaticky oplátí útok připojenou žlutou příkazovací materií.	Výhra při sázení na chocobích závodech.

Zelené materie - kouzelné















Místa výskytu nejsou uvedena vždy úplně všechna.

Název materie	Funkce	Efekt	Místo získání
Útočná kouzla			
 Fire	Fire 1, Fire 2, Fire 3	Útoky elementem ohně.	Na mnoha místech, obchody, má ji u sebe Red XIII...
 Ice	Ice 1, Ice 2, Ice 3	Útoky elementem ledu.	Na mnoha místech, obchody.
 Lightning	Bolt 1, Bolt 2, Bolt 3	Útoky elementem blesku.	Na mnoha místech, obchody.
 Poison	Bio 1, Bio 2, Bio 3	Útoky elementem jedu, jako vedlejší účinek způsobuje otravu.	V 67. Patře budovy Shinra Co., obchod v Kalmu a Costa del Sol.
 Earth	Quake 1, 2, 3	Útoky elementem země.	Obchod v Kalmu a Costa del Sol.
 Gravity	Demi 1 Demi 2 Demi 3	Vezme 1/4 HP, Vezme 1/2 HP, Vezme 3/4 HP, vždy max. 9999 HP.	Jeskyně Gi v Cosmo Canyonu.
 Comet	Comet 1 Comet 2	Zasáhne meteority jednoho protivníka. Zasáhne meteority všechny protivníky.	Zapomenuté město předků (Lost City of the Ancients).
 Contain	Freeze Break Tornado Flare	Masivní útok ledem, jako vedlejší účinek může znehybnit zmrazením. Masivní útok elem. země, jako vedlejší účinek může proměnit v kámen. Masivní útok větrem, jako vedlejší účinek může způsobit zmatenost. Masivní útok ohněm.	Po zničení Mideelu (možná že i před, nemá ozkoušeno) dej malému bílému chocobu nějaké krmení (greens) a poškrábej ho za uchem (pouze na 2. a možná 3. disku).
 Ultima	Ultima	Masivní neelementární útok.	Pokud zastavíte vlak před vjezdem do North Corelu, dostanete Ultimu zadarmo, jinak za 50.000 gil. Pokud vlak nestihnete, ultimu nikdy nezískáte. Pozor: Musí mít dvě hvězdičky, aby fungovala.
Léčivá kouzla			
 Restore	Cure 1 Cure 2 Regen Cure 3	Obnoví 20 % z max. HP Obnoví 25 % z max. HP. V průběhu boje se regenerujete. Obnoví 35 % z max. HP.	U prvního Mako reaktoru, na mnoha místech, obchody.
 Heal	Poisona Esuna Resist	Léčí otravu jedem. Léčí ostatní indispozice. Vytvoří ochranu proti indispozicím.	Obchod v Kalmu, vesnice Gongaga, Junon.
 Revive	Life 1 Life 2	Oživí postavu a dodá HP jako Cure 1. Oživí postavu a dodá všechny HP.	Junon, vesnice Gongaga.
 Full Cure	Full Cure	Obnoví všechny HP ztracené v boji.	Zadní část obchodu v Cosmo Canyonu (pouze 2. a 3. disk). Pozor: Musí mít dvě hvězdičky, aby fungovala a nefunguje ve spojení s All- vyléčí vždy jen jednu postavu.
Nepřímá kouzla			
 Seal	Sleepel Silence	Uspí nepřítele. Umlčí nepřítele- ten nemůže kouzlit.	Obchod v Junonu.
 Transform	Mini Toad	Zmenší nepřítele, vyléčí zmenšení vaší postavy. Promění nepřítele v žabu, léčí vaši proměněnou postavu.	North Corel, má ji u sebe Cait Sith, na mnoha místech.
 Mystify	Confu Berserk	Zmate nepřítele. Promění v berserka- nepřítel může jen fyzicky útočit (něco jako	Obchod ve vesnici Gongaga, Cosmo Canyon.


















		zuřivost).	
 Time	Haste Slow Stop	Zrychlí čas mezi útoky. Zpomalí čas mezi útoky. Znehybní nepřítele.	Obchod ve vesnici Gongaga, Rocket Town.
 Destruct	DeBarrier DeSpell Death	Ničí jakoukoliv bariéru. Učiní některá kouzla nefunkční Pokud zasáhne, zabije.	Od Sephirotha v Shinrově vile v Nibelheimu, Fort Condor, Mideel.
 Barrier	Barrier Mbarrier Reflect Wall	Ztlumí fyzické útoky o 50%. Ztlumí magické útoky o 50%. Odrazí magický útok. Funguje zároveň jako Barrier a Mbarrier.	>Rocket Town.
 Exit	Escape Remove	Umožní utéct z boje. Odstraní nepřítele z boje- zvítězíte bez boje.	Rocket Town (pouze 2.a 3. disk).
 Shield	Shield	Podstatně zlepši obranyschopnost.	Závěrečný dungeon
 Master Magic		Všechna kouzla v jediné materii.	Přines k zelené Huge materii do Cosmo Canyonu všech 21 druhů zelené materie se všemi hvězdičkami -MASTER- nebo poraž Emerald Weapon a získanou věc Earth Harp vyměň s chlapíkem v Kalmu za M. M.

Žluté materie - příkazové

Seznam je samozřejmě neúplný, existují další místa, kde se dají tyto materie získat.

Název materie	Funkce	Efekt	Místo získání
 Steal	Steal Mug	Zaútočí a ukradne co najde.	Ve stoce pod Wall Marketem v Midgaru, obchod v Kalmu atd.
 Sense	Sense	Zjistí aktuální HP a MP nepřítele.	6. sektor v Midgaru- dětské hřiště, má ji u sebe Red XIII atd.
 Enemy Skill	24 funkcí	Naučí se, zapamatuje a může kdykoliv použít 24 magických útoků nepřátel.	68. patro budovy Shinra Co., u chocobiho mudrce, Fort Condor, Junon.
 Throw	Throw Coin	Hodí po nepříteli peníze- 10 gil ubere 1 HP, celkem ubere max. 9999 HP.	Má ji u sebe Yuffie, Fort Condor a Rocket Town- jen na 2. a 3. disku.
 Manipulate	Manipulate	Zmanipuluje a ovládá jednoho nepřítele.	Má ji u sebe Cait Sith, Fort Condor a Rocket Town- jen 2. a 3. disk.
 Deathblow	Deathblow	Útok s dvojnásobným účinkem, ale nemusí zasáhnout.	Les u Gongagy, Rocket Town, Fort Condor.
 Morph	Morph	Slabý útok, ale pokud zabije, nepřítel se promění ve věc (pokud je to možné).	Chrást předků (Temple of the Ancients).
 Double Cut	2x Cut 4x Cut	Dvojnásobný fyzický útok, čtyřnásobný fyzický útok.	Potopené Shinrovo letadlo.
 W-Summon	W-Summon	V jednom tahu povolá dvakrát summona.	Získejte 64.000 BP v Battle Areně v Golden Sauceru- po znovuootevření, před ním je to o něco dražší.
 Slash All	Slash Flash	Zaútočí na všechny protivníky najednou. Pokud zasáhne, zabije (nemám ozkoušené, takže bez záruky).	Les předků (Ancient Forest).
 Mime	Mime	Opakuje předcházející akci.	Jeskyně na ostrově Wutai, potřebujete zelené nebo lepší chocobo.
 W-Magic	W-Magic	V jednom tahu použije dvě kouzla.	Závěrečný dungeon
 W-Item	W-Item	V jednom tahu použije dvě věci.	Při opětovné návštěvě Midgaru v podzemí úplně na konci tunelu.
 Master Command	Master Command	Tyto příkazovací materie v jedné: Deathblow, Throw, Manipulate, Morph, Sense, Steal.	Přines do Cosmo Canyonu ke žluté Huge materii vybrané žluté materie se všemi hvězdičkami- MASTER anebo poraž Emerald Weapon a získanou věc Earth Harp vyměň s chlapíkem v Kalmu.

Fialové materie – nezávislé

Název materie	Funkce	Efekt	Místo získání
 Chocobo Lure	Chocobo vábnička	Vábnička na Chocoby	Chocobo stáje - 2000 gil V Chocobo farmě na ohradě od 2CD
 Counter Attack	Další úrok	Po úderu nepřítele vyvolá úrok: doporučuji zkombinovat s Cover Materií	Mt. Nibel – po zabití Materie Keepera Cena v Gold Saucer za Chocobo závod
 Cover	Ochrana	Postava vykryvá fyzické úroky na jakékoliv postavy vlastním tělem	V zahradě u Aeris domu Wall Marker – 1000 gil
 Enemy Away	Nepřítel pryč	Snižuje pravděpodobnost náhodného boje při chůzi..	Cena v Gold Saucer za Chocobo závod
 Enemy Lure	Nepřítel blíž	Zvyšuje pravděpodobnost náhodného boje při chůzi..	Cena v Bojové aréně za 250 bodů
 Exp-Plus	Exp-Plus	Zvyšuje zkušenostní body za souboj	Dá se koupit v Gold Saucer Wonder Square za 2000 GP
 Gil-Plus	Gil-Plus	Zvyšuje počet gilů získaných za souboj	Dá se koupit v Gold Saucer Wonder Square za 1000 GP
 HP-Plus	HP-Plus	Zvyšuje maximální HP postavy	Dárek od Heidegger za 60-80 bodů během Rufusovy uvítací párty. Obchod se substancemi v Cosmo Canyon, později v Midelu v horní části – 8000 gil
 MP-Plus	MP-Plus	Zvyšuje maximální MP postavy	Obchod se substancemi v Cosmo Canyon, později v Midelu v horní části – 8000 gil
 HP<->MP	HP<->MP	Jakýsi přepínač mezi HP a MP, postava má po použití tolik HP, kolik měla MP a naopak	V jeskyni severně od North Corel
 Long Range	Dlouhý dosah	Když je postava co používá zbraně na krátkou vzdálenost v zadní linii, nemá 25% postich za způsobenou škodu. Linie se dá měnit v menu položkou Order, nebo v boji dát šipku doleva a Change.	Skrýto v Mythril jeskyni
 Luck-Plus	Štěstí-Plus	Zvyšuje štěstí postavy	V Temple of the Ancients (v chrámu prastarých) v schodním labirintu
 Magic-Plus	Magie-Plus	Zvyšuje atribut Magie	V Temple of the Ancients (v chrámu prastarých) Na spodním konci lezecké stěny v Coral Valley
 Mega-All	Mega-Vše	Umožňuje použít příkazů Steal, Mug, Sense, Morph, D.blow, Manipulate, a veškeré magie na všechny nepřátele. (vybaví všechny materie povrchovým efektem)	Najdete v posledním dongu Nothorn Cave (severní jeskyně) V severním kráteru (sebrat během skoku potvrzujícím tlačítkem)
 Pre Emptive	Výhoda	Zvyšuje šanci na to, že parta zaútočí v poji první.	Gold Saucer: cena za 1000 bodů v bojové aréně
 Speed-Plus	Rychlost-Plus	Zvyšuje rychlost, nositel se dostane rychleji k tahu	Gold Saucer: cena za 4000 bodů v bojové aréně
 Underwater	Pod vodou	Ruší 20-ti minutový čas během podvodního souboje s Smaragd Weapon. Můžete dýchat pod vodou	Odměna od Cestovatele v Kalmu za Průvodce

Enemy Skills

Abyste se mohli naučit Enemy Skill, musíte mít ve štítu nebo ve zbrani vloženou žlutou materii s tímto názvem. Pokud na vás nepřítel v boji použije umění, které se může materia naučit, ta si to zapamatuje a můžete to umění používat. Enemy Skills se naučíte i když se nepřátelský útok mine účinkem nebo postava při „výuce“ zahyne. V celé hře se nachází 24 Enemy Skills.

Naučit se Enemy Skill můžete buď tak, že s pomocí materie Manipulate ovládnete nepřítel, pokud to jde, anebo musíte prostě v boji vytrvat, než se nepříteli uráčí na vás jeho Enemy Skill použít. To, zda lze soupeře zmanipulovat, najdete v tabulce ve sloupci Manip.?

Seznam nepřátel je neúplný, určitě existují další a další, kteří ES umí. Ty, co jsem uvedl, jsou z 90% přístupní po zpřístupnění celého FF světa nejen tam, kde jsem uvedl, můžete na ně narazit i jinde...

Výhodou ES je to, že mívají nižší spotřebu MP a taky to, že některé mají efekt několika kouzel naráz.

Název	Efekt	Nepřítel	Lokace	Manip.?
Frog song	Transformuje všechny nepřátele do žab a zároveň je uspí.	Touch me- žabička	Les u Gongagy Temple of the Ancients.	Ano
L4 Suicide	Redukuje u všech nepřátel HP na 1, ale jen pokud mají levely násobek čtyř.	Mu- svišící s norou	Okolo chocobí farmy. Severní kontinent u Bone Village.	Ne
Magic Hammer	Vezme nepříteli a přidá postavě 100 MP.	Razor weed- Tráva	Západní kontinent- na sever od Wutaie.	Ano
White Wind	Obnovuje HP a léčí indispozice.	Zemzelett- pták převlečený za bíloželený kaktus	Mezi Junonem a Fort Condor.	Ano
Big Guard	Haste, Barrier a Mbarrier pro celou partu.	Beach Plug- kaštan se zelenými chapadly	Pobřeží Costa del Sol.	Ano
Angel Whisper	Oživí, vyléčí všechny HP a indispozice u jedné postavy.	Pollensalta- mávající žena	Závěrečný dungeon.	Ano
Dragon Force	Zvyšuje fyzickou a magickou obranyschopnost.	Dark Dragon- černý drak	Závěrečný dungeon.	Ano
Death Force	Imunita proti útokům s efektem okamžité smrti (neochrání, pokud přijdeš o své HP jiným způsobem).	Adamantaimai- velká želva	Západní kontinent- pobřeží.	Ano
Laser	Zredukuje HP o polovinu.	Dark Dragon- černý drak	Závěrečný dungeon.	Ano
Matra Magic	Neelementární útok.	Sweeper Custom- stroj vyzbrojený puškami	Okolo Junonu nebo v jeho podvodní části. Okolo Midgaru.	Ano
Bad Breath	Způsobí všem nepřátelům poison/confu/sleepel/ small/frog/ silence.	Malboro- zelená bestie s mnoha tykadly	Závěrečný dungeon.	Ne
Beta	Útok ohněm na všechny nepřátele.	Midgar Zolom - velký had	V bažině u chocobí farmy.	Ne
Aqualung	Útok vodou.	Jenova Life Saapando- mořská dračí nestvůra	Koncový boss v Ancient City. Potopené Shinrovo letadlo.	Ne- Jenova Life. Ano- Saapa.

Trine	Útok blesky.	Materia Keeper Godo	Boss v pohoří u Nibelheimu. Koncový boss ve Wutaiské pagodě.	Ne
Magic Breath	Útok na všechny ohněm, ledem a blesky.	Parasite- velký čolek	Závěrečný dungeon.	Ano
????	Vezme HP podle toho, jaký je rozdíl mezi aktuálním a maximálním HP útočníka.	Jersey- váhy Behemoth	Shinrova vila v Nibelheimu Sektor 8 - Midgar.	Ne. Možná ano- Behe.
Goblin Punch	Fyzický útok.	Goblin	Ostrov Goblinů na severovýchodě mapy.	Ano
Chocobuckle	Neelementární útok.	Chocobo	Dej chocobu Mimett Green a použij na něj L4 Suicide.	Ne
L5 Death	Okamžitá smrt pro ty, kdo mají level násobek pěti.	Parasite- velký čolek	Závěrečný dungeon.	Ano
Death Sentence	Rozsudek smrti, po minutě smrt.	Bound Fat- žlutá špičatá potvora	V místech za Ancient City.	Ano
Roulette	Ruleta smrti, na koho to slovo padne, ten musí jít z kola ven.	Death Dealer- šašek	Závěrečný dungeon.	Ano
Shadow Flare	Mohutný neelementární útok.	Dragon Zombie Ultima Weapon	Závěrečný dungeon. Začátek 3. Disku.	Ne
Pandora´s Box	Mohutný útok.	Dragon Zombie	Závěrečný dungeon.	Ne
Flame Thrower	Útok ohněm.	Dragon- drak	Jeskyně v pohoří za Nibelheimem.	Ano

Limit Breaks

Cloud

Název	Level	Jak se odemknou
Braver	1	přístupný od začátku
Cross Slach	1	použít 8x Braver
Blade Beam	2	porazit 120 nepřátel
Climhazard	2	použít 7x Blade Beam
Meteorain	3	porazit 320 nepřátel
Finishing Touch	3	pužit 6x Meteorain
Omnislash	4	Získát 32.000 (v CD1 52.000) points v Battle Areně v Golden Sauceru. Doporučuju tam jít s Barretem nebo přinejhorším s Yuffie- mají dalekonosné zbraně a můžete je tedy postavit "dozadu" a budou dostávat menší zranění v boji. POZOR!!! Všechny body MUSÍTE získat na jeden zátah, nemáte možnost ukládat, protože jak opustíte Battle Arenu, všechny body se vymažou!!! Ale nebojte, zemřít se tam nedá, Game Over se tedy stát NEMŮŽE.

Barret

Název	Level	Jak se odemknou
Big Shot	1	přístupný od začátku
Mind Break	1	pužit 9x Big Shot
Granade Bomb	2	porazit 80 nepřátel
Hammer Blow	2	pužit 8x Granade Bomb
Satellite Beam	3	porazit 160 nepřátel
Anger Max	3	pužit 6x Satelite Beam
Catastrophe	4	Až se nad světem FFVII objeví meteor přivolaný Sephirothem, jděte do North Corelu a v jednom z domů vám tam žena dá memento svého manžela- a to je ta věc, kterou potřebujete.

Tifa

Název	Level	Jak se odemknou
Beat Ruch	1	přístupný od začátku
Somersault	1	pužit 9x Beat Ruch
Waterkick	2	porazit 96 nepřátel
Meteordrive	2	pužit 7x Waterkick
Dolphin Blow	3	porazit 192 nepřátel
Meteor Strike	3	pužit 6x Dolphin Blow
Final Heaven	4	Jděte do Nibelheimu do Tifina rodného domu do místnosti s pianem (Tifa musí být v partě). Zahrajte následující melodii na klavíru: X, Čtverec, Trojúhelník, R1 + Trojúhelník, R1 + Čtverec, X, Čtverec, Trojúhelník, R1 + X, Kolečko, X, Čtverec, Trojúhelník.

Aeris

Název	Level	Jak se odemknou
Healing Wind	1	přístupný od začátku
Seal Evil	1	pužit 8x Healing Wind
Breath of the Earth	2	porazit 80 nepřátel
Fury Brand	2	pužit 6x Breath of the Earth
Planet Protector	3	porazit 160 nepřátel
Pulse of Life	3	pužit 5x Planet Protector
Great Gospel	4	Poté, co získáte "auto" (nebo spíše obožřivelný tank :)), vraťte se na východní kontinent, přejeďte řeku a navýchod od Junonu naleznete jeskyni. V ní dostanete Mythril, pokud počet soubojů, které jste bojovaly, končí na 2 stejné cifry (např. 122, 399 nebo 255). Mytrill poté zanešte kováři zbraní, který se nachází poblíž Gongagy (malý domeček na mapě). Zeptá se vás, jakou chcete bednu - odpovězte, že malou (small) a dostanete Great Gospel.

Red XIII

Název	Level	Jak se odemknou
Sled Fang	1	přístupný od začátku
Lunatic High	1	pužit 8x Sled Fang
Blood Fang	2	porazit 72 nepřátel
Stardust Ray	2	pužit 7x Blood Fang
Earth Rave	3	porazit 144 nepřátel
Howling Moon	3	pužit 6x Earth Rave
Cosmo Memory	4	V Nibelheimu ve vile společnosti Shinra (Shinra mansion) v trezoru najdete tento Limit Break, Odin summon materii a taky klíč od místnosti, kde spí Vincent a kde ho můžete získat. Kód k otevření je otožením doprava 36, doleva 10, doprava 59, doprava 97 (každou číslici musíte potvrdit stisknutím potvrzovacího tlačítka).

Cait Sith

Název	Level	Efekt	Jak se odemknou
Dice	1	-	přístupný od začátku
Slots	2	Joker – zde je zničena vaše parta...Game Over Random Summon – náhodně vybrané vyvolávací kouzlo6 hracích vojáků záúročí na nepřitele Lucky Gal – po zbytek boje je 100% critických zásahů All Over – celkové zničení všech nepřátel (ne bossy) Huge Mog – Cait Sith enormě vyroste a bojuje dál sám Mog Dance – HP/MP skupiny budou uzdraveny	porazit 80 nepřátel

Cid

Název	Level	Jak se odemknou
Boost Jump	1	přístupný od začátku
Dynamite	1	pužit 7x Boost Jump
Hyper Jump	2	porazit 60 nepřátel
Dragon	2	pužit 6x Hyper Jump
Dragon Dive	3	porazit 136 nepřátel
Big Brawl	3	pužit 5x Dragon Drive
Highwind	4	Tento limit break se nachází v potopené vzducholodi Gelnika, která je (překvapivě) v oceánu. A to konkrétně u západního kontinentu. Až se do objektu dostanete, prohledejte nákladní prostor, kde v pravé dolní části leží bedna obsahující tuto ultimátní techniku vzduchoplavce Cida.

Yuffie

Název	Level	Jak se odemknou
Greased Lightning	1	přístupný od začátku
Clear Tranquil	1	pužit 8x Greased Lightning
Landscaper	2	porazit 64 nepřátel
Bloodfest	2	pužit 7x Landscaper
Gauntlet	3	porazit 128 nepřátel
Doom of the Living	3	pužit 6x Gauntlet
All Creation	4	Podstup s Yuffie v pagodě ve Wutai zkoušku cti. Až porazíš Goda- jejího otce, dá ti All Creation.

Vincent

Název	Level	Efekt	Jak se odemknou
Galian Beast	1	Berserk Dance – silné ohnivě úroky na všechny nepřátele Beast Flare – silný úrok na jednoho nepřítele	přístupný od začátku
Death Gigas	2	Giga Dunk – silný úrok na jednoho nepřítele Livewire – elektrický úrok na všechny nepřátele	porazit 40 nepřátel
Hellmasker	3	Splattercombo – 5 útoků na jednoho nepřítele Nightmare – přenesení na jednoho nepřítele vícero negativních statusů	porazit 96 nepřátel
Chaos	4	Chaos Saber – ohnivý útok na všechny nepřátele Satan Impact – pokus o okamžitou smrt, poté ohnivě poškození všem nepřítelům	Až na druhém disku získáte ponorku, tak zamiřte směrem k Costa del Sol, kde se poohlídněte po skryté jeskyni. Následujte jí až na hladinu kráteru, ve kterém se vylodíte. Jinou možností, jak se sem dostat, je barevný chocobo. Vstupte do vodopádu, který se zde nachází. Musíte mít Vincenta v partě. Lukretias jeskyně (na CD 2 a 3 navštívit!)

Zbraně

Cloud								
Jméno	Slots	AP	ANG	ANG %	Mag	Bonus	Cena	Lokace / Info
Meisterschwert	oo	Normal	18	96	2		120	Základní vybavení
Mythril-Saber	oo o	Normal	23	98	4		1.000	Koupit: Kalm, CD 2 Junon
Hardedge	oo o o	Normal	32	98	6		1.500	Ukrást: Soldat 3 (Shinra-HQ) Koupit: Gongaga
Butterfly Edge	oo oo	Normal	39	100	8		2.800	Koupit: Cosmo Canyon
Enhance Sword	oo oo oo oo	Normal	43	107	16		12.000	Najít v Gaeas Kliff Koupit: Junon (CD 2)
Organics	oo oo o o	Normal	62	103	15		12.000	Koupit: hospoda k Icicle Inn (rampouchy)
Crystal Sword	oo oo oo	Normal	76	105	19		18.000	Koupit: Mideel
Force Stealer	o o o	2-krát	36	100	7		2.200	Odměna: 100 bodu během Junon prády Koupit: Nord Corel
Rune Blade	o o o o	2-krát	40	108	9		3.800	Najít v Mt. Nibel Koupit: Junon (CD 2)
Murasame	oo oo o	Normal	51	100	12		6.500	Koupit: Wutai
Nail Bat		-	70	100	0	Krit. Zásah +4	2.800	Chrám starého národa (pod hodinami) Koupit: Junon (CD 2)
Yoshiyuki	o o	Normal	56	100	9			Rocket Town (oslovit starého muže vícekrát)
Apocalypse	o o o	3-krát	88	110	43	Spitit +16		Starý les
Heaven's Cloud	o o o o o o	Normal	93	100	31			Potopená Gelnika
Ragnarok	oo oo oo	Normal	97	105	43	Spirit +35		Vyhrát od Prou Clod: Midgard Sector 8
Ultima Weapon	oo oo oo oo	-	100	110	51	Spirit +24		Od Ultima Weapon Čím vyšší HP, tím vyšší poškození

Barret								
Jméno	Slots	AP	ANG	ANG %	Mag	Bonus	Cena	Lokace / Info
Gatling Gun	o	Normal	14	97	0		12000	Základní vybavení
Assault Gun	oo	Normal	17	98	1		350	Od Guard Skorpion Koupit: Midgard Sektor 7, Wall Market
Cannon Ball	oo o	Normal	23	98	2		475	Koupit: Kalm, Junon (CD2)
Atomic Scissors	oo o o	Normal	32	99	4		700	Ukrást: Custom Sweeper (Midgar- Region) Koupit: Junon, Gongaga
Heavy Vulcan	oo oo	Normal	39	100	8		2.700	Koupit: Cosmo Canyon
Chainsaw	oo oo o	Normal	52	100	10		6.300	Koupit: Wutai
Microlaser	oo oo o o	Normal	63	101	13		12.000	Koupit: Gasthaus zum Eiszapfen
A·M-Cannon	oo oo oo	Normal	77	103	16		18.000	Koupit: Mideel

W Machine Gun	o o o	2-fach	30	100	3		2.000	Mt. Corel Ukrást: Deathmaschine (U-Boot- přístav, Junon) Koupit: Junon (CD 2)
Drill Arm	o o o o	2-fach	37	97	0		3.300	Rocket Town (Ciduv dům) Koupit: Junon (CD 2)
Solid Bazooka	oo oo oo oo	Normal	61	100	15		16.000	Koupit: Costa del Sol (CD 2)
Rocket Punch		-	62	110	0	Krit. Zásah +4	3.200	Chrám starého národa Koupit: Junon (CD 2)
Enemy Launcher	oo o o o	Normal	35	100	7		3.300	Nibelheim (Shinra-Villa) Koupit: Junon (CD 2)
Pile Banger	oo oo oo	-	90	80	0	Krit. Zásah +3		Shinra-Hauptquartier (1. Stock)
Max Ray	oo oo oo	Normal	97	98	30			Midgar (podzemí Sektor 8)
Missing Score	oo oo oo oo	-	98	108	49			Midgar, před bojem proti Hojo (Barret v týmu!) Čím víc získaného AP, tím větší poškození

Tifa								
Jméno	Slots	AP	ANG	ANG %	Mag	Bonus	Cena	Lokace / Info
Leather Glove	o	Normal	13	99	0			Základní vybavení
Metal Knuckle	oo	Normal	18	102	1		320	Koupit: Wall Market
Mythril Claw	oo o	Normal	24	106	3		750	Koupit: Kalm, Junon
Grand Glove	oo o o	Normal	31	110	6		1.200	Ukrást: Madouge (Mythril- jeskyně) Koupit: Junon, Gongaga
Tiger Fang	oo oo	Normal	38	110	8		2.500	Koupit: Cosmo Canyon
Diamond Knuckle	oo oo o	Normal	51	112	10		5.800	Koupit: Wutai
Dragon Claw	oo oo o o	Normal	62	114	13		10.000	Koupit: Icicle Inn
Crystal Glove	oo oo oo	Normal	75	115	16		16.000	Koupit: Mideel
Motor Drive	o o o	2-krát	27	106	6			Costa del Sol (Keller)
Platinum Fist	o o o o	2-krát	30	108	7		2.700	Nibelheim (Tifin dům) Koupit: Junon (CD 2)
Kaiser Knuckle	oo o o o o o o	Normal	44	110	13		15.000	Wirbelwindgarten Koupit: Junon (CD 2)
Work Glove		-	68	114	0	Krit. Zásah +4	2.200	Chrám starého národa (hodiny, Raum 6) Koupit: Junon
Powersoul	o o o o	2-krát	28	106	7		4.200	Mt. Nibel Koupit: Junon (CD 2) 4-krát větší úročná síla při kritickém stavu (Trest smrti)
Master Fist	o o o o o o	Normal	38	108	0			Shinra-Hauptquartier (1. patro) Bude silnější při negativních stavech
God's Hand	oo oo	Normal	86	255	34			Od Carry Armor (U-Boot- Hangar v Junon)
Premium Herz	oo oo oo oo	-	99	112	32			Wall Market (defiktní prodávací automat v CD2 a CD3)

Aeris								
Jméno	Slots	AP	ANG	ANG %	Mag	Bonus	Cena	Lokace / Info
Guard Stick	o	Normal	12	99	0	Vitality +1, Spirit +4	140	Základní vybavení
Mythril Rod	oo	Normal	16	100	1		370	Koupit: Wall Market
Full Metal Staff	oo o	Normal	22	100	2		800	Koupit: Kalm, Junon
Striking Staff	oo o o	Normal	32	100	12		1.300	Ukrást: Eligor (hřbitov vlaků) Koupit: Junon, Gongaga
Prism Staff	oo oo	Normal	40	105	4		2.600	Koupit: Cosmo Canyon
Aurora Rod	oo oo o	Normal	51	110	12		5.800	Koupit: Wutai
Wizard Staff	o o o	2-krát	28	100	4		1.800	Mt. Corel (Skočit z kolejí na auto, levá strana) Koupit: Junon
Wizar Staff	o o o o	2-krát	33	100	5		3.200	Od Gi Nattak Koupit: Junon
Fairy Tale	o o o o o o o	Normal	37	103	6		2.500	Od Reno (Gongaga) Koupit: Junon
Umbrella		-	58	118	8	Vitality +20, Krit. Zásah +5		Gold Saucer (5.000 bodu v Speed Square)
Princess Guard	oo oo oo o	Normal	52	111	20	Vitality +12, Spirit +20		Chrám starého národa (hodiny, pokoj 4), Ochraňuje přijené spolubojovníky

Red XIII								
Jméno	Slots	AP	ANG	ANG %	Mag	Bonus	Cena	Lokace / Info
Mythril Clip	oo o	Normal	24	100	2			Základní vybavení
Diamond Pin	oo o o	Normal	33	102	4		1.300	Gongaga Ukrást: Bagnadrana (Mt. Corel), Koupit: Junon
Silver Barrette	oo oo	Normal	40	110	6		2.500	Koupit: Cosmo Canyon
Gold Barrette	oo oo o	Normal	50	104	9		6.000	Koupit: Wutai
Adaman Clip	oo oo o o	Normal	60	106	11		11.000	Koupit: Icicle Inn
Crystal Comb	oo oo oo	Normal	76	108	16		17.000	Koupit: Mideel
Magic Comb	o o o	2-krát	37	100	0		2.000	Fort Kondor (1. boj) Koupit: Junon (CD 2)
Platinum Barrette	o o o o	2-krát	39	104	8		3.500	Mt. Nibel Koupit: Junon (CD 2)
Centclip	o o o o o o o o	Normal	58	108	18		14.000	Koupit: Costa del Sol (CD 2)
Heirpin		-	57	120	11	Krit. Zásah +5	6.000	Wutai (Tajná místnost v Godos domě), Koupit: Junon
Seraph Comb	o o o o	Normal	68	110	10			Jeskyně v Gi
Behemoth Horn	o o o o o o	Normal	91	75	22	Vitality +35, Spirit+18		Shinra-HQ (Schodište, při druhé návštěvě)
Spring Gun Glip	oo oo oo	Normal	87	100	51			Starý les
Limited Moon	oo oo oo oo	-	93	114	27			Cosmo Canyon (od Bugenhagen) Čím větší aktuální MP, tím větší poškození

Yuffie								
Jméno	Slots	AP	ANG	ANG %	Mag	Bonus	Cena	Lokace / Info
4-point Shuriken	oo o	Normal	23	100	6			Základní vybavení
Boomerang	oo oo	Normal	30	101	7		1.400	Ukrást: Formula (Junon-Region) Koupit: Junon, Gongaga
Pinwheel	oo oo	Normal	37	104	9		2.600	Koupit: Cosmo Canyon
Razor Ring	oo oo o	Normal	49	105	12		6.000	Koupit: Wutai
Hawkeye	oo oo o o	Normal	61	107	14		12.000	Koupit: Icicle Inn
Crystal Cross	oo oo oo	Normal	74	110	18		18.000	Koupit: Mideel
Wind Slash	o o o	2-krát	30	103	7		2.000	Nákladní loď Koupit: Junon (CD 2)
Twin Viper	o o o o	2-krát	36	108	8		3.200	Nibelheim (Shinra-Villa) Koupit: Junon (CD 2)
Spiral Shuriken	oo oo o o o o o	Normal	68	110	18		14.000	Koupit: Costa del Sol (CD 2)
Superball		-	68	120	10	Krit. Zásah +4	3.000	Fort Kondor (7. boj) Koupit: Junon (CD 2)
Magic Shuriken	o o o	Normal	64	113	0	Geschick +10	6.000	Koupit: Junon Najít v Godo's domě
Rising Sun	oo oo	2-krát	68	108	16			Ukrást: Diamant Weapon
Oritsuru	oo oo o o o o	Normal	90	116	38			Wutai (Da-Chao-hory)
Conformer	oo oo oo oo	-	96	112	42			Potopená Gelnika Bude silnější, pokud má nepřítel vyšší level

Cait Sith								
Jméno	Slots	AP	ANG	ANG %	Mag	Bonus	Cena	Lokace / Info
Yellow Mphon	oo oo	Normal	36	100	8		500	Základní vybavení Koupit: Junon (CD 2)
Green Mphon	oo oo	Normal	41	100	9		2.400	Koupit: Cosmo Canyon
Blue Mphon	oo oo o	Normal	48	100	10		5.500	Koupit: Wutai
Red Mphon	oo oo o o	Normal	60	100	15		11.000	Koupit: Icicle Inn
Crystal Mphon	oo oo oo	Normal	74	100	20		18.000	Koupit: Mideel
White Mphon	o o o	2-krát	35	102	8		2.300	Gongaga Koupit: Junon (CD 2)
Black Mphon	o o o o	2-krát	31	104	10		2.800	Jeskyně v Gi Koupit: Junon (CD 2)
Silver Mphon	o o o o o o o o	Normal	28	106	14		3.300	Nibelheim (Shinra-Villa) Koupit: Junon (CD 2)
Trumpet Shell		-	68	118	2	Krit. Zásah +4	3.000	Chrám starého národa (hodiny, pokoj 7) Koupit: Junon (CD 2)
Gold Mphon	oo oo oo oo	Normal	58	103	28		15.000	Koupit: Costa del Sol (CD 2)
Battle Trumpet	oo oo oo	-	95	95	0			Podvodní-Reaktor Junonu

Starlight Phone	oo oo oo oo	Normal	88	102	31	Vitality +30		Midgar (Podzemí Sektor 8)
HP Shout	oo oo oo oo	-	95	110	44			Shinra-Hauptquartier (64. patro) Čím větší aktuální MP, tím větší poškození

Vincent								
Jméno	Slots	AP	ANG	ANG %	Mag	Bonus	Cena	Lokace / Info
Quecksilver	oo o o	Normal	38	110	10		1.000	Základní vybavení Koupit: Junon (CD 2)
Shotgun	oo oo	Normal	48	112	12		3.100	Koupit: Rocket Town
Shortbarrel	oo oo o	Normal	51	118	14		6.400	Koupit: Wutai
Lariat	oo oo o o	Normal	64	120	16		12.000	Koupit: Icicle Inn
Winchester	oo oo oo	Normal	73	120	18		18.000	Koupit: Mideel
Peacemaker	oo o	2-krát	38	118	8		3.500	Kalm Koupit: Junon (CD 2)
Buntline	oo oo	2-krát	48	124	18		6.800	Bone Village (vyhrabat) Koupit: Junon (CD 2)
Long Barrel R	oo oo oo oo	Normal	66	255	14		13.000	Koupit: Costa del Sol (CD 2)
Silver Rifle		-	62	120	0	Krit. Zásah +4	3.000	Chrám starého národa Koupit: Junon (CD 2)
Sniper CR	oo oo	Normal	42	255	7		3.300	Mt. Nibel Koupit: Junon
Supershot ST	oo oo oo	-	97	120	52			Starý les
Outsider	oo oo o o o o	Normal	80	120	48			Potopená Gelnika
Death Penalty	oo oo oo oo	-	99	115	34			Lukretias jeskyně (na CD 2 a 3 navštívit!) Bude silnější, čím víc nepřátel Vincent porazí

Cid								
Jméno	Slots	AP	ANG	ANG %	Mag	Bonus	Cena	Lokace / Info
Spear	oo oo	Normal	44	97	5		1.200	Základní vybavení Koupit: Junon (CD 2)
Slash Lance	oo oo o	Normal	56	98	7		6.500	Koupit: Wutai
Trident	o o o o o o	Normal	60	105	9		7.500	Chrám starého národa Koupit: Junon (CD 2)
Mast Ax	oo oo o o	Normal	64	99	12		13.000	Koupit: Icicle Inn
Partisan	oo oo oo	Normal	78	100	14		19.000	Koupit: Mideel
Viper Halberd	o o o o	2-krát	58	102	20		7.000	Corel-Tal Koupit: Junon (CD 2)
Javelin	oo oo o	2-krát	62	104	9			Gaeas Kliff
Grow Lance	oo oo oo	Normal	78	102	28			Shinra-Hauptquartier (63. patro)

Mop		-	68	118	0	Krit. Zásah +5		Bone Village (vyhrabat) Koupit: Junon (od CD2)
Dragoon Lance	o o o o o o o o	Normal	66	100	4		6.200	Wutai (Da-Chao-Gebirge) Koupit: Junon (CD 2)
Scimiar	oo	3-krát	86	102	17			Podvodní-Reaktor v Junon
Flyer	o o o o o o	Normal	100	100	17			Gold Saucer (5.000 bodů v Speed Square)
Spirit Lance	oo oo	Normal	92	112	40	Spirit +20		Potopená Gelnika
Venus Gospel	oo oo oo oo	-	97	103	39			Rocket Town (po cestování do vesmíru) Čím větší aktuální MP, tím větší poškození

Sephiroth								
Jméno	Slots	AP	ANG	ANG%	Mag	Bonus	Cena	Lokace / Info
Masamune	oo oo oo	-	99	255	?	?		Základní vybavení

Zbroj a příslušenství

Zbroj									
Jméno	Slots	AP	ABW	ABW %	Z-ABW	Z-ABW %	Wirkung	Cena	Lokace / Info
Bronze Bangle		-	8	0	0	0			Základní vybavení
Iron Bangle	o	Normal	10	0	2	0		160	Koupit: Chudinská čtvrť Sektor 7
Titan Bangle	o o	Normal	14	2	4	0		280	Od Airbuster / Koupit: Chudinská čtvrť Sektor 5, Wall Market
Mythril Armlet	oo	Normal	18	3	8	0		350	Koupit: Wall Market, Kalm, Junon-přístav / Od Heli-Schütze
Carbon Bangle	oo o	Normal	27	3	14	0		800	Ukrást: Mottenschlächter (Shinra-HQ) / Koupit: Costa del Sol, Nord Corel
Silver Armlet	oo o o	Normal	34	4	22	0		1.300	Od Dyne / Koupit: Cosmo Canyon
Gold Armlet	oo oo	Normal	46	4	28	0		2.000	Ukrást: Drak (Mt. Nibel) / Koupit: Rocket Town / Spodní truhla v domě obchodníka se zbraněmi
Diamond Bangle	oo oo o	Normal	57	6	37	0		3.200	Koupit: Bone Village
Crystal Bangle	oo oo oo	Normal	70	8	45	1		4.800	Koupit: Mideel
Platinum Bangle	o o	2-fach	20	0	12	0		1.800	Koupit: Costa del Sol, Junon
Rune Armlet	o o o o	2-fach	43	5	24	0		3.700	Koupit: Bone Village
Edincoat	o o o o o o o	Normal	50	0	33	0	Magic +5	8.000	Od Palmer / Koupit: Rocket Town (CD 2)
Wizard Brancelet	oo oo oo oo	Normal	6	3	85	3	Magic +20	12.000	Od Jenova-život / Ukrást: Eilonis (Starý les) / Koupit: Mideel
Adaman Bangle	oo	Normal	93	0	23	0			Ukrást: Adaman Taimai (Pláž Wutai)
Gigas Armlet	oo oo o	-	59	0	0	0	Strength +30		Od Dämonentor (Chrám starého národa)
Imperial Guard	oo oo oo	Normal	82	0	74	0			Nordkrater
Aegis Armlet	oo oo	Normal	55	15	86	50			Midgar (podzemí Sektor 8)
Fourth Brancelet	oo oo o	Normal	74	3	100	3	Magic +20		Rocket Town (od CD 3)
Warrior Bangle	oo oo	-	96	0	21	0	Strength +20		Od Adlerkanone (vlak do Nord Corel)
Shinra Beta	oo o o	Normal	30	0	0	0			Ukrást: Námořník (Nákladní loď)
Shinra Alpha	oo oo oo	Normal	77	0	34	0			Ukrást: Shinra-MP (Podvodní-Reaktor)
Four Slots	o o o o	Normal	12	0	10	0		1.300	Shinra-HQ (Coupon A) / Koupit: Costa del Sol

Fire Armlet	oo oo	Normal	72	8	52	3	Absorbuje oheň	Gaeas Kliff / Ukrást: Neznámí (Gelnika)
Aurora Armlet	oo oo	Normal	76	8	54	3	Absorbuje chlad	Zapomenuté město / Ukrást: Neznámí 2 (Gelnika)
Bolt Armlet	oo oo	Normal	74	8	55	3	Absorbuje blesk	Jeskyně v Corel-Tal / Ukrást: Neznámí 3 (Gelnika)
Dragon Armlet	oo oo oo	Normal	58	3	47	2	Podovičatí oheň, chlad a blesk	Od červeného draka / Ukrást: černý drak (Nordkrater)
Minerva Band	oo oo oo	Normal	60	8	57	0	Odraz oheň, chlad, přitažlivost a uzdravování	(pouze pro ženy) Starý les / Ukradnout: Elena
Escort Guard	oo oo oo	Normal	62	5	55	0	Odraz blesk, země, jed a voda	(pouze pro chlapyr) Gelnika / Morph: ledový muž (Nordkrater)
Mystile	oo oo oo	Normal	65	50	72	60		Midgar (podzemí Sektor 8)
Ziedrich		-	100	15	98	18	Strength +20, Magic +20, polovina všech elementů	Ukradnout: Rude
Precious Watch	o o o o o o o o	Normal	0	0	0	0		Gold Saucer (Chocobozávod)
Chocobracelet	o o o o	Normal	35	10	38	10	Dexterity +30, Luck +20, Speed Plus +30	Gold Saucer (Chocobozávod)

Příslušenství			
Jméno	Účinek	Cena	Lokace / Info
Power Wrist	Strength +10	7.500	Od Bottomswell / Koupit: Rocket Town
Protect Vest	Vitality +10	3.500	Od Rufus / Koupit: Rocket Town
Earring	Magic +10	7.500	Koupit: Rocket Town
Talisman	Spirit +10	4.000	Od HO512 / Koupit: Gongaga, Rocket Town
Choco Feather	Dexterity +10	10.000	Koupit: Wutai
Amulett	Luck +10	10.000	Koupit: Mideel
Champion Belt	Strength +30, Vitality+30		Gold Saucer (Bojová aréna)
Poison Ring	Absorbuje jed		od Motor-Ball
Tough Ring	Vitality +50, Spirit +50		Ukrást: Reno
Circlet	Magic +30, Spirit +30		Ukrást: Snow (Velká ledovec), Peck (Bojová aréna), Ultima Weapon (vzduch) / Morph: Lessaloploth (Snowfields)
Star Pendant	Odvrací jed	4.000	Shinra-HQ (Coupon B) / Koupit: Gongaga
Silver Glasses	Odvrací temnotu	3.000	Koupit: Junon, Gongaga
Headband	Odvrací spaní	3.000	Koupit: Junon, Gongaga
Fairy Ring	Odvrací temnotu a jed	7.000	Jeskyně Gi / Koupit: Mideel
Jed Ring	Odvrací apatii, skaměnění a stuhnutí	7.500	Od kupce substanzí / Koupit: Mideel

White Cape	Odvrací žábu a zmenšení	5.000	Od Jenova-znovuzrození / Koupit: Gongaga, Mideel
Sprint Shoes	Automatický Hast-stav		Gold Saucer (Chocobo-závod)
Peace Ring	Odvrací skleslost, zuřivost, zmatek a šílenství	7.500	Od Arca (Wutai) / Koupit: Rocket Town (CD 2), 2.boj Fort Condor
Ribbon	Odvrací skoro všechny negativní statusy (spánek, jed, smutek, zuřivost, zmatek, ticho, žába, zmenšení, zpomalení, zkamenění, rozsudek smrti, šílenství, ochrnutí a temnotu)		Chrám starého národa (hodiny, pokoj 5) / Gaeas Kliff / Gold Saucer (od Dio za special. boj) / Morph: Master-Tonberry (Nordkrater)
Fire Ring	Odvrací oheň	8.000	Costa del Sol (sklep) / Koupit: Mideel
Ice Ring	Odvrací led	8.000	Od Tschechow (Wutai-Pagode) / Koupit: Mideel
Bolt Ring	Odvrací blesk	8.000	Koupit: Mideel / od starého spícího muže
Tetra Element	Absorbuje, oheň, chlad, blesk a zemi		Nordkrater / Morph: Kaktus (Kaktus-Insel)
Safety Bit	Odvrací smrt, apatii, skamenění a trest smrti	7.500	Velká ledovec / Koupit: Rocket Town (CD 2)
Fury Ring	Automatický šílenství-status	5.000	Koupit: Gongaga
Curse Ring	Automatický rozsudek smrti, Strength +35, Geschick +15, Vitality +15, Magic +35, Spirit +15, Glück +10		Ukrást: Ultima Weapon (Mideel) / Mideel (proskoumat dveře obchodu se zbraněmi)
Protect Ring	Automatická Bariéra a MBariéra		Gaeas Kliff / Ukrást: Schizo (pravá hlava), Jenova-smrt / Morph: Springkugel (Nordkrater)
Cat's Bell	HP je při běhu regenerovány		Gold Saucer (Chocobo-závod)
Reflect Ring	Automaticky Reflexion-stav		Od Jenova-TOD / Ukrást: Ultima Weapon (zem)
Water Ring	Absorbace vody		Corel-Tal / Morph: had (Gelnika)
Sneak Glove	Zvyšuje % ukradení	129.000	Wall Market, obchod se zbraněmi (CD 2)
HypnoCrown	Zesilňuje Manipulaci		Jeskyně v Corel-Tal

Popis Planety

Svět ve Final Fantasy VII se skládá ze tří nepojmenovaných kontinentů: kontinentu na východě, západu a na severu. Svět se však skládá i z velkých ostrovů: jižního na jih od východního kontinentu, který je součástí dlouhého řetězce zalesněných ostrovů, táhnoucích se od jižní a jihozápadní části východního kontinentu, a velký ostrov přímo na západ od západního kontinentu. Další menší ostrovy, rozzeseté po celém světě, jsou neobydlené. Většina světa má mírné klima s velkými travnatými planinami, rozdělených vysokými horami. Pouze severní kontinent je pokryt masivním ledovcem, který je zbrzděn velkým kráterem na severu kontinentu. Tento kráter se nazývá jednoduše "Severní kráter" a je pozůstatkem po dopadu velkého Meteoru před 2000 lety. Tento kráter vede až do nitra planety. Největší poušť je poušť na západním kontinentu, která se rozkládá pod Gold Saucerem. Největší bažinou je ta, která se rozkládá na východním kontinentu před Mythrillskými doly.

Planeta však není tvořena jen horami, řekami, lesy atd., ale je to živoucí organismus. Planetou jako míza proudí Proud života, ze kterého vzniká veškerý život a kam se také vše vrací. Krom toho Proud života obsahuje všechny duše a znalosti lidí a tvorů, kteří kdy na planetě žili. Dávno zaniklá rasa mocných bytostí, zvaná Cetra, měla kdysi tu moc a schopnost, aby mohla s Planetou "mluvit". Dávno, po dopadu Meteoru na zem, planeta vytvořila na svou ochranu tzv. Weapons, kteří jsou povoláni vždy, když je planeta v nesnázích. Historie planety je na tomto webu vyložena hned na několika místech, takže se o ní zmiňovat nebudu. Co se týče kultury, tak svět nikdy neměl žádné náboženství. Pouze starověký epos "Loveless" zmiňuje jakousi Bohyni a její dar. Jedinými rasami byly lidé, kteří obývali planetu od nepaměti, a později přišli cestovatelé z hvězd, tzv. Cetrové nebo také "Starobylí". Na světě se sice objevuje mnoho tvorů a humanoidů, např. rod Reda XIII nebo Mog, ale tito tvorové se na planetě vyskytují pouze v malém množství a nikdy nevytvořili vlastní civilizaci a kulturu. Z hlediska kalendáře se používá ten náš, Gregoriánský, tedy 365 dní v roce a po 4 letech přestupný rok. S počítání času a roků od nuly se započalo přibližně po dopadu Meteoru na planetu, tedy asi před 2000 lety. To znamená, že letopočet Final Fantasy VII přibližně odpovídá tomu našemu. Technologickou úroveň je nám také velmi blízký, jsou tu auta, letadla, vlaky, motorky, lodě, televize, mobilní telefony atd. Toto vše vyžaduje velký zdroj energie, kterým je zde "Shinrova Mako-energie". Dřívější zdroje fosilných paliv, jako například uhlí, byly už opuštěny. Jenže v podstatě pouze města, která jsou pod přímou kontrolou Shinry nebo která byla vybudována Shinrou, si mohou plně vychutnat všechny vymoženky doby. Ostatní města a vesnice jsou většinou odkázány na starobylí způsob života a technologie. Z některých se dokonce staly pouze turistické atrakce a letoviska.

Lokace:

a) Východní kontinent:

Midgar: Midgar je hlavní město a sídlo Společnosti Shinra. Díky osmi velkým Mako reaktorům je možné dodávat enormní množství energie pro všechny obyvatele města. Midgar se skládá ze dvou částí: obytných čtvrtí, které jsou vysoko nad zemí na ohromných pilířích, včetně dominanty celého města, Shinrova mrakodrapu, a chudinských čtvrtí, které jsou dole pod městem. Okolní krajina kolem Midgaru je téměř zničena, díky masivní těžbě Mako-energie. Obytné čtvrti nahoře a chudinské čtvrti dole jsou díky Mako reaktorům rozděleny na osm sektorů.

Kalm: Malebné městečko, které je blízko Midgaru. Toto klidné městečko tvoří několik domů, obchodů, hospoda a hostinec. Ekonomicky Kalm však poslední dobou upadá, neboť stál na těžbě v Mythrilských dolech, které jsou teď zavřené z důvodu výskytu nebezpečného Midgar Zolom (obrovský had v bažinách před Mythrilskými doly).

Chocobo farma: Je sídlem rodiny, která chová Chocoby už po celé generace. Na ranči a ve stájích se Chocobové cvičí většinou pro závody v Gold Sauceru.

Mythrilské doly: Dříve zde obyvatelé Kalmu těžili drahé kovy. Nyní je však důl zavřený.

Fort Condor: Je to obrovská pevnost, která válčila s Shinrou, ale prohrála. Přijala používání Mako-energie a výstavbu Mako reaktoru na vrcholu pevnosti. Reaktor ale zanedlouho obsadí velký kondor a zřídí si zde své hnízdo. Obyvatelé ho chrání a zabraňují Shinrovy, aby mu ublížil a obnovil reaktor.

Junon: Ohromná pevnost s přístavem. Jeho dominantou je mocný Mako kanón. Shinra jí vybudoval jako vojenskou základnu, z které jsou podnikány všechny útoky. Pod pevností je dole v moři ještě vybudován velký komplex. U pevnosti si lidé zbudovali malou osadu.

Healen Lodge a Edge: Dvě lokace, které se v původní hře nevyskytují, ale v kompilacích Advent Children a Dirge of Cerberus ano. Healen Lodge je zdravotní středisko zbudované pro léčení Geostigma. Edge je nové město vybudované na troskách Midgaru.

b) Západní kontinent:

Costa del Sol: Hlavní přístav na západním kontinentě. Je to také slunné letovisko s plážemi, hotelem a barem.

Mt. Corel: Je to pohoří, které odděluje Costa del Sol od zbytku západního kontinentu. Je zde opuštěný Mako reaktor a zbytky železniční sítě.

North Corel: Je to městečko na úpatí Mt. Corelu. Bylo postaveno těmi, kteří přežili vypálení vesnice Corel Shinrou. Slouží především jako odrazový můstek k cestě do Gold Sauceru.

Gold Saucer: Tento ohromný zábavní park byl vybudován Shinrou na troskách Corelu, proto, aby smazal tuto strašnou událost. Zbytky Corelu, které jsou pod Gold Saucerem, nyní slouží jako vězení.

Gangaga: Vesnice Gangaga byla zničena po výbuchu blízkého Mako reaktoru, ale přesto zde ještě žijí lidé.

Cosmo Canyon: Je to poutní místo, kde zdejší lidé zasvětili svůj život studiu planety. Tato osada byla vybudována na vrcholu velkého kaňonu. Na jeho vrcholu se tyčí observatoř s dalekohledem.

Nibelheim: Malé horské městečko, které bylo zbudováno na úpatí pohoří Mt. Nibel. V tomto městě se kdysi stala hrozná a děsivá nehoda, při které celé město lehlo popelem, ale bylo znovu vybudováno. Lidé se do něj však už nikdy nevrátili. V Nibelheimu je i Shinrova honosná vila s tajnou laboratoří. V blízkých horách Mt. Nibel je zbudován další Mako reaktor, který už je však také opuštěný.

Rocket Town: Před několika lety zde byla odpalovací rampa pro první vesmírnou raketu. Došlo však k nehodě a raketa nikdy neodstartovala. Projekt byl ukončen a v okolí rakety si lidé postavili malé městečko.

Ancient Forest: Skrytý a starobylý les u Cosmo Canyonu.

Crystal Cave: Tajná jeskyně za vodopádem v laguně uprostřed západního kontinentu. Sídlí zde Lukrecia Crescent, matka Sephirotha.

c) Severní kontinent:

City od the Ancients (Forgotten City): Tajné a opuštěné město Starobylich. Je celé vyrobené jen z přírodního materiálu: kameny, lastury, lišejníky atd.

Bone Village: Je to archeologické naleziště, které je zbudované před Sleeping Forest, kterým je možné se dostat do Forgotten City.

Snow Village (Icicle Inn): Krásná zapadlá sněžná vesnička. Na sever od ní jen velký ledovec (Great Glacier) a na jih od ní by měl být Modeoheim, lokace z FF VII: Crisis Core.

Gaea's Cliff: Horolezecká chata na úpatí kráteru.

Severní kráter: Místo po dopadu Meteoru před 2000 lety.

Chocobo Sage's House: Malý domek se stájí, ve kterém žije nejslavnější chovatel Chocobů.

d) Ostatní lokace:

Temple of the Ancients: Tajný chrám v pralese na jihozápad od východního kontinentu. Je zde skrytá Black Materie.

Banora Village: Lokace z FF VII: Crisis Core. Nachází se poblíž vesnice Mideel.

Mideel: Vesnice na velkém ostrově na jih od východního kontinentu. Podle legendy skrývá vstup do Proudů života.

Wutai: Orientální vesnice na západním ostrově na západ od západního kontinentu. Vedla dlouhou válkou s Shinrou, ale prohrála a stala se pouze turistickou atrakcí.

Vytvořil: Michaela Fišarová

Zdroje:

- <http://ff.bonusweb.cz>,
- <http://www.icksmehl.de>,
- <http://pilda.kaspy.cz/final-fantasy-7>.